

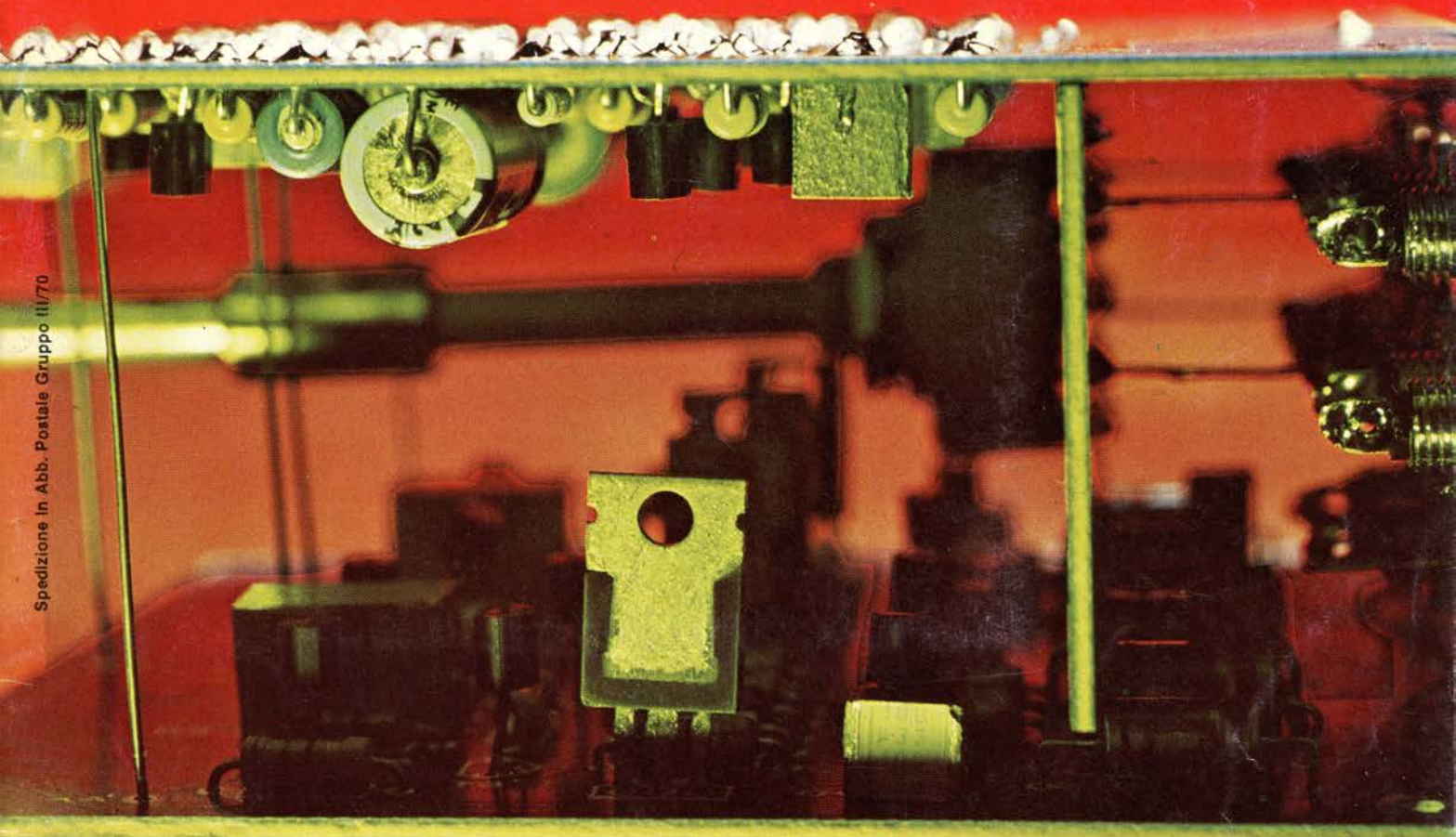
# elektor

n° 56  
gennaio 1984

L. 3.000

elettronica - scienza tecnica e diletto

## Scheda VDU Autotest



## Interruttore VOX Derivazione di suoneria

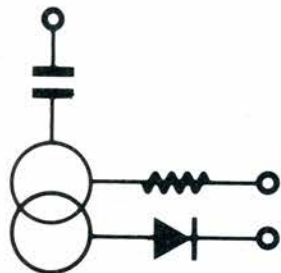
# in edicola

- Prezzi
- Caratteristiche
- Descrizioni
- Prove

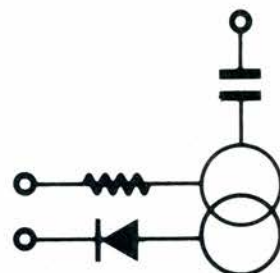


- Tutti i videogames
- Tutte le console
- Tutti i giochini tascabili
- Tutti gli accessori
- Tutti i giocomputer
- Tutti a colori

**Tutto... tutto...  
ma proprio tutto.**



# PROCEEDING ELETRONIC SYSTEM



Via Bergamini, 2 - 41030 San Prospero (MO) - Tel. (059) 908407

## Spectrum



## ZX81



## COMPONENTISTICA

- Disponiamo di tutti gli integrati della serie normale e speciale: Intersil, Mostek ...
- Tutta la componentistica corrente e per uso specifico
- Kit e circuiti stampati di ELEKTOR
- Strumenti di misura in kit di nostra progettazione
- Progettazione e produzione di C.S.
- Monitor a fosfori verdi, gialli o a colori
- Produzione di EPROM per uso specifico
- Progettazione varia

## INFORMATICA-HARDWARE-SOFTWARE-LIBRI-RIVISTE

- Tutte le espansioni e modifiche per ZX81 e SPECTRUM
- Stampante Sinclair Seikosha ... con o senza grafica
- Tastiera professionale di nostra progettazione con uscita seriale, parallela o diretta
- Scheda colore per ZX81
- Software per APPLE II e III per gestione amministrativa o industriale con interfaccia di nostra progettazione
- Junior Computer in kit o montato fornito con il suo "BASIC"
- Riviste e libri JCE & JACKSON
- Disponiamo inoltre di numerose e varie riviste e libri americani, inglesi e francesi



Per ricevere più dettagliate informazioni compilare e spedire a:  
Proceeding Electronic System - Via Bergamini, 2 - 41030 San Prospero (MO)

\_\_\_\_\_  
NOME/COGNOME

\_\_\_\_\_  
INDIRIZZO COMPLETO

# SEMICONDUCTORS REPLACEMENT GUIDE

Conoscere subito l'esatto equivalente di un transistor, di un amplificatore operazionale, di un FET, significa per il tecnico, il progettista, l'ingegnere, come pure per l'hobbista, lo studente, il ricercatore, risparmiare tempo, denaro e fatica.

Può darsi però che occorra di un dispositivo conoscere le caratteristiche elettriche e meccaniche, oppure soltanto chi lo produce, o dove reperirlo in tutta sicurezza, oppure riuscire ad identificarne i terminali, o i campi di applicazione. Tutto questo è quanto Vi fornisco-

no queste tre Guide, veramente "mondiali", non solo perché i dispositivi elencati sono europei, americani, giapponesi, inglesi o, persino russi, ma anche nel numero presentato: oltre 20.000 transistori, 5.000 circuiti integrati lineari e 2.700 FET.



## GUIDA MONDIALE DEI TRANSISTORI

Oltre **20.000** transistori

Codice 607H - Pagg. 286 - Formato 21 x 26,5

**L. 23.000**

## GUIDA MONDIALE DEGLI AMPLIFICATORI OPERAZIONALI

Oltre **5.000** circuiti integrati lineari

Codice 608H - Pagg. 196 - Formato 21 x 26,5

**L. 17.000**

## GUIDA MONDIALE DEI TRANSISTORI AD EFFETTO DI CAMPO JFET E MOS

Oltre **2.700** FET

Codice 609H - Pagg. 80 - Formato 21 x 26,5

**L. 11.500**



**GRUPPO EDITORIALE JACKSON**  
Divisione Libri



## PREZZO SPECIALE PER LA COLLANA COMPLETA

Codice 610H - **L. 35.000** (abbonati L. 31.500)

Per ordinare il volume utilizzare l'apposito tagliando inserito in fondo alla rivista.



<b>Selektor</b> .....	1-12
<b>Autotest</b> .....	1-16
Valido strumento per effettuare controlli sui motori a combustione interna.	
<b>64K sulla scheda RAM dinamica da 16K</b> .....	1-23
Come sostituire gli otto circuiti integrati di memoria da 16K con chip da 64K sulla scheda RAM dinamica già presentata da Elektor.	
<b>Nuovi circuiti logici CMOS ad alta velocità</b> .....	1-26
Una nuova famiglia di circuiti logici, i CMOS ad alta velocità, combinano la velocità degli LSTTL con i vantaggi dei CMOS.	
<b>Scheda VDU</b> .....	1-32
La scheda VDU qui descritta non è semplicemente un moderno ricevitore per il vecchio ed ancora popolare Elekterminal, ma un progetto nuovo che intende utilizzare tutte le possibilità offerte da un moderno computer.	
<b>Personal FM</b> .....	1-40
Il circuito integrato TDA 7000 della Philips forma, in pratica, la base di un completo ricevitore FM. Apportandovi qualche nostra variante abbiamo ottenuto un ricevitore FM "mono" di ottima qualità, veramente tascabile!	
<b>Partitore resistivo di precisione...</b> .....	1-44
... da autocostruire.	
<b>Derivazione di suoneria</b> .....	1-45
La derivazione di suoneria descritta in questo articolo vi permetterà di udire il trillo del telefono ovunque voi siate, purché nelle vicinanze vi sia una presa di rete.	
<b>Sintetizzatore Junior</b> .....	1-50
Fate suonare al computer i vostri motivi preferiti.	
<b>Interruttore VOX</b> .....	1-52
Il VOX (Voice Operated Switch) è un interruttore elettronico azionato dalla voce che permette di commutare in trasmissione un ricetrasmittitore senza dover azionare pulsanti, ma per il solo effetto della voce captata dal microfono.	
<b>Semplice controllo dei MOSFET</b> .....	1-54
Come controllare se i componenti elettronici da voi posseduti sono adatti ad un particolare circuito, con il solo ausilio di un tester.	
<b>Service</b> .....	1-55
<b>Mercato</b> .....	1-59

La rubrica  
**CHI E DOVE**  
 è a pagina 10



**Direttore responsabile:** Paolo Reina  
**Redattore capo dell'ediz. internazionale:** Paul Holmes  
**Redazione italiana:** Daniele Fumagalli  
**Staff di redazione:** J. Barendrecht, G.H.K. Dam, P.E.L. Kersemakers, E. Krempelsauer, G. Nachbar, A. Nachtmann, K. Walraven.

Aut. Trib. di Milano n. 19 del 15-1-1983  
 Spedizione in abbonamento postale gruppo III/70  
 Concessionaria esclusiva per la distribuzione in Italia  
 Sodip - Via Zuretti, 25 - 20125 Milano  
 Fotocomposizione: Lineacomp S.r.l. - Via Rosellini, 12 - 20124 Milano  
 Stampa: Grafiche Pirovano - S. Giuliano M. (MI)  
 Prezzo della rivista: L. 3.000/6.000 (numero doppio)  
 Numero arretrato L. 6.000

**DIRITTI DI RIPRODUZIONE**

Italia: Gruppo Editoriale Jackson - Via Rosellini, 12 - 20124 Milano  
 Francia: Société des Publications Elektor sari, Route Nationale, Le Seau 59270 Bailleul.  
 Inghilterra: Elektor Publishers Ltd, Canterbury, CT1 1PE Kent.  
 Germania: Elektor Verlag GmbH, 5133 Gangelt  
 Olanda: Elektuur B.V., 6190 AB Beek  
 Spagna: Elektor C/Av. Alfonso XIII, 141 Madrid - 16  
 Grecia: Elektor, Karaiskaki 14, Voula, Athene

**DIRITTI D'AUTORE**

La protezione del diritto d'autore è estesa non solamente al contenuto redazionale di Elektor ma anche alle illustrazioni e ai circuiti stampati. Conformemente alla legge sui Brevetti n° 1127 del 29-6-39, i circuiti e gli schemi pubblicati su Elektor possono essere realizzati solo ed esclusivamente per scopi privati o scientifici e comunque non commerciali. L'utilizzazione degli schemi non comporta alcuna responsabilità da parte della Società editrice. La Società editrice è in diritto di tradurre e/o fare tradurre un articolo e di utilizzarlo per le sue diverse edizioni e attività dietro compenso conforme alle tariffe in uso presso la Società editrice stessa. Alcuni circuiti, dispositivi, componenti, ecc. descritti in questa rivista possono beneficiare dei diritti propri ai brevetti; la Società editrice non assume alcuna responsabilità per il fatto che ciò possa non essere menzionato.

**ABBONAMENTI**

**Italia** **Estero**

Abbonamenti annuali L. 29.000 L. 46.400

I versamenti vanno indirizzati a: Gruppo Editoriale Jackson - Via Rosellini, 12 - 20124 Milano mediante l'acclusione di assegno circolare, vaglia o utilizzando il conto corrente postale n° 11666203

**CORRISPONDENZA**

DT = domande tecniche P = pubblicità, annunci  
 DR = direttore responsabile A = abbonamenti  
 CI = cambio indirizzo SR = segretaria di redazione  
 EPS = circuiti stampati SA = servizio riviste arretrate

**CAMBIO DI INDIRIZZO**

I cambi d'indirizzo devono essere comunicati almeno con sei settimane di anticipo. Menzionare insieme al nuovo anche il vecchio indirizzo aggiungendo, se possibile, uno dei cedolini utilizzati per spedire la rivista. Spese per cambi d'indirizzo: L. 500

**DOMANDE TECNICHE**

Aggiungere alla richiesta L. 500 in francobolli e l'indirizzo del richiedente; per richieste provenienti dall'estero, aggiungere, un coupon-risposta internazionale.

**TARIFFE DI PUBBLICITA'** (nazionali ed internazionali)

Vengono spedite dietro semplice richiesta indirizzata alla concessionaria esclusiva per l'Italia:

Reina & C. - Via Washington 50 - 20149 Milano -  
 Tel: 02-4988066/7/8/9/060 (5 linee r.a.) - TX 316213  
 per USA e Canada:

International Media Marketing 16704 Marquardt Avenue P.O. Box 1217 Cerritos, CA 90701 (213) 926-9552

Copyright © Uitgeversmaatschappij Elektuur B. V. 1983



GRUPPO EDITORIALE JACKSON Srl

**DIREZIONE, REDAZIONE, AMMINISTRAZIONE**

Via Rosellini, 12 - 20124 Milano - Telefoni 68.03.68 - 68.00.54 - 68.80.951

**SEDE LEGALE**

Via Vincenzo Monti, 15 - 20123 Milano

**REDAZIONE USA**

GEJ Publishing Group Inc. 811 Havernhill Drive  
 90407 Sunnyvale CA - Tel. (408) 7730103

**DIREZIONE EDITORIALE**

Giampietro Zanga e Paolo Reina

**COORDINAMENTO EDITORIALE**

Daniele Comboni

Cos'è un TUP?  
 Cosa significa 3k9?  
 Cos'è il servizio EPS?  
 Cosa vuol dire DT?  
 Cosa si intende per il torto di Elektor?

quale può essere siglato:  
 $\mu$ A 741, LM 741, MC 741, MIC 741, RM 741, SN 72741 ecc.

**Valori delle resistenze e dei condensatori**

L'espressione dei valori capacitivi e resistivi avviene senza uso della virgola. Al posto di questa, vengono impiegate le abbreviazioni di uso internazionale:

p (pico) =  $10^{-12}$   
 n (nano) =  $10^{-9}$   
 $\mu$  (micro) =  $10^{-6}$   
 m (milli) =  $10^{-3}$   
 k (chilo) =  $10^3$   
 M (mega) =  $10^6$   
 G (giga) =  $10^9$

Alcuni esempi di designazione dei valori capacitivi e resistivi:  
 3k9 = 3,9 k $\Omega$  = 3900  $\Omega$   
 0 $\Omega$ 33 = 0,33  $\Omega$   
 4p7 = 4,7 pF  
 5n6 = 5,6 nF  
 4 $\mu$ 7 = 4,7  $\mu$ F

Dissipazione delle resistenze: 1/4 Watt (in mancanza di diversa prescrizione). La tensione di lavoro dei condensatori a film plastico, deve essere di circa il 20% superiore alla tensione di alimentazione del circuito.

**Tipi di semiconduttori**

Le abbreviazioni TUP, TUN, DUG, DUS si trovano impiegate spesso nei circuiti di Elektor. Esse si riferiscono a tipi di transistori e diodi di impiego universale, che hanno dati tecnici corrispondenti tra loro e differiscono solo per il tipo di contenitore e per i collegamenti ai piedini. Le prestazioni limite inferiori dei componenti TUP-TUN, DUG-DUS sono raccolte nelle tabelle I e II.

**Tabella I. Prestazioni minime per i TUP e TUN.**

UCEO max	20 V
IC max	100 mA
hfe min	100
Ptot max	100 mW
fT min	100 MHz

**Esempi di elementi TUN:**

BC 107 (-8, -9), BC147 (-8, -9), BC 207 (-8, -9), BC237 (-8, -9), BC 317 (-8, -9), BC347 (-8, -9), BC 547 (-8, -9), BC171 (-2, -3), BC 182 (-3, -4), BC382 (-3, -4), BC 437 (-8, -9), BC414

**Esempi di elementi TUP:**

BC177 (-8, -9), BC157 (-8, -9), BC204 (-5, -6), BC307 (-8, -9), BC320 (-1, -2), BC350 (-1, -2), BC557 (-8, -9), BC251 (-2, -3), BC212 (-3, -4), BC512 (-3, -4), BC261 (-2, -3), BC416

**Tabella II. Prestazioni minime per i DUG ed i DUS**

	DUG	DUS
UR max	20 V	25 V
IF max	35 mA	100 mA
IR max	100 $\mu$ A	1 $\mu$ A
Ptot max	250 mW	250 mW
CD max	10 pF	5 pF

**Esempi di elementi DUG:**  
 OA85, OA91, OA95, AA116

**Esempi di elementi DUS:**  
 BA127, BA217, BA317, BAY61, BA217, 1N914, 1N4148

Molti semiconduttori equivalenti tra loro hanno sigle diverse. Trovandosi in difficoltà a reperire in commercio un tipo speciale, viene fornito su Elektor, dove possibile, un tipo universale. Come esempio ci si può riferire al tipo di circuito integrato 741, il

**Servizio tecnico lettori**

- Domande tecniche (DT) possono essere evase sia per iscritto che oralmente durante le ore dedicate alla consulenza telefonica. La redazione rimane a disposizione ogni venerdì dalle ore 13.30 alle 17.00.
- Il torto di Elektor fornisce tutte le notizie importanti che arrivano dopo l'uscita di un articolo, e che vengono riferite al lettore quanto prima è possibile.







**PUNTI DI VENDITA DEI CIRCUITI STAMPATI E DEI KIT RELATIVI AI PROGETTI PUBBLICATI DA ELEKTOR**

I rivenditori contrassegnati da una ( → ) effettuano la vendita per corrispondenza.

**CALABRIA**

**FRANCO ANGOTTI**  
Via Nicola Serra, 56/60  
87100 **COSENZA**  
Tel. 0984/34192

**CAMPANIA**

**ELEKTRON LANDI & C. s.a.s.**  
Via Alfonso Balzico, 25  
84100 **SALERNO**  
Tel. 089/232019

**N.D. ELETTRONICA**  
di Nino de Simone  
Via Sabato Robertelli, 17/B  
84100 **SALERNO**

→ **PM ELETTRONICA srf**  
Via Nicola Sala, 3  
82100 **BENEVENTO**  
Tel. 0824/29036

→ **SOCIETA' MEA**  
Via Roma, 67  
81100 **CASERTA**  
Tel. 0823/441956

**EMILIA-ROMAGNA**

**COMPUTEX**  
Via Crespellani, 73  
41100 **MODENA**  
Tel. 059/366436

**B.M.P. s.n.c. di Benevelli & Prandi**  
Via Porta Brennone, 9/B  
42100 **REGGIO EMILIA**  
Tel. 0522/46353

**N.E.S. di Mastantuono & C.**  
Via S. Corbari, 3  
47037 **RIMINI (FO)**  
Tel. 0541/777423

→ **DITTA PROCEEDING ELECTRONIC SYSTEM**  
Via Bergamini, 2  
41030 **S. Prospero (MO)**  
Tel. 059/908407

**ELETTROMECCANICA M & M snc**  
Via Gramsci, 27  
29100 **PIACENZA**  
Tel. 0523/74664

**FLAMIGNI ROBERTO**  
Via Petrosa, 401  
48010 **S. Pietro in Campiano (RA)**  
Tel. 0544/576834

**FRIULI VENEZIA GIULIA**

→ **B. & S.**  
V.le XX Settembre, 37  
34170 **GORIZIA**  
Tel. 0481/32193

**LAZIO**

→ **PANTALEONI ALBO**  
Via Renzo da Ceri, 126  
00176 **ROMA**  
Tel. 06/272902

**REEM**  
Via di Villa Bonelli, 47  
00149 **ROMA**  
Tel. 06/5264992

**LIGURIA**

→ **NUOVA ELETTRONICA LIGURE srl**  
Via A. Odero, 22/24/26  
16129 **GENOVA**  
Tel. 010/565572

**DITTA NEWTRONIC snc**  
Piazza N. Sauro, 4  
16033 **CAVE DI LAVAGNA (GE)**  
Tel. 0185/305763

**LOMBARDIA**

**CENTRO KIT ELETTRONICA snc**  
Via Ferri, 1  
20092 **CINISELLO BALSAMO (MI)**  
Tel. 02/6174981

**C.S.E. F.lli Lo Furno**  
Via Maiocchi, 8  
20129 **MILANO**  
Tel. 02/2715767

**ELETTRONICA SAN DONATO**  
di Baroncetti Claudio  
Via Montenero, 3  
20097 **San Donato Milanese (MI)**  
Tel. 02/5279692

**NEW ASSEL**  
Via Cino da Pistoia, 16  
20162 **MILANO**  
Tel. 02/6433889

**SAVA snc**  
Via P. Cambiasi, 14/3  
20131 **MILANO**  
Tel. 02/2894712

**NUOVA NEWEL s.a.s.**  
Via Dupré, 5  
**MILANO**  
Tel. 02/3270226

**PIEMONTE**

**C.E.E.M.I. s.a.s.**  
Via Carducci, 10  
28100 **NOVARA**  
Tel. 0321/35781

→ **PINTO**  
Corso Prin. Eugenio, 15 Bis  
10122 **TORINO**  
Tel. 011/541564

**PUGLIA**

**R.A.C. di Franco Russo**  
C.so Giannone, 91A  
71100 **FOGGIA**  
Tel. 0881/79054

**"Zero dB" s.n.c.**  
Via Torino, 35  
71036 **Lucera (FG)**  
Tel. 0881/942172

**SICILIA**

**ELETTRONICA AGRO'**  
Via Agrigento, 16/F  
90141 **PALERMO**  
Tel. 091/250705

**TOSCANA**

**COSTRUZIONI**  
**ELETTRONICHE LUCCHESI**  
Via G. Puccini, 297  
55100 **S. Anna (LU)**  
Tel. 0583/55857

**C.P.E. ELETTRONICA s.a.s.**  
Via S. Simone, 31  
(Ardenza)  
57100 **LIVORNO**  
Tel. 0586/50506

**MALPICI ALESSANDRO**  
Via Del Bargeo, 6  
50135 **FIRENZE**  
Tel. 055/604030

**SEPI di Ristori**  
Via Lorenzetti, 5  
52100 **AREZZO**  
Tel. 0575/354214

**SUN TRONIC SERVICE s.r.l.**  
Via Enrico Guido Bocci, 45/53  
50141 **FIRENZE**  
Tel. 055/411.758

**MATEX ELETTRONICA PROFESSIONALE**  
Via Saffi, 33  
56025 **Pontedera (PI)**

**VENETO**

→ **A.P.L. s.r.l.**  
Via Tombetta, 35/A  
37135 **VERONA**  
Tel. 045/582633

**ERTES**  
Via Unità d'Italia, 154  
37132 **San Michele Extra (VR)**  
Tel. 045/973466

**R.T.E. ELETTRONICA**  
Via A. da Murano, 70  
35100 **PADOVA**  
Tel. 049/605710

**TELEMATICA**  
Dal viewdata all'office automation

Tutti oggi parlano di telematica, di società dell'informazione, di banche dati. Ma cosa è la telematica? Un insieme di servizi di videoinformazione e trasmissione di dati e testi. Innanzitutto la videoinformazione. Essa rappresenta un servizio che, utilizzando le reti telefoniche pubbliche, permette ad un qualsiasi utente, dotato di un televisore a colori adatto, di richiedere e ricevere informazioni memorizzate su opportune banche di dati (Videotel e Televideo). Poi vi sono i servizi pubblici per la trasmissione di testi scritti da terminale a terminale ed il fac-simile. Essi sono basilari, fra l'altro, per la realizzazione della "posta elettronica". Le applicazioni della telematica sono infinite ed in parte ancora da scoprire. Essa è, innanzitutto, un nuovo e potente "medium" nel campo della comunicazione e dell'informazione, ma è

anche lo strumento principale che rivoluzionerà l'organizzazione e la produttività del lavoro di ufficio, per realizzare quello che si chiama "office automation". Questo libro intende dare un impulso alla conoscenza della telematica, e si prefigge di offrire al lettore un panorama dei problemi connessi con questa disciplina e con i relativi aspetti applicativi. Le caratteristiche dell'esposizione fanno sì che il volume possa proporsi indifferentemente all'esperto EDP e di organizzazione, quanto allo studioso che si accosta per la prima volta a questa materia: l'esperto troverà un sicuro riferimento per la risoluzione di problemi teorici e pratici, mentre lo studioso troverà, in una forma organica, i principi fondamentali indispensabili per la conoscenza delle varie problematiche.

di Riccardo Glucksmann  
Cod. 518D Pag. 186  
L. 19.000

SCONTO 20% AGLI ABBONATI  
FINO AL 28-2-'84

**Sommario**

Telematica e suo sviluppo - Evoluzione delle telecomunicazioni per lo sviluppo della telematica - Reti per telecomunicazioni - Reti di calcolatori e banche dati - Videotex e Teletex - Altri nuovi servizi di telematica - Funzionalità del sistema videotex - Sviluppi del videotex nel mondo - Telematica in Italia - Sviluppo delle comunicazioni - Applicazioni della Telematica - Comunicazioni di massa e aspetti socio-economici e giuridici.

Potete acquistare il suddetto libro nelle migliori librerie oppure scrivendo direttamente a: **Gruppo Editoriale Jackson - Divisione Libri - Via Rosellini, 12 20124 Milano**



# alla APL trovi

Sono sempre disponibili a richiesta, secondo disponibilità, tutti gli EPS, i componenti ed i kits delle riviste più vecchie, anche se esclusi dall'elenco listino-prezzi. Prima di passare l'ordine, vi consigliamo di telefonarci chiedendo del Sig. Paolo APL 045/58.26.33.



I kit garantiti per un anno con componenti e spiegazioni. Usufruiscono del talloncino di sconto i Soci Elektor Kit (5%).



Tessera nominaliva non cedibile N.

Firma \_\_\_\_\_ Anno 82-83  
Data \_\_\_\_\_

FAC-SMILE  
Concessionario

## I GIOIELLI DI ELEKTOR

1) JUNIOR COMPUTER (80089/1/2/3 compresi volumi 1 e 2)	L. 280.000
2) ELEKTERMINAL (9966)	L. 220.000
TASTIERA ASCII PER ELEKTERMINAL (9965)	L. 130.000
TASTIERINO PAD NUMERICO	L. 44.000
MOBILE PER TASTIERA ASCII	L. 40.000
MOBILE PER TASTIERA + TASTIERINO (completo di cavo di connessione)	L. 55.000
3) TV GAMES + MANUALE + JOYSTICK (79073/1/2)	L. 395.000
4) SCHEDA PARLANTE (82034 + 82068)	L. 350.000
5) CHOROSYNT (80060)	L. 130.000
6) VOCODER COMPLETO DI RACK (80068/1/2/3x10/4/5)	L. 480.000
MOBILE COPRI-RACK	L. 45.000
7) ANALIZZATORE LOGICO (81094/1/2/3/4/5)	L. 250.000
SONDA E MOBILE CON MANOPOLE	L. 60.000
8) OSCILLOSCOPIO A MEMORIA (81141)	L. 105.000
9) TV SCOPIO VERSIONE BASE (9968/1/2/3)	L. 115.000
10) GENERATORE FUNZIONI SEMPLICE (9453)	L. 70.000
MOBILE CON MANOPOLA DEMOLPLICATA	L. 16.000
MINUTERIA E TRASFORMATORE	L. 16.000
11) GENERATORE SINUSOIDALE DI FREQUENZA (9948)	L. 50.000
12) CAPACIMETRO (79088/1/2/3)	L. 65.000
13) RIVERBERO ANALOGICO (9979)	L. 140.000
14) ESWAR (EFFETTI SONORI CON RIVERBERO ANALOGICO) (80009)	L. 70.000
15) DISTORSORE DI VOCE (80054)	L. 35.000
16) LUCI DA SOFFITTO (81012)	L. 145.000
17) POSTER CHE DANZA (81074 + 81073P)	L. 40.000
18) MINIMIXER STEREO (81068)	L. 90.000
MOBILE A LEGGIO	L. 35.000
19) CONTROLLO DISCO LIGHTS (81155)	L. 39.000
20) PREAMPLIFICATORE ARTIST (82014)	L. 115.000
MOBILE A RACK CON FRONTALE IN ALLUMINIO SERIGRAFATO	L. 60.000
E MANIGLIE	L. 25.000
MOLLA DI RIVERBERO 40 CM	L. 25.000
21) PIANOFORTE ELETTRONICO 5/8 (9915-5x9914-9979-9981)	L. 548.000
TASTIERA 5/8	L. 91.000
22) PIANOFORTE ELETTRONICO 7/8 (9915-7x9914-9979-9981)	L. 651.000
TASTIERA 7/8	L. 127.000
23) MINI-ORGANO (con tastiera e alimentatore) (82020/9968-5)	L. 170.000
24) FREQUENZIMETRO 150 MHz + CAPACIMETRO (con mobile e sonda 82028/82040)	L. 185.000
MODULO FM 77 T	L. 75.000

Richiedi la tessera sconto e parteciperai alla vita di club. La suddetta tessera ti verrà inviata gratuitamente facendo un'ordinazione diretta dei kit che desideri.

PRELUDIO PREAMPLIFICATORE PROFESSIONALE CON TELECOMANDO			
— rack con maschera, maniglie e copri-rack	L. 78.000		
ANALIZZATORE LOGICO	L. 30.000		
— mobile completo di manopole maschera serigrafata	L. 22.000		

- UAA 170/180	- NE 555/557	- AY 5/1013
- AY 1/0212	- LM 567	- AY 5/1015
- LF 351/353/355	- NE 566/565	- TDA 1022
356/357/359	- AY 1/1320	- SAD 1024
386/387	- ULN 2003	- AY 3/1350
- AY 3/1270	- 2112	- 2101
- MC 1488 (1489)	- 2708	- 2114
- 2102	- 2764	- 2716
- 4116	- 262616	- XR 2203/06/07/40
- 2732	- 2650	- 2621
- RO-3-2513	- RC 4116	- CA 3130/40/3080
- 2636	- MM5204Q	3161/62
- CEM 3310/20/30-	- ICL 7126	- RC 4136
40/50/60	- INS 8295	- HM 6116 LP
- XR 4151	- MK5398	- 7555
- 6502/6522/6532-	- SFF 9664	- Z861
- 8038		- MM 57160
- 95H90		
- SN 76477		

## SPECIALE JUNIOR COMPUTER!

ESTENSIONE PER JUNIOR COMPUTER (81033/1/2/3) completa di eeprom PPM/TM	L. 249.000
SCHEDA 16/64K RAM DINAMICA (82017)	L. 110.000
SCHEDA 18K RAM 32 EPROM (con eeprom 2732) 80120	L. 220.000
PROGRAMMATORE DI EPROM (82010)	L. 75.000
INTERFACCIA FLOPPY (82159)	L. 90.000
MODEM ACUSTICO TELEFONICO (83011)	L. 92.000
SCHEDA MEMORIA UNIVERSALE CON 8 EPROM 2732 (83014/C)	L. 195.000
SCHEDA MEMORIA UNIVERSALE CON 8 HM 6264 e batteria tampone (83014/D)	L. 760.000
BASIC speciale per Junior Computer - 9 cifre significative - virgola flottante - funzione matematica - su cassetta FLOPPY DISK basso profilo	L. 94.000
	L. 450.000

## OFFERTA SPECIALE MONITORI!

— 12 pollici - 3 mesi garanzia - b/n	L. 99.000
— 12 pollici - fosfori verdi - 18 Mega banda passante	L. 260.000
9-pollici - fosfori verdi	L. 250.000

## COMPONENTISTICA

RESISTORI e POTENZIOMETRI  
Trimmer, potenziometri lineari e logaritmici, trimmer multigrati cermet e professionali. Tutti i valori.

CONDENSATORI  
Ceramiche a disco, poliestere SMK a carta, tantalio, elettronici, a mica, variabili. Tutti i valori alle varie tensioni.

INDUTTANZE — da 1  $\mu$ H a 1000 mH  
DIODI VARICAP — BB 102/104/105/115/142/205  
DIODI RETTIFICATORI SERIE 1/N 4001-07  
PONTI DI GREATZ 05/2/3/4A - 80/100/200/400 VL  
DIODI ZENER tutti i valori 400 mW - 5W  
DIODI DI COMMUTAZIONE — AA 116/119 OA95 — 1N 4148. Tutti i tipi  
FOTORESISTENZE NTC 1,5K/3K/10K  
DIODI LED rosso/verde/giallo/arancio, di tutte le forme  
- LM 10C - U401 BR - SAB 0600  
- WD 55 - ZN 414 -  $\mu$ A710/723/739/  
- LH 0075 - ZN 426/27 741/747/748  
- TL 084 - SL 440 - OM 931/961  
- TBA 120T - LX503 A - UAA 1300-1

## I MOBILI PER I KIT DI ELEKTOR:

VOCODER	
— rack completo di pannelli frontali, manopole minuteria, maniglie, separatori e schermi (anodizzazione argento)	L. 45.000
— contenitore per rack	L. 45.000
PREAMPLIFICATORE ARTIST PER CHITARRA	
— pannello frontale e rack con maniglie, manopole (anodizzato satinato bianco)	L. 28.000
— contenitore per rack Artist che può alloggiare molla di riverbero e doppio amplificatore 82089 con alimentatore e trasformatore toroidale (anodizzato bianco)	L. 33.000
CRESCENDO	
— contenitore rack completo di maniglie ed accessori (anodizzazione bianca con scritte policromate)	L. 50.000

## OFFERTA SPECIALE

Floppy disk driver 40 tpi per J.C. basso profilo BASF L. 450.000  
Monitor 12 pollici L. 260.000

Richiedi il catalogo generale componenti APL con prezzario

Modulo d'ordine da inviare alla A.P.L. srl - Via Tombetta, 35/A - 37135 Verona

DESIDERO RICEVERE .....

COGNOME ..... NOME .....

INDIRIZZO ..... N° .....

C.A.P. .... DESTINAZIONE .....

DATA ..... FIRMA .....

# L'aereo senza pilota SKYEYE fornisce immagini e dati in tempo reale

Di G.R. Seeman, G.L. Harris, H.E. Krachman e C.K. Lair

Tratto dalla Rivista Military Electronics/Countermeasures - Marzo 1983

# selektor

La quarta generazione di una famiglia di veicoli senza equipaggio, che ha avuto inizio nel 1972, è rappresentata dallo SKYEYE R-4E-30. Sin dal volo inaugurale del primo SKYEYE, avvenuto nel 1973, questi mini-RPV (Remotely Piloted Vehicles = veicoli telecomandati) sono stati usati per servizi che andavano dai compiti militari di esplorazione e ricerca a quelli di attacco e gli esperimenti sono stati patrocinati dall'Esercito e dall'Aviazione U.S.A., dalla NASA, dall'industria privata e da clienti stranieri. Sono stati eseguiti in questi anni oltre 300 voli SKYEYE, con carichi utili disposti sia all'interno che all'esterno del veicolo. A motivo del suo eccellente curriculum, lo SKYEYE è stato prescelto come base per ulteriori sviluppi nei progetti militari di esplorazione senza equipaggio: il recupero del mezzo è facile, e può avvenire mediante rete, discesa con paracadute e con ritorno automatico al punto di partenza.

L'ultimo modello della serie è il tipo R-4E, che viene usato principalmente come sistema di ricognizione, sino dal 1980. Per esercitare un'efficace sorveglianza di piccoli oggetti (di carattere militare e/o civile), con risultati in tempo reale, è necessario operare a bassa quota ed a bassa velocità. Infatti, la bassa quota di volo permette di ottenere la necessaria risoluzione dell'immagine del bersaglio mediante strumenti ottici. La bassa velocità permette all'operatore umano di avere il tempo necessario per rilevare e classificare gli oggetti che appaiono sul monitor video. Contemporaneamente a questi requisiti occorre anche avere la possibilità di esplorare un'area più vasta possibile per ciascuna missione e ciò richiede un'elevata autonomia.

Lo SKYEYE R-4E, prodotto dalla Development Sciences Inc. (California), è equipaggiato con un sistema video EYEBALL ad alta risoluzione che può trasmettere informazioni in tempo reale sia di giorno che di notte, mentre una macchina fotografica è in grado di riprendere immagini in formato 35 mm, che possono coprire il panorama da orizzonte ad orizzonte.

## Lo SKYEYE R-4E permette una maggior quantità di carico utile

L'R-4E differisce dal suo predecessore R-4D per il maggior volume riservato al carico pagante e per il doppio trave di coda che sostiene i timoni orizzontali e verticali. Inoltre, le estremità alari prolungate permettono una maggior superficie portante, con possibilità di aumentare il carico e/o l'autonomia. L'aeromobile (vedi figura 1) è costruito con una struttura composta molto robusta, in grado di resistere a  $\pm 6$  G di accelerazione verticale ed a  $\pm 10$  G di accelerazione assiale per sopportare le sollecitazioni dovute al lancio. Un pattino ventrale estendibile permette di assorbire gli urti sia durante l'atterraggio planato semiautomatico che in conseguenza di atterraggi di emergenza a mezzo paracadute. Il carburante è contenuto in serbatoi a vescica alloggiati nelle ali. La capacità totale disponibile è di 44 kg (metà per ciascuna ala). Gli alettoni, i timoni di profondità, un timone di direzione unico ed un sistema di

regolazione del gas permettono il controllo totale del velivolo. All'interno della fusoliera, verso poppa, sono disposte le apparecchiature elettroniche di volo, i sistemi di scambio dati e l'impianto elettrico (vedi figura 2). Il vano anteriore è di solito riservato al carico pagante. Grazie alla possibilità di ampi spostamenti del centro di gravità, sono ammesse variazioni notevoli nella disposizione dei pesi del carico pagante collocato nella sezione prodiera. Solo se i pesi unitari del carico sono molto elevati, sarà necessario curare la disposizione degli elementi. Il paracadute è alloggiato nella sezione centrale del piano alare, tra i due serbatoi.

## Motorizzazione ed impianto elettrico

Il motore bicilindrico, a due tempi, dell'R-4E ha una potenza di 30 cavalli ed aziona un'elica del diametro di 80 cm a passo costante. E' possibile anche montare, a richiesta, un'elica a passo variabile, per migliorare le prestazioni globali. Il motore è completamente carenato ed il raffreddamento avviene tramite prese d'aria ricavate nella fusoliera e scarichi praticati nella cuffia del motore. Quest'ultimo è dotato di avviamento autonomo, e perciò non è necessario un sistema di avviamento esterno.

La corrente elettrica è fornita da un generatore azionato dal motore, che eroga una tensione di 28 Vc.c., indipendente dal regime del motore, fino alle minime velocità di volo. In caso di guasto dell'alternatore saranno ancora possibili cinque minuti di autonomia con il minimo prelievo di corrente, grazie ad una batteria di emergenza. Potranno anche essere installate altre batterie, a spese però del carico utile, ma ciò non sarà in generale necessario, perché l'alternatore è un componente molto affidabile.

## L'R-4E dispone di quattro sistemi di guida

Il velivolo è equipaggiato con un sistema di guida e controllo DSI appositamente messo a punto per

# selektor

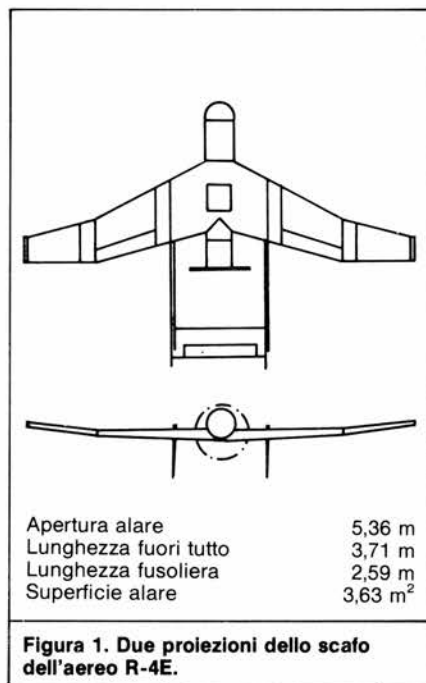


Figura 1. Due proiezioni dello scafo dell'aereo R-4E.

# selektor

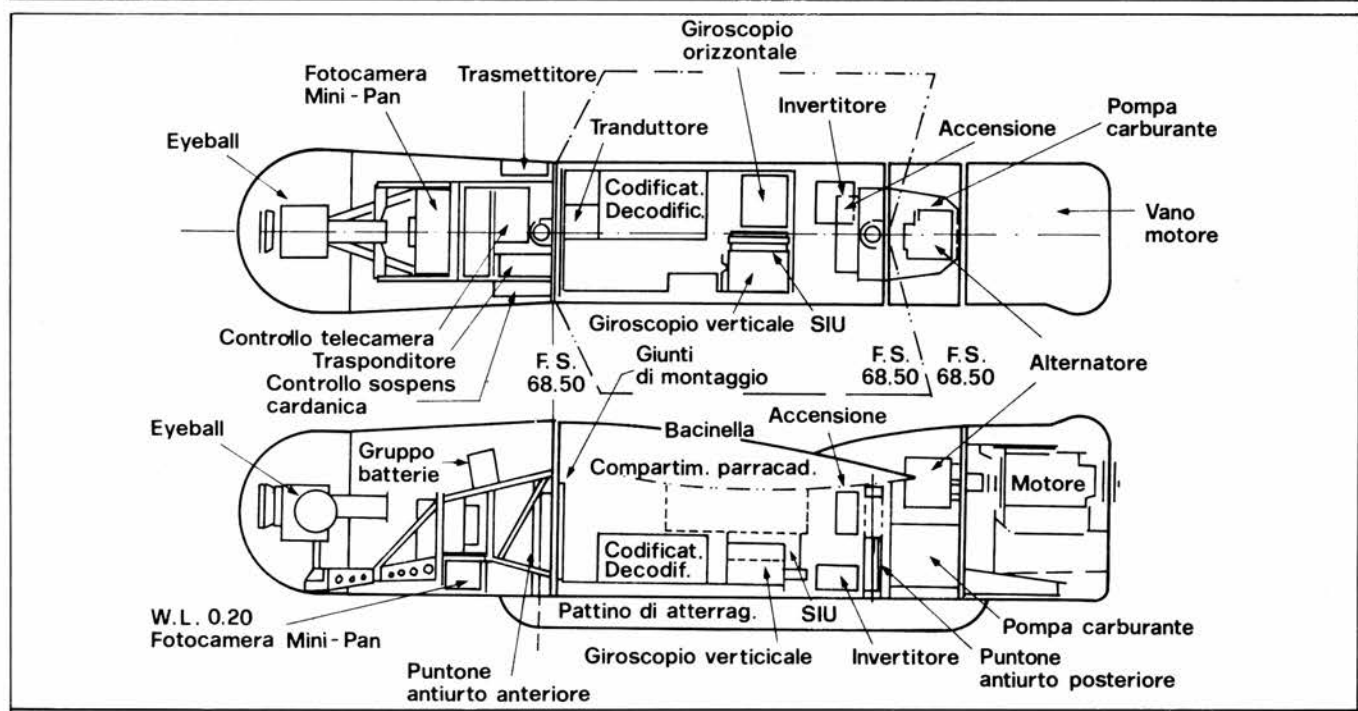


Figura 2. Profilo del vano di carico (R-4E-30).

questo veicolo. L'insieme dei sensori comprende un giroscopio verticale autodirizzante, un giroscopio di imbardata, un sensibile altimetro a trasduttore barometrico, un accelerometro verticale, un trasduttore della velocità dell'aria ed una bussola. Il sistema di guida è progettato in modo che l'aeromobile possa essere pilotato in volo secondo quattro diversi sistemi, che è possibile predisporre tramite il pannello di comando.

**Pilotaggio a cloche.** Vengono impiegati due controlli a cloche sul pannello di comando, per stabilire l'angolo di cabrata o di discesa, ed il raggio di virata a sinistra oppure a destra. Un acceleratore supplementare serve a regolare la velocità. Questo tipo di pilotaggio viene usato per l'inseguimento del bersaglio e per altri scopi che richiedono continue manovre da parte dell'aereo.

**Pilotaggio con controllo di assetto.** Le medesime due leve a cloche comandano l'angolo di beccheggio, di rollio e di imbardata, nonché l'acceleratore. Questo sistema è usato, per esempio, per puntare sul bersaglio le armi del velivolo e durante le fasi di atterraggio planato. Dopo l'azionamento, i tre gradi di libertà dell'assetto del velivolo vengono automaticamente riportati a zero durante la decelerazione sulla pista di atterraggio.

**Pilotaggio automatico.** Mediante manopole montate sul pannello di comando, l'operatore può predisporre la rotta e la quota di volo, nonché la potenza del motore, in base alla velocità desiderata. Il veicolo rileva e mantiene queste condizioni di volo fino al successivo aggiornamento. La rotta e la stabilità della quota barometrica vengono mantenute con una precisione di  $\pm 5$  gradi e di  $\pm 30$  metri.

**Pilotaggio manuale.** I comandi radiotrasmessi all'aereo vengono direttamente applicati ai timoni. Questo

sistema è elettricamente ridondante, ed è usato in caso di guasto del pilota automatico. Grazie alla bassa velocità ed all'elevata stabilità di questo velivolo a grande superficie alare, sarà facile pilotarlo anche senza il pilota automatico.

Altre caratteristiche importanti del sistema di pilotaggio automatico sono il limitatore di stallo ed un dispositivo che entra in funzione in caso di perdita del controllo da terra.

**Limitatore di stallo.** Qualsiasi pilota automatico possiede un dispositivo destinato a limitare lo stallo dell'aeromobile. Indipendentemente dai

# selektor

comandi inviati dall'operatore, non verrà permesso all'aereo di assumere un angolo di cabrata che possa avere come conseguenza una situazione di stallo.

**Perdita di collegamento.** Se i segnali di comando dovessero interrompersi od attenuarsi al di sotto del livello necessario per un efficace controllo, il veicolo continuerà a viaggiare sotto il controllo del sistema di navigazione preprogrammato, fino a quando il collegamento verrà ristabilito. In caso contrario, l'autopilota libererà il paracadute quando l'aereo avrà raggiunto il punto di atterraggio programmato.

## Apparecchiature aerotrasportate di trasmissione dati

Queste apparecchiature sono fornite dalla Vega Precision Inc., un fornitore

USA di sistemi di comunicazione di alta qualità per aerei o veicoli senza pilota. L'impianto completo aerotrasportato di comando e di registrazione dei dati di volo (vedi figura 3) è formato da due antenne a stilo, un commutatore di selezione dell'antenna, un trasponditore ed un sistema decodificatore delle interrogazioni / codificatore dei dati. Le antenne sono montate sul tetto e sulla superficie ventrale del velivolo ed il selettore viene azionato dal decodificatore, quando avviene un'interruzione della logica di comando. Il codificatore/decodificatore emette 8 comandi proporzionali e sedici comandi digitali ed accetta 16 ingressi di telemetria proporzionali e 20 digitali.

L'impianto provvede a tutte le necessità di pilotaggio, di trasmissione dei dati di volo e di inseguimento del bersaglio. La frequenza di trasmissione può variare tra 5,4 e 5,8 GHz.

Il gruppo aerotrasportato riceve l'interrogazione radar proveniente dalla stazione a terra, sotto forma di comandi a quattro impulsi, la decodifica, emette i comandi, codifica i dati telemetrici da trasmettere verso terra, secondo un formato analogo e fornisce gli impulsi di attivazione del collegamento con la stazione base. Il trasmettitore video aerotrasportato è del tipo FM a frequenza unica, stabilizzato a quarzo, che irradia una potenza media di 20 W nella banda di 1,71...1,86 GHz, con larghezza di banda di 20 MHz e stabilità della portante entro lo 0,005 per cento. I dispositivi di selezione dell'antenna sono analoghi a quelli già descritti.

## Pesi e prestazioni

Nella distribuzione dei pesi, la quota del carburante può essere variata a favore del carico utile, o viceversa, tenendo comunque presenti le considerazioni inerenti al centro di gravità. Per

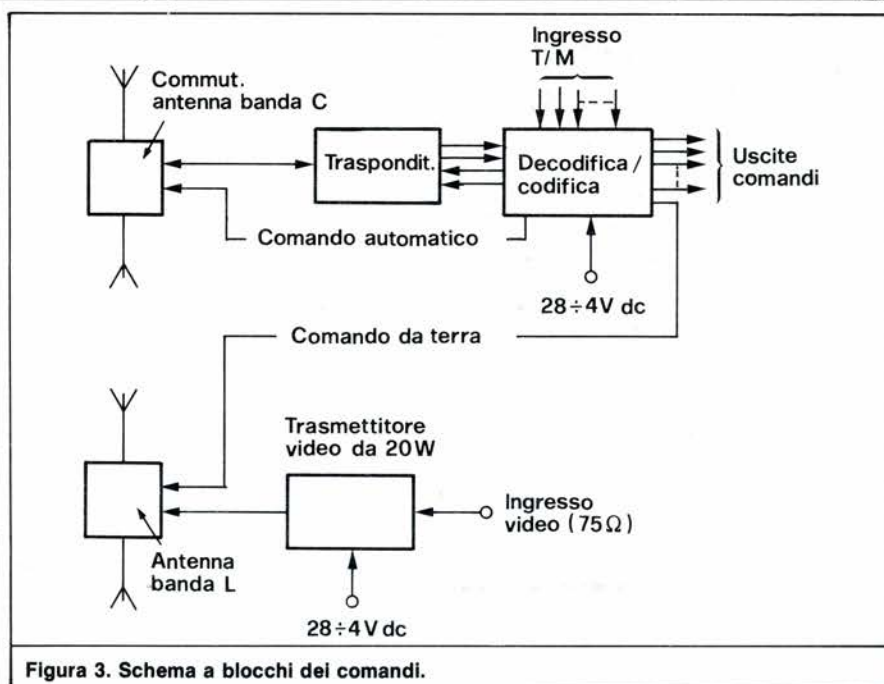


Figura 3. Schema a blocchi dei comandi.

missioni di breve durata (meno di tre ore) sarà possibile trasportare 45 kg di carico utile, montato sia all'interno della fusoliera che su attacchi esterni posti sotto le ali. Se il carico è di tipo leggero, per sorveglianza ed esplorazione (per esempio un Eyeball ed una macchina fotografica orientabile miniaturizzata Minipan - peso totale 16,3 kg), sarà possibile effettuare missioni con durata superiore ad otto ore. La DSI mette a disposizioni molte varianti per la composizione del carico utile.

I casi principali di scelta del rapporto tra carico utile e carburante sono i seguenti:

- Caso A - EYEBALL per luce diurna più trasmettitore video più fotocamera Mini-Pan, per un peso totale installato di 24 kg, compreso il paracadute. La quantità di carburante sarà di 36 kg.
- Caso B - Stesse apparecchiature del caso A, escluso il paracadute, ma con 44 kg di carburante.

## Lancio e recupero

Il lanciatore All-American Engineering HP-20 era usato per lanciare l'R-4D. Per l'R-4E è necessario il lanciatore HP-33. Questo dispositivo di lancio è del tipo a catapulta idraulico/pneumatica che ha un meccanismo per azionare la navetta di lancio mediante un cavo a corsa breve e per accelerarla fino alla velocità di sostentamento dell'R-4E. La navetta ha una forma adattata a quella dell'aereo senza pilota.

Il sistema di recupero a rete messo a punto per l'R-4D risulta qualche volta inadatto per l'R-4E, a causa della frequente necessità di trasportare carichi attaccati all'esterno che non devono essere danneggiati. Per l'R-4E-30 è disponibile perciò un doppio sistema di recupero, semplice e pratico. L'atterraggio a planata viene impiegato quando si opera da una base nella quale sia disponibile una pista consistente in un tratto di terreno piano e sgombro. Quando lo spazio è insufficiente e/o nei

casi di emergenza viene utilizzato l'atterraggio a mezzo paracadute.

## Stazione a terra

La stazione a terra è installata in un cassone autocarrato (shelter) S-141 appositamente predisposto, che ha le dimensioni esterne di 208 x 366 x 208 cm. Una versione modificata del radar portatile VEGA Modello 657 permette il rilevamento telemetrico ed azimutale, nonché la possibilità di inviare comandi verso l'apparecchio e di ricevere da questo segnali di telemetria e di visualizzazione dati. L'ampio lobo verticale dell'antenna di inseguimento azimutale garantisce il necessario angolo di copertura verticale. Un tracciaturva grafico permette di conoscere in ogni istante la posizione dell'aereo.

L'equipaggiamento video a terra comprende un'antenna di inseguimento a singolo asse asservita all'antenna di inseguimento del radar, un preamplificatore a basso rumore, un ricevitore/demodulatore FM a larga banda e sintonia variabile, un circuito di deenfasi, due monitori video ed un registratore a nastro.

Alla consolle sono previsti due posti per gli operatori; uno di questi operatori pilota il veicolo, mentre l'altro si dedica ai controlli video. Gli operatori sono disposti affiancati e si trovano ad una estremità dello shelter. I comandi del sistema video e di pilotaggio sono disposti su pannelli con un'ampia superficie di lavoro.

I comandi ed i controlli del veicolo ed i collegamenti da questo verso terra (dati e video) sono efficaci entro un raggio di 100 km. Portate efficaci più elevate saranno ottenute facendo in modo che il veicolo mantenga un angolo di elevazione maggiore di 0,5 gradi rispetto alla stazione a terra (per esempio la quota dovrà essere maggiore di 1500 metri ad una distanza di 150 km). La possibilità di cabrata in caso di sgancio dai comandi a terra, azionata dall'autopilota, permette il

recupero del controllo agli estremi del raggio di portata. La precisione dell'inseguimento è migliore di 10 m in azimuth e di 50 metri in distanza.

## Carichi utili

Lo SKYEYE R-4E ha la possibilità di trasportare una grande varietà di carichi paganti, per adattarsi alle varie condizioni di impiego. Per missioni di ricognizione, è previsto un sistema ottico in tempo reale combinato con una cinepresa da 35 mm per documentazione permanente.

L'EYEBALL è stato progettato dalla DSI per svolgere con efficacia i compiti di esplorazione in tempo reale. Il gruppo obiettivo/vidicon è montato su una sospensione cardanica orientata in elevazione ed in azimuth mediante due generatori di coppia.

L'unità base ruota in azimuth di un angolo proporzionale alla posizione della leva di comando dell'operatore a terra. La funzione zoom dell'obiettivo è pilotata a velocità costante e passa da un angolo visuale di 56 gradi ad uno di 5,6 gradi in cinque secondi. La stabilizzazione sui due assi è facoltativa, come pure un sistema televisivo ad alta risoluzione per luce diurna (risoluzione 800 linee) oppure un sistema televisivo per basso livello di luminosità, nel quale la risoluzione varia in funzione della luce disponibile. L'EYEBALL, installato nella parte anteriore della fusoliera dell'R-4E è protetto da una resistente carenatura in Lexan. Di conseguenza, è possibile una copertura di soli  $\pm 90$  gradi in azimuth, per quanto l'unità sia di per sé in grado di garantire una copertura di 360 gradi. Nella parte anteriore della fusoliera è installata anche una fotocamera Mini Pan 2-18, da 35 mm, di produzione Perkin Elmer. La Mini-pan può essere usata nella direzione da prua a poppa, trasversalmente, nonché obliquamente in avanti oppure all'indietro. Non è necessario un supporto stabilizzato, perché l'elevata risoluzione viene ottenuta impiegando alte velocità di otturazione, che permettono il buon funzionamento anche in condizioni di rullio e beccheggio non eccessive. Tempi di esposizione variabili vengono ottenuti predisponendo la dimensione della fenditura sulla tendina che forma l'otturatore sul piano focale. La risoluzione di questa macchina fotografica è elevata: è possibile identificare oggetti di circa 8 cm di diametro da un'altezza di cento metri, senza necessità di stabilizzazione dell'immagine. La fotocamera esplora da un orizzonte all'altro ed ha una capacità di 450 fotogrammi da 6 pollici, escluse le code iniziale e finale.

selektor

## CIRCUITI LOGICI E DI MEMORIA CON ESPERIMENTI VOL. 1 (già Bugbook I)

Un approccio diretto al mondo dell'elettronica digitale. Da subito si fa la conoscenza con i chip di circuiti integrati, vengono introdotti i concetti di switch logici, indicatori a LED, generatori di impulsi e display. Il libro unitamente al vol. 2 con il quale costituisce un corso completo, insegna come utilizzare questi elementi ed in più offre la possibilità di effettuare 90 esperimenti dalla complessità crescente, basati sul collegamento tra i circuiti integrati e suddetti componenti.

### Sommario

Il sistema di breadboarding con gli outboards LR - Il "gating" di un segnale digitale - Tabelle della verità - Alcuni esperimenti particolari che utilizzano un four-decade counter-Decoder, demultiplexer, multiplexer e sequencer.

Formato 15 x 21  
Codice 001A

**SCONTO 10%**  
per gli abbonati  
alle riviste JACKSON

## CIRCUITI LOGICI E DI MEMORIA CON ESPERIMENTI VOL. 2 (già Bugbook II)

Completa la trattazione del volume 1.

### Sommario

Diodi ad emissione di luce (LED) e display a LED - Bus: stadi di uscita tristate ed a collettore aperto - Flip-flop e multivibratori monostabili - Memorie a semiconduttore; RAM e ROM - Registri, contatori, elementi aritmetici e trigger di Schmitt.

Formato 14,5 x 21  
Codice 002A

## CORSO DI ELETTRONICA FONDAMENTALE CON ESPERIMENTI

Testo ormai adottato nelle scuole per l'alto valore didattico, fa "finalmente" capire l'elettronica della teoria atomica ai transistori. Ciascun argomento viene svolto secondo i suoi principi base e ne vengono descritte le applicazioni pratiche e i circuiti reali.

La sua caratteristica peculiare, comunque, è la grande chiarezza con cui tutti gli argomenti vengono esposti e gli esperimenti descritti. Si configura, quindi, come vero e proprio corso per l'autodidatta. Il sussidio sperimentale consigliato unitamente alla serie dei componenti per realizzare gli esperimenti, è di costo contenuto e di facile reperibilità.

### Sommario

Fondamenti di elettricità - Identificazione di schemi e componenti - Kit per esperimenti di elettronica fondamentale, tester ed oscilloscopi - Legge di Ohm - Circuiti serie - Circuiti parallelo - Circuiti serie e parallelo - Capacità - Bobine, corrente alternata e trasformatori - Diodi - Transistori.

Pagg. 448  
Prezzo L. 17.000

Formato 15 x 21  
Codice 201A

Formato 14,5 x 21  
Codice 203A

# ELETTRONICA FONDAMENTALE

## IL BUGBOOK IIa

Esperimenti di interfacciamento e trasmissione dati utilizzando il ricevitore/trasmittitore universale asincrono (UART) ed il loop di corrente a 20 mA.

Il testo, parte complementare del "Circuiti logici e di memoria" vol. 2, sviluppa circuiti di comunicazione utilizzabili per trasferire, da pochi metri a molti chilometri (tecniche asincrone seriali) informazioni digitali da un circuito a qualche sistema di ingresso/uscita come ad esempio una teletype usando un circuito integrato LSI a 40 pin.

Pagg. 128  
Prezzo L. 4.500

Formato 14,5 x 21  
Codice 021A

## INTRODUZIONE PRATICA ALL'IMPIEGO DEI CIRCUITI INTEGRATI DIGITALI

Il volume "demistifica" finalmente il circuito integrato digitale permettendo di comprendere il funzionamento al pari di qualsiasi altro circuito.

Le definizioni di base esposte sono comprensibili a tutti e permettono un rapido apprendimento dei circuiti di base e la realizzazione di circuiti decisamente interessanti.

Generalità sui circuiti integrati logici - Esperimenti con differenti tipi di porte - Materiale necessario - Gli oscillatori - Calcolo e visualizzazione.

## COMPREDERE L'ELETTRONICA A STATO SOLIDO

Il libro, partendo "da zero" consente di comprendere i semiconduttori e come questi funzionano insieme in sistemi elettronici a stato solido. Articolato come corso autodidattico in 12 lezioni, completo di quesiti e di glossari, utilizzando solo semplici nozioni di aritmetica, spiega la teoria e l'uso di diodi, transistori, tiristori, dispositivi elettronici e circuiti integrati bipolari, MOS e lineari.

### Sommario

Che cosa fa l'elettricità in ogni sistema elettrico - Funzioni dei circuiti fondamentali nel sistema - Come i circuiti prendono delle decisioni - Relazioni fra semiconduttori e sistemi - I diodi cosa fanno e come funzionano - Prestazioni e caratteristiche dei diodi - I transistori: come funzionano e come sono fatti - Il transistor PNP e le caratteristiche dei transistori - Tiristori ed optoelettronica - Introduzione ai circuiti integrati - Circuiti integrati digitali - MOS e circuiti integrati lineari.

Pagg. 224  
Prezzo L. 16.000

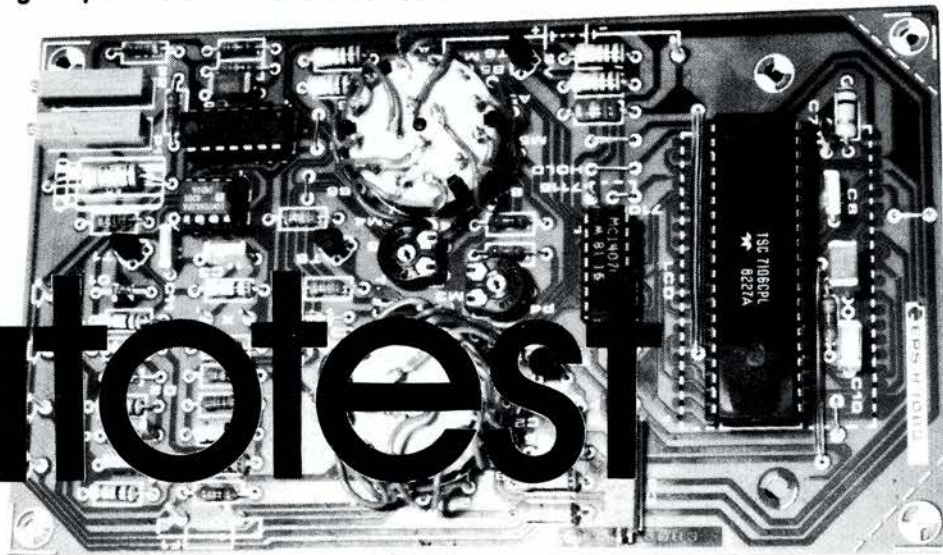
Formato 14,5 x 21  
Codice 202A



**GRUPPO EDITORIALE  
JACKSON  
Divisone Libri**

Per ordinare il volume utilizzare l'apposito tagliando inserito in fondo alla rivista

Il principale strumento del tecnico elettronico, il multimetro, è relativamente fuori causa per quanto riguarda i controlli da effettuare sui motori a combustione interna. Per questo scopo sarà necessario uno strumento robusto, facile da usare, senza "parti mobili". L'Autotest soddisfa a questi requisiti ed ha anche alcune "prestazioni extra" che raramente sono patrimonio dei normali tester. Una portata di corrente elevata, combinata con la possibilità di leggere la velocità di rotazione del motore in giri al minuto e gli angoli di chiusura dei contatti dello spinterogeno sono caratteristiche non solo utili, ma necessarie quando si voglia effettuare l'assistenza agli impianti elettrici delle automobili.



# autotest

## strumento elettronico per la manutenzione dell'automobile

Gli automobilisti dei giorni nostri sono estremamente consapevoli della necessità di fare economia e di conseguenza sono molto più disposti a tentare quelle riparazioni che una volta erano prerogativa dei soli "esperti". Tuttavia ciò comporta spesso la necessità di disporre di una strumentazione specializzata anche per ciò che riguarda la "parte elettrica" dell'auto. Il multimetro che tutti abbiamo in laboratorio potrebbe svolgere questa funzione? In pratica un normale tester non è veramente a suo agio nei rapporti con il motore a combustione interna, e ciò per un certo numero di validi motivi:

- Il tester di caratteristiche medie ha troppe portate: questo non è in se stesso un problema, ma potrebbe rendere difficile l'uso dello strumento in particolari condizioni (specialmente con le mani sporche d'olio).

- La portata di corrente di un multimetro supera raramente 1 A. Il fatto che persino le luci di parcheggio di un'auto assorbono almeno 2 A, rende il nostro sofisticato tester quasi inutilizzabile non appena viene aperto il cofano.

Una buona portata per la misura di basse resistenze non è una caratteristica normale dei tester. La consueta e limitata scala lascia alquanto a desiderare quando si voglia controllare un portalampade ossidato.

- Robustezza! Per porre la domanda in altri termini, come potrebbe comportarsi il vostro multimetro da 100...200.000 lire, quando venisse appoggiato in qualche parte sotto il cofano, nel tentativo di leggere il livello di uscita di un regolatore di tensione di un motore in moto a 3000 giri al minuto?
- ...e, dato che siamo in argomento, perché nascondersi che il nostro strumento non è in grado di misurare i giri al minuto! Per non dire degli angoli di chiusura dei contatti del rottore....

A questo punto risulta evidente che uno strumento di misura per uso automobilistico ha da essere un oggetto un pò speciale, tanto che quelli usati dagli "esperti" possono essere anche molto costosi. L'Autotest di Elektor è stato progettato per svolgere quelle funzioni che il nostro multimetro non ha mai avuto l'intenzione di accollarsi. Come risulterà evidente da un'occhiata alla Tabella 1, che elenca le prestazioni dell'Autotest, questo svolge tutte le funzioni con relativa facilità. Anche il "fattore di robustezza" è molto elevato grazie all'impiego del circuito stampato e del display a cristalli liquidi.

### Portate di misura dell'Autotest

La maggior parte del lavoro in questo circuito (schema in figura 1) viene eseguito da un 7106,

Tabella 1. Le portate dell'Autotest

	Portata massima	Risoluzione
Corrente	20 A	10 mA
Tensione	20 V	10 mV
	200 V	100 mV
Resistenza	200 $\Omega$	0,1 $\Omega$
	20 k $\Omega$	10 $\Omega$
Giri	7000 G/M	10 G/M
Angolo chiusura 90°		0,1°



che è un convertitore A/D a 3 cifre e mezza, di produzione Intersil. Questo circuito integrato può pilotare direttamente il display a cristalli liquidi e contiene anche l'oscillatore di clock ed il generatore interno della tensione di riferimento.

L'Autotest è stato progettato in modo da garantire la massima semplicità d'impiego e, per questo motivo, alcuni terminali hanno più di una funzione. Questa è, in pratica, una situazione ideale.

### Portata di misura delle resistenze

Per misurare valori di resistenza, collegare i puntali di prova tra i terminali COM ed R, con il commutatore S1 in posizione A. Una corrente costante, generata dai transistori T4 e T5, viene ricavata dalla tensione di riferimento che è disponibile tra i piedini 32 ed 1 del 7106 (IC3). Questa corrente costante è applicata al terminale R e viene fatta passare attraverso la resistenza da misurare. Potrà essere misurata la caduta di tensione ai capi di questa resistenza e la lettura corrisponderà al valore resistivo. Il livello di corrente costante può essere commutato, mediante S2, tra due valori, per adeguarsi alle due portate di misura. Con il commutatore S2 in posizione A, la corrente sarà di 10  $\mu$ A (determinata da R20 e P4). In posizione B, la corrente sarà di 1 mA (R21 e P5). Il fusibile F1 protegge il circuito dagli effetti di una tensione estranea che potesse essere inavvertitamente applicata ai terminali COM ed R. Se ciò avvenisse, brucerebbe soltanto il fusibile, senza che nessun altro componente possa subire danni.

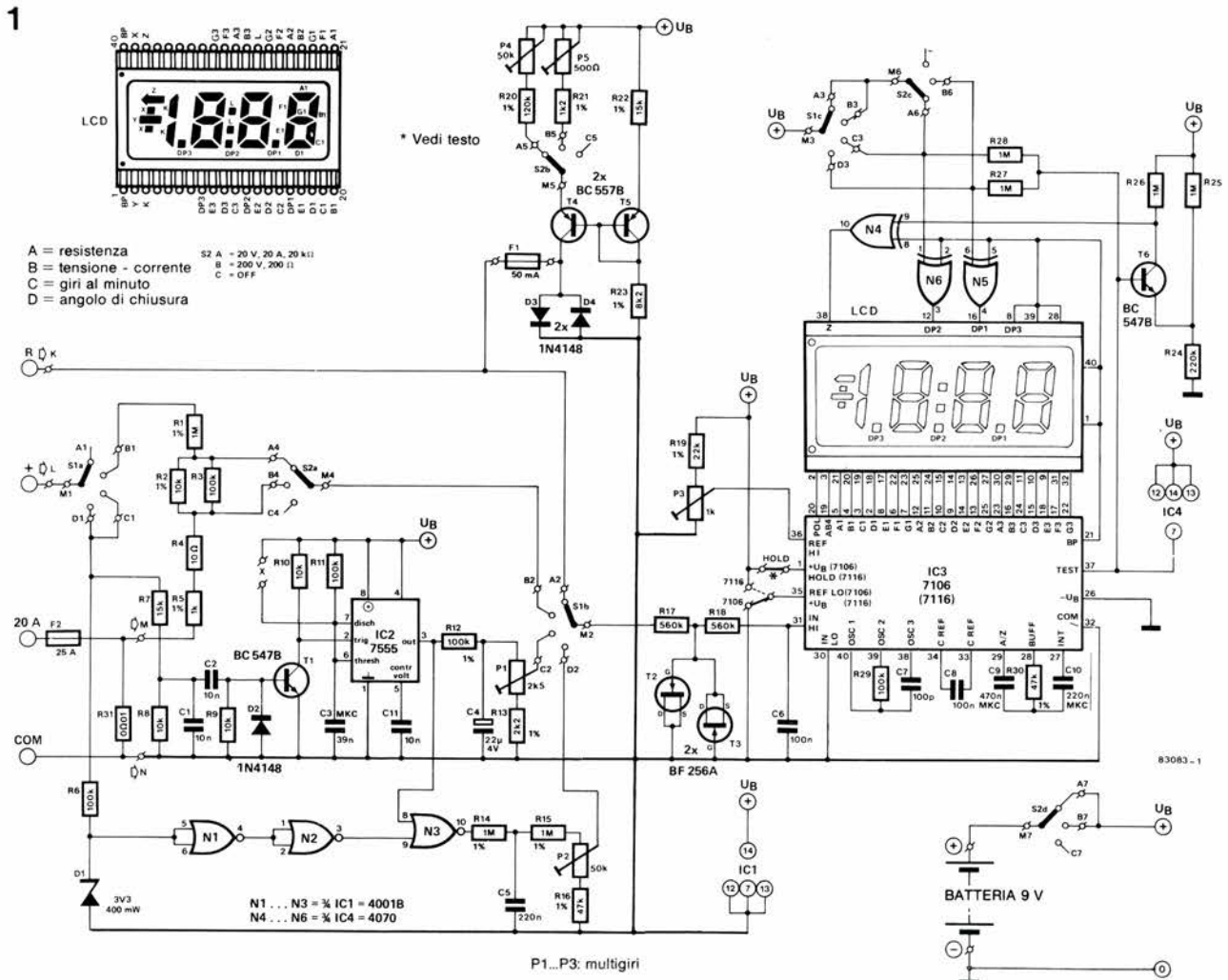
### Portata di misura delle tensioni

Per misurare una tensione, collegare i puntali tra i terminali COM e "+". La tensione letta sullo strumento viene derivata dal partitore di tensione formato da R1...R5 (R31 ha un effetto trascurabile), con il commutatore S1 in posizione B. Anche in questo caso, le portate sono due: 20 e 200 V, selezionabili mediante il commutatore S2.

### Portata di misura della corrente

Per la misura delle correnti, collegare i puntali tra i terminali COM e 20 A. La portata è unica, appunto di 20 A fondo scala: sarà sufficiente a soddisfare praticamente tutte le necessità dell'impianto elettrico di bordo. La lettura in corrente è derivata dalla caduta di tensione ai capi di una resistenza shunt da 20 A (R31). Dove potremo trovare uno shunt da 20 A? Una resistenza Shunt che possa lasciar passare una corrente di 20 A potrebbe anche essere un oggetto molto dispendioso. Poichè in questo caso non è però necessaria un'estrema precisione, sarà possibile costruire con una certa facilità un adatto shunt. Il filo di rame dal diametro di 1,5 mm ha una resistenza di 1,01  $\Omega$  per 100 metri. Per ottenere la resistenza di 0,01  $\Omega$  necessaria per una portata di 20 A, il filo dovrà essere lungo 99 cm. Per garantire la massima precisione, è possibile prendere uno spezzone di filo lungo 1,2, nel quale far passare una corrente di 1 A; con un voltmetro di precisione, trovare la lunghezza di filo che produrrà tra le due estremità una caduta di tensione di 0,01 V esatti. Lasciare a ciascuna delle estremità circa 1 cm in più, per la

Figura 1. La relativa semplicità dello schema dell'Autotest è principalmente dovuta al fatto che la maggior parte del lavoro viene svolta dal convertitore A/D IC3.



saldatura, e poi avvolgere il filo a spirale su un rocchetto e collegarlo come mostrato in figura 2. Il diametro della bobina non ha importanza, purchè le dimensioni d'ingombro siano tali da permettere l'inserzione entro l'astuccio dello strumento. I conduttori che vanno allo strumento dovranno essere direttamente saldati alla bobina di shunt; tra i due punti di connessione ad N ed M dovrà esserci la lunghezza esatta misurata, escluse le code di estremità, perchè altrimenti verrebbe misurata anche la resistenza di queste ultime e dei contatti, con le inevitabili inesattezze. In questo modo avremo a disposizione uno shunt da 20 A molto economico, ma non privo di qualche difetto. Una corrente di 20 A che percorra una "resistenza" di  $0,01 \Omega$ , produce una dissipazione di potenza dell'ordine di 4 W. La bobina di shunt sarà perciò equivalente ad una lampadina elettrica da 4 W. La temperatura salirà, ma questo non sarebbe di per sé un problema, con una sufficiente ventilazione. Il vero inconveniente consiste nel fatto che la resistenza dello shunt aumenta con la temperatura. Questo è un fenomeno certamente indesiderabile, anche in una giornata molto fredda! Sfortunatamente non esiste una vera soluzione di questo problema, qualora non si voglia affrontare quel tipo di spesa che vogliamo evitare. Se tuttavia le letture sono eseguite con la massima rapidità possibile (per esempio in circa 2...3 secondi) sarà possibile ottenere una ragionevole precisione. Le letture di correnti più deboli verranno naturalmente influenzate meno da questo fenomeno. Potrebbe anche essere usato filo di resistenza invece del filo di rame, per quanto quest'ultimo sia piuttosto costoso e non sempre facilmente disponibile. Il coefficiente di temperatura del filo di resistenza è però circa 50 volte minore di quello del rame. La lunghezza del filo dovrà essere calcolata in base alle caratteristiche del materiale. Non è consigliabile ridurre la lunghezza del filo di shunt nel tentativo di aumentare la portata in corrente dell'Autotest. L'aumento di temperatura sarà notevolmente più veloce e sarà molto difficile ottenere un'indicazione stabile e precisa.

### Misura del numero di giri

Le puntine platiniate del ruttore di accensione dell'auto sono la sorgente del segnale sfruttata dall'Autotest per misurare il numero dei giri. Il circuito dovrà essere collegato all'impianto elettrico dell'auto come indicato in figura 3. Il puntale COM potrà essere naturalmente collegato ad un punto qualsiasi del telaio della vettura.

La figura 4 mostra la forma d'onda rilevata tra le puntine del ruttore. Quando le puntine sono aperte, un impulso positivo perviene all'ingresso dell'Autotest e, tramite R7...T1, fa partire il multivibratore monostabile IC2. Il segnale di uscita di questo circuito integrato sarà un'onda quadra con durata costante degli impulsi (3,9 ms). La frequenza degli impulsi sarà quella di chiusura delle puntine. Questa forma d'onda viene integrata, con il risultato che il livello di carica del condensatore C4 sarà direttamente proporzionale alla frequenza di chiusura delle puntine platiniate e, di conseguenza, alla velocità del motore. La tensione ai capi di C4 viene letta e visualizzata in forma di giri al minuto. Il trimmer P1 serve alla taratura e la sua funzione verrà descritta in seguito.

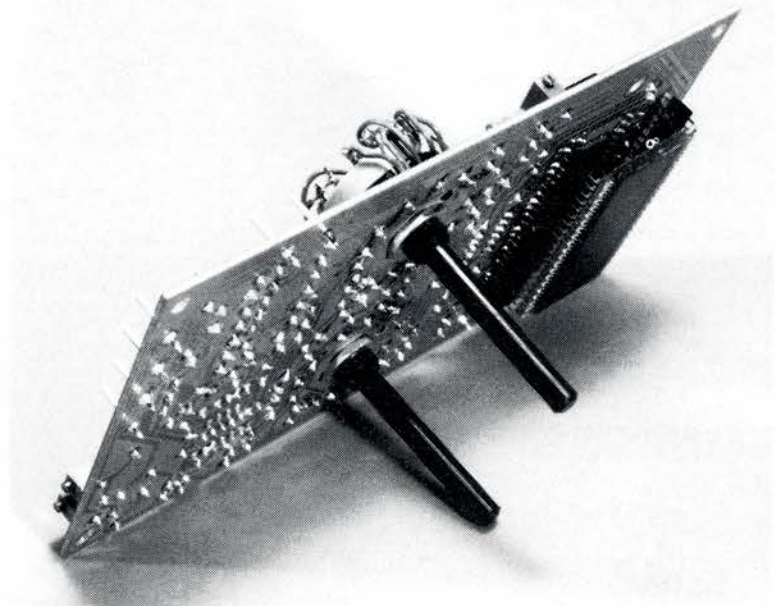
Un notevole vantaggio di questo metodo è che la configurazione del motore in prova (4 o 6 cilindri) ha scarsa importanza. Il circuito può adeguarsi a tutti i tipi di motore, scegliendo l'opportuno valore di R13 e regolando P1 (vedi "Taratura").

### Misura dell'angolo di chiusura dei contatti

A questo punto, sarebbe meglio spiegare cosa sia esattamente questo "angolo di chiusura". Tutti sanno che la scarica della candela in un motore a combustione interna viene controllata dalle puntine del ruttore del sistema di accensione. Per ottenere il massimo rendimento, è importante non solo che le puntine aprano nel giusto istante, ma pure che rimangano chiuse per il giusto intervallo di tempo. Questo intervallo è determinato dal profilo della camma che aziona le puntine del ruttore, nonchè dalla precisione con cui sono regolate le puntine stesse! In termini più esatti, l'angolo di chiusura è l'angolo di rotazione della camma del ruttore mentre le puntine sono chiuse. E' ovvio che quest'angolo varierà se le puntine del ruttore saranno mal regolate o consumate. Il misuratore di angolo di chiusura dell'Autotest potrà fornirci parecchie informazioni riguardanti l'usura delle puntine platiniate!

Il circuito per la misura dell'angolo di chiusura condivide lo stesso terminale d'ingresso (e la maggior parte dei componenti) con il misuratore del numero dei giri. C'è tuttavia un problema in più, che riguarda la forma d'onda del segnale che proviene dalle puntine. Contrariamente a quanto avviene quando si misurano i giri, noi vogliamo conoscere il tempo di chiusura del contatto delle puntine, per conoscere il relativo angolo. Di conseguenza, la forma d'onda ai contatti del ruttore dovrà essere privata degli effetti dei rimbalzi ed invertita.

Dopo una limitazione della tensione, effettuata mediante R6 e D1, il segnale è invertito dalle porte logiche N1..N3, mentre per l'eliminazione dei rimbalzi viene usato il circuito del contagiri. Il funzionamento del circuito misuratore dell'angolo di chiusura può essere meglio spiegato usando gli schizzi delle forme d'onda di temporizzazione mostrati in figura 5. La forma d'onda superiore è il segnale che verosimilmente proviene dalle puntine platiniate, completo di tutte le oscillazioni



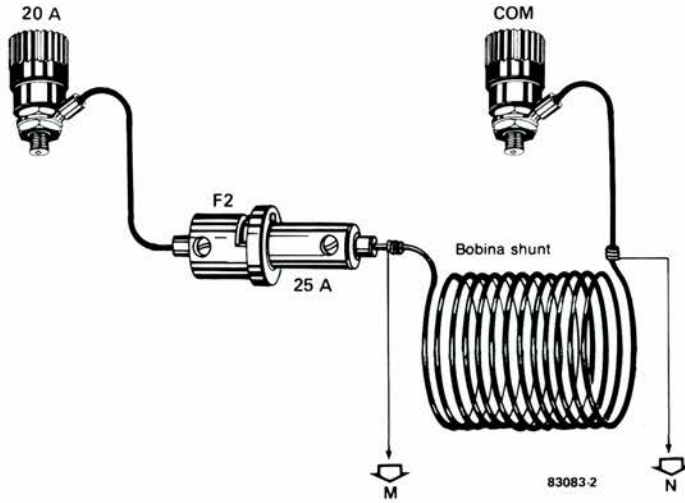


Figura 2. L'esattezza della portata di corrente dipende moltissimo dalla precisione con la quale è stato costruito lo shunt da 20 A.

parassite. La seconda forma d'onda mostra che le oscillazioni parassite sono state eliminate da D1, N1 ed N2, al momento in cui il segnale raggiunge l'uscita della porta N2. Il multivibratore monostabile 7555 (IC2) viene avviato in corrispondenza al fronte di commutazione positivo e fornisce all'uscita un'onda quadra "pulita" con durata d'impulso di 3,9 ms. Questi impulsi vengono poi combinati con il segnale d'uscita di N2, per produrre un segnale definitivo, privato dei rimbalzi ed invertito all'uscita di N3.

Dopo l'integrazione, la tensione ai capi del condensatore C5 corrisponderà all'angolo di chiusura. Quest'ultimo verrà direttamente letto dal 7106 e, dopo taratura con P2, permetterà una lettura diretta dell'angolo di chiusura dei contatti. Un livello di tensione di 50 mV al cursore di P2 permetterà la lettura di 50.0 (gradi).

## Convertitore A/D e display

Il convertitore A/D 7106 necessita ancora di alcuni chiarimenti. Per l'indicazione del valore di fondo scala sul display sarà necessaria una tensione d'ingresso di 200 mV, applicata tra i piedini 30 e 31 del 7106. Il transistor T6 e la porta logica N4 indicheranno sul display quando la tensione di alimentazione risulterà troppo bassa e sarà necessario sostituire la batteria. Poiché la corrente assorbita da questo circuito è dell'ordine di 1,5...2,5 mA soltanto, la batteria dovrebbe durare parecchio. La batteria dell'auto NON DEVE essere usata per l'alimentazione di questo circuito, in quanto si verificherebbe un cortocircuito tra COM e "massa".

Invece del 7106 potrà essere usato il 7116 come IC3, tuttavia ci sono alcune piccole differenze tra i due componenti. Il 7116 è munito di un ingresso "HOLD" (piedino 1). Dovendo utilizzare questa possibilità il ponticello di filo sul circuito stampato dovrà essere sostituito da un interruttore che permetterà di "congelare" il display. Sarà opportuno mettere l'accento sul fatto che questa è una funzione disponibile esclusivamente sul 7116, perché il piedino 1 del 7106 deve invece essere collegato al positivo dell'alimentazione: il ponticello di filo non dovrà perciò essere interrotto. Un secondo ponticello è impiegato per adattare il circuito al 7106 oppure al 7116, a seconda di quale tra questi due componenti verrà effettivamente montato nel circuito.

I due FET (T2 e T3) sono collegati come diodi a perdite molto ridotte e, insieme ad R17 ed R18

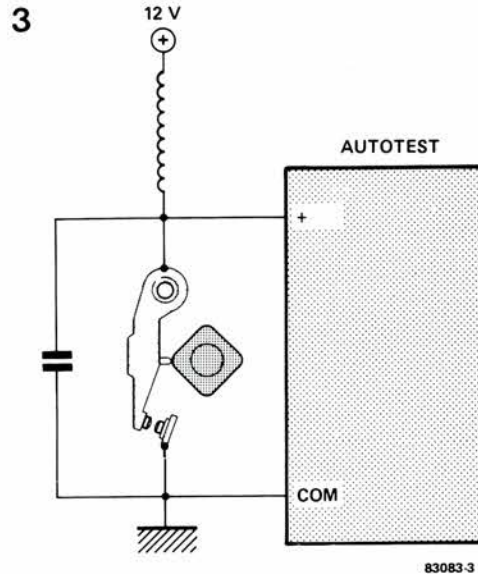


Figura 3. "Schema elettrico" del sistema primario di accensione, che è composto dal rottore, dalla bobina e da un condensatore.

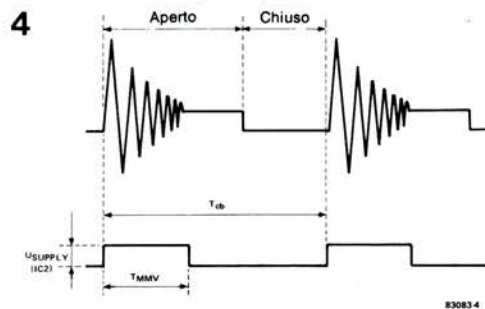


Figura 4. Forma d'onda che verrà probabilmente rilevata ai contatti del rottore. Sono necessarie alcune modifiche prima che sia possibile usarla per la misura.

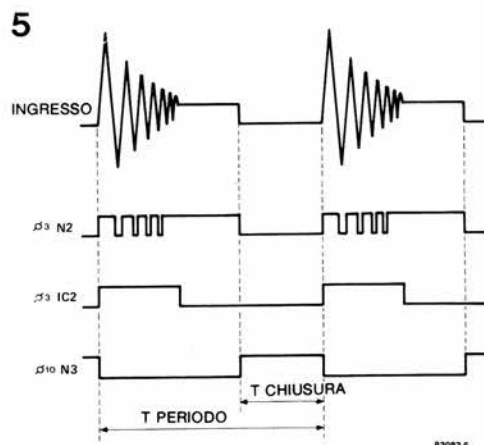


Figura 5. Forme d'onda di temporizzazione presenti nel circuito di misura dell'angolo di chiusura.

### Elenco dei componenti

#### Resistenze:

R1, R14, R15 = 1 M 1%  
R2 = 10 k 1%  
R3, R6, R29 = 100 k  
R4 = 10  $\Omega$   
R5 = 1 k 1%  
R7 = 15 k  
R8... R10 = 10 k  
R11, R12 = 100 k 1%  
R13 = 2k2 1% (2k21)  
R16, R30 = 47 k 1% (47k5)  
R17, R18 = 560 k  
R19 = 22 k 1% (22k1)  
R20 = 120 k 1% (121 k)  
R21 = 1k2 1% (1k21)  
R22 = 15 k 1%  
R23 = 8k2 1% (8k25)  
R24 = 220 k  
R25... R28 = 1 M  
R31 = 0,01  $\Omega$  vedi testo  
P1 = 2k5 Trimmer a 10 giri  
P2 = 50 k Trimmer a 10 giri  
P3 = 1 k Trimmer a 10 giri  
P4 = 50 k Trimmer  
P5 = 500  $\Omega$  Trimmer

#### Condensatori:

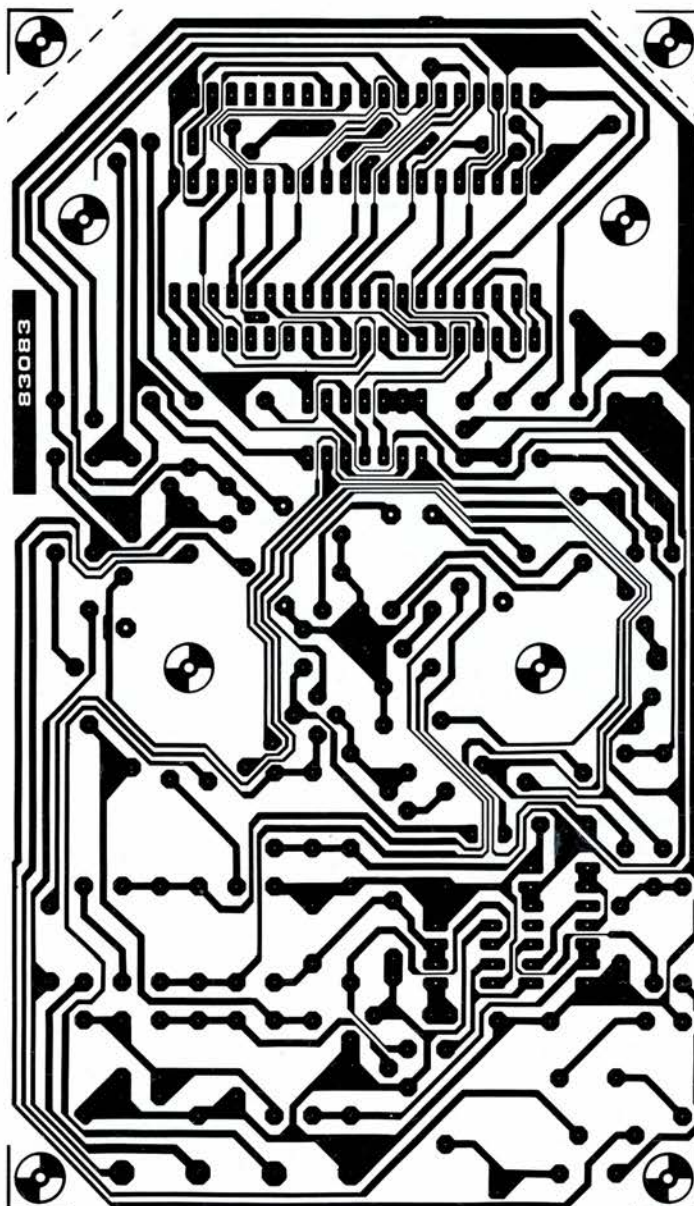
C1, C2, C11 = 10 n  
C3 = 39 n (MKC)  
C4 = 22  $\mu$ /4 V  
C5 = 220 n  
C6, C8 = 100 n  
C7 = 100 p  
C9 = 470 n (MKC)  
C10 = 220 n (MKC)

#### Semiconduttori:

D1 = 3V3/400 mW  
Diodo zener  
D2... D4 = 1N4148  
T1, T6 = BC 547B  
T2, T3 = BF 256A  
T4, T5 = BC 557B  
IC1 = 4001B  
IC2 = 7555  
IC3 = 7106 (7116)  
IC4 = 4070

#### Varie:

F1 = fusibile da 50 mA  
F2 = fusibile auto da 25 A  
LCD = display a cristalli  
liquidi NDP  
530-035A-S-RF-PIC  
Filo rame diametro 1,5 mm



proteggono l'ingresso contro gli elevati livelli di tensione che possono causare danni al circuito integrato.

La posizione del punto decimale sul display a cristalli liquidi dovrà essere montato sul lato delle piste di rame del circuito stampato, con il piedino 1 rivolto verso P3. Si consiglia vivamente di impiegare per il montaggio del display uno zoccolo formato da una lista di contatti senza supporto. Il cablaggio interno dell'Autotest è illustrato in figura 7.

### Costruzione dell'Autotest

Praticamente tutti i componenti (escluso lo shunt) sono montati sul circuito stampato illustrato in figura 6: la costruzione non presenterà perciò nessuna difficoltà. Il display a cristalli liquidi dovrà essere montato sul lato delle piste di rame del circuito stampato, con il piedino 1 rivolto verso P3. Si consiglia vivamente di impiegare per il montaggio del display uno zoccolo formato da una lista di contatti senza supporto. Il cablaggio interno dell'Autotest è illustrato in figura 7.

Per garantire una certa schermatura rispetto a possibili interferenze esterne (cariche statiche od impulsi provenienti dal sistema di accensione), l'interno dell'astuccio (se di plastica) dovrà essere rivestito con stagnola di alluminio. Questo schermo dovrà poi essere

collegato al punto N del circuito stampato (non alla massa od al punto di tensione 0 V).

Dedicare una particolare attenzione ad evitare contatti tra la stagnola ed il circuito stampato od il cablaggio interno. Un eventuale astuccio metallico dovrà essere collegato direttamente al punto N.

Il circuito stampato potrà essere inserito, per esempio, nell'astuccio Bimbox 2006-16 (5006-16 è la versione in metallo) della Boss Industrial Mouldings Ltd. Può anche essere usato l'astuccio BOC 450 della West Hyde, apportando una lieve modifica a due dei fori di montaggio per il circuito stampato. I commutatori dovranno essere montati e fissati in corrispondenza alle forature segnate al centro del circuito stampato.

### Taratura

Per la taratura iniziale, il commutatore S1 deve essere in posizione B, S2 in posizione A e la resistenza R1 dovrà essere cortocircuitata con un ponticello. Applicare una tensione c.c. di riferimento di 150 mV tra + e COM. Regolare poi il trimmer P3, in modo da ottenere una lettura sul display di 150,0.

Togliere ora il ponticello di cortocircuito ai capi

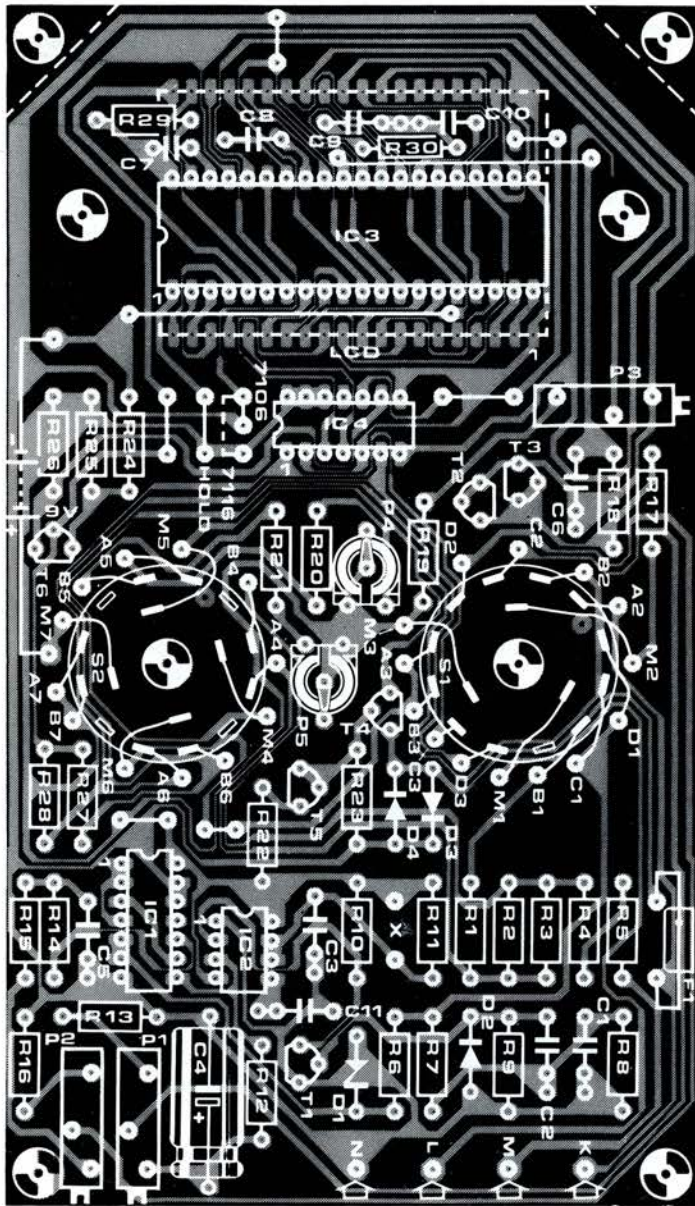


Figura 6. Tutti i componenti dell'Autotest (eccettuato lo shunt da 20 A) sono montati su questo circuito stampato. Il display a cristalli liquidi dovrà essere montato sul lato delle piste di rame. Si raccomanda di usare per il montaggio del display i contatti a lista senza supporto.

di R1 e disporre entrambi i commutatori S1 ed S2 in posizione A. Collegare tra i terminali R e COM una resistenza di valore noto (circa 10 k $\Omega$ ) e regolare P4 fino a leggere questo valore sul display. Se per esempio la resistenza collegata ai morsetti sarà di 10 k $\Omega$ , la lettura dovrà essere 10.00. Una taratura analoga dovrà essere eseguita con una resistenza di 100  $\Omega$ . In questo caso, S2 sarà in posizione B ed il trimmer P5 dovrà essere regolato fino ad ottenere una lettura 100.0.

Il passo successivo comprende la taratura dell'angolo di chiusura dei contatti. Con i terminali d'ingresso dell'Autotest a circuito aperto ed il commutatore S1 in posizione D (non importa quale sia la posizione di S2), regolare P2 fino a visualizzare la cifra 90.00, che corrisponde ad un angolo di chiusura di 90 gradi.

Infine, per la taratura del contagiri sarà necessario il piccolo circuito ausiliario di figura 8. Questo circuito produce una forma d'onda impulsiva alla frequenza di 100 Hz che, dal nostro punto di vista, corrisponde ad un regime del motore (a quattro cilindri ed a quattro tempi) di 3000 giri al minuto. Collegare il generatore tra i terminali + e COM e regolare

P1 in modo da ottenere una lettura di 3.00 sul display (G/M = lettura x 1000).

La portata di misura dell'angolo di chiusura potrà essere usata per regimi massimi del motore di 3000 giri al minuto. Se però fosse necessario misurare l'angolo di chiusura a regimi più elevati, sarà possibile ottenere lo scopo con una piccola modifica del circuito. Tra i punti marcati "X" sullo schema (a sinistra di R10), dovrà essere collegato un interruttore in serie con una resistenza da 100 k $\Omega$ . Nella maggior parte dei casi pratici, ciò non è necessario perchè l'angolo di chiusura può essere misurato nella quasi totalità dei casi a bassi regimi di rotazione del motore. Le misure a regimi elevati potrebbero tuttavia essere utili per rilevare l'esistenza di una molla difettosa nel gruppo delle puntine del ruttore, ma sarà molto difficile giungere a conclusioni definitive, perchè l'azione dell'anticipo automatico del motore provocherà una lettura apparentemente instabile. Questo problema può essere aggravato da eventuali difetti nella fase di apertura delle valvole, nella carburazione od anche nel sistema di aspirazione a circuito chiuso (se esistente). Ai bassi regimi, con un poco di esperienza, sarà possibile controllare se

7

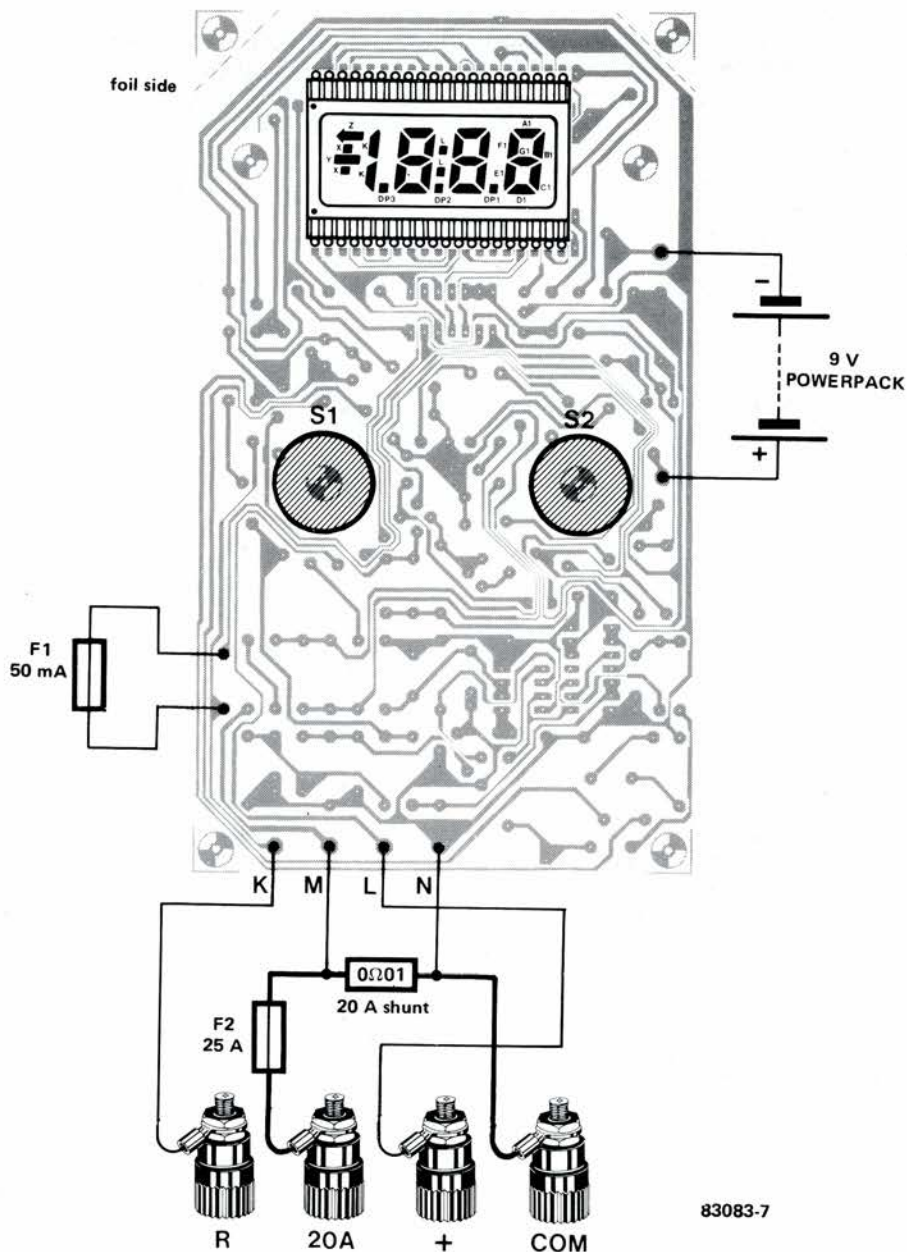


Figura 7. Cablaggio interno dell'Autotest. Per i particolari relativi alla bobina di shunt, fare riferimento al testo ad alla figura 2.

83083-7

8

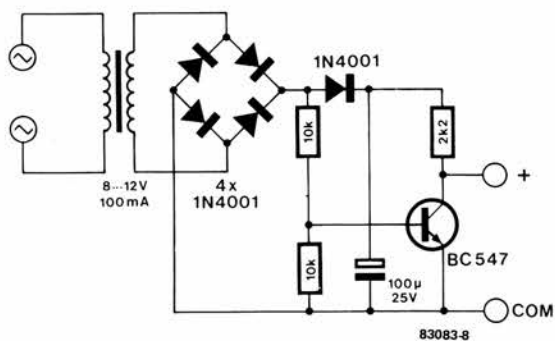


Figura 8. Questo piccolo circuito ausiliario di prova viene impiegato per tarare la portata di misura dei giri al minuto. Potrà essere montato su una piccola piastrina.

la regolazione delle puntine è corretta, o se è necessario metterla a punto. Occorre ricordare che l'angolo di chiusura per un dato motore viene determinato dal costruttore della vettura, e che di solito è scritto sul manuale relativo al veicolo in questione. Non è normalmente possibile (o necessario) apportare "migliorie"

a questa regolazione.

Ora l'Autotest è completamente tarato, ma non tutti i motori sono a 4 cilindri! Per configurazioni del motore che non siano a 4 cilindri e 4 tempi, sarà necessario un differente valore di R13. Questo non sarà un grave problema, dal momento che un valore di 1,5 kΩ potrà permettere una variazione della tensione al cursore di P1 da 16 a 42 mV.

La taratura per tutte le configurazioni di un motore (con la possibile eccezione dei motori a 9 cilindri e 7 tempi...) potrà essere effettuata usando ancora il circuito ausiliario di figura 8. Per un motore a 5 cilindri, 4 tempi, la frequenza di 100 Hz equivarrà a 2400 giri al minuto e P1 dovrà essere regolato in modo da ottenere una lettura di 2.40. In un motore a 6 cilindri, 100 Hz corrisponderanno a 2000 giri, e la lettura dovrà essere 2.00. I valori di 1,5 kΩ per R13 e di 1 kΩ per P1 (un campo di regolazione da 16 mV a 26 mV) saranno sufficienti per entrambi questi tipi di motori. L'Autotest potrà essere usato su veicoli con telaio collegato al positivo od al negativo della batteria. In caso di massa positiva sarà però necessario invertire la polarità dei fili.

È già passato più di un anno da quando abbiamo pubblicato l'articolo riguardante la scheda RAM dinamica (Elektor No. 41, Ottobre 1982), ma questo circuito ha avuto un grande successo. Molti lettori ci hanno chiesto se esiste la possibilità di sostituire gli otto circuiti integrati di memoria da 16 K con chip da 64 K. Molti sono stati i suggerimenti sul modo di eseguire questa modifica e tutte queste idee ci hanno incitato a controllare se il lavoro fosse possibile. Abbiamo compilato una specie di lista di modifiche, alla quale potrete fare riferimento per segnare i passi di avanzamento del vostro lavoro.

# 64 k sulla scheda RAM dinamica da 16 k

Spesso pensiamo con gratitudine alla fortunata situazione di noi utilizzatori di componenti elettronici: si tratta infatti degli unici beni di consumo (o quasi) che in questi tempi tendono a diminuire di prezzo anziché ad aumentare. Questa è anche la situazione dei circuiti integrati delle RAM dinamiche da 64 K che, per inciso, stanno anche divenendo disponibili presso un numero sempre maggiore di fornitori. Considerando il fatto che la maggior parte dei 4164 (le prime due cifre della sigla possono variare a seconda del fabbricante) richiedono una sola alimentazione a 5 V, la scheda RAM dinamica potrebbe benissimo montare le RAM da 64 K. Alcuni tra i vantaggi che è possibile ottenere consistono in un aumento della quantità di bit per "unità di costo" e nella possibilità di usare ancora gli stessi connettori sulla scheda bus (una scheda da 8 x 64 K è sufficiente a riempire tutto lo spazio di memoria indirizzabile da un microprocessore ad 8 bit); inoltre il consumo di corrente sarà minore. Il solo svantaggio è la necessità di effettuare un "intervento chirurgico" sul circuito già esistente. In linea di principio, tutto ciò che occorre per quadruplicare la capacità della scheda di memoria è di tagliare alcune piste e di effettuare alcuni nuovi collegamenti.

## Cancellazioni

Per non lasciare nulla al caso, abbiamo compilato un elenco di tutte le operazioni necessarie, a cominciare dai lavori di "demolizione", per finire con le opere di "ricostruzione". Tutte le modifiche sono illustrate nelle figure 2 e 3, che rappresentano rispettivamente lo schema elettrico e le piste del circuito stampato.

- Smontare IC11...IC19 dai rispettivi zoccoli.
- Smontare i condensatori C3, C12...C15, C19 e C20.
- Togliere il ponticello che corre parallelo ad IC9 (il primo a destra tra il circuito integrato ed il connettore), che collega il piedino 9 dei 4116 a +5 V.
- Tagliare le piste che congiungono:
  - Il piedino 2 di IC4 (N18) a massa
  - Il piedino 2 di IC5 (N19) a massa (ricordarsi di effettuare nuovamente il collegamento a massa che ora risulta interrotto)
  - Il piedino 8 di IC12...IC19 a +12 V
  - Il piedino 1 di IC12...IC19 a -5 V
  - Il piedino 6 di IC17 (N29) al piedino 5 di IC2 (N47)
  - Il piedino 5 di IC2 al piedino 10 di IC8 (N31)

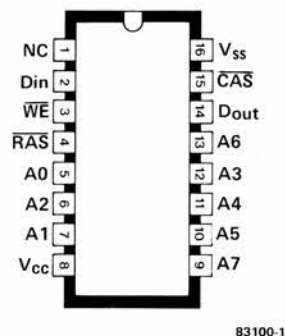
- Il piedino 2 di IC10 a massa
  - Il piedino 3 di IC10 a massa
  - Il piedino 2 di IC10 al piedino 3 di IC10.
- Controllare le interruzioni effettuate con un prova circuiti, per verificare che siano effettivamente interrotte.

## Nuovi collegamenti

Il passo successivo consiste nell'eseguire i collegamenti tra:

- Il piedino 8 di IC12...IC19 ed i piedini 1a/1c del connettore (alimentazione a +5 V)
- Il piedino 6 di IC7 (N29) ed il piedino 10 di IC8 (N31)
- Il piedino 8 di IC8 (N31) ed il piedino 5 di IC2 (N47)
- Il piedino 8 di IC6 ed il piedino 2 di IC5 (N19)
- Il piedino 4 di IC10 ed il piedino 2 di IC4 (N18)
- Il piedino 2 di IC10 ed il piedino 19c del connettore (A14)
- Il piedino 3 di IC10 ed il piedino 19a del connettore (A15)

1



524 288 bit =  
(8 x 64 K) -  
(8 x 16 K)

Da un'idea  
di K. D. Lorig

Figura 1. Collegamenti ai piedini della RAM dinamica 4164. Un confronto con la 4116 dimostra che la piedinatura è compatibile, tranne che per i piedini 1, 8 e 9.: è stata aggiunta una nuova linea di indirizzamento (A7), togliendo nel contempo le linee di alimentazione a -5 e +12 V.

A0-A7	Ingressi di indirizzamento
CAS	Strobe degli indirizzi delle colonne
Din	Ingresso dati
Dout	Uscita dati
RAS	Strobe degli indirizzi delle righe
WE	Ingresso di lettura e scrittura
Vcc	Alimentazione (+5 V)
Vss	Massa

**Figura 2.** La maggior parte dello schema elettrico della scheda RAM da 16 K non dovrà subire variazioni. Le sole modifiche consistono nell'aggiunta di due linee di indirizzamento (A14 ed A15), in modo da poter accedere a tutto il campo di memoria. Viene inoltre sostituito il decodificatore degli indirizzi (74154) con la sua controparte con uscite a collettore aperto, che possono essere cortocircuitate tra di loro.

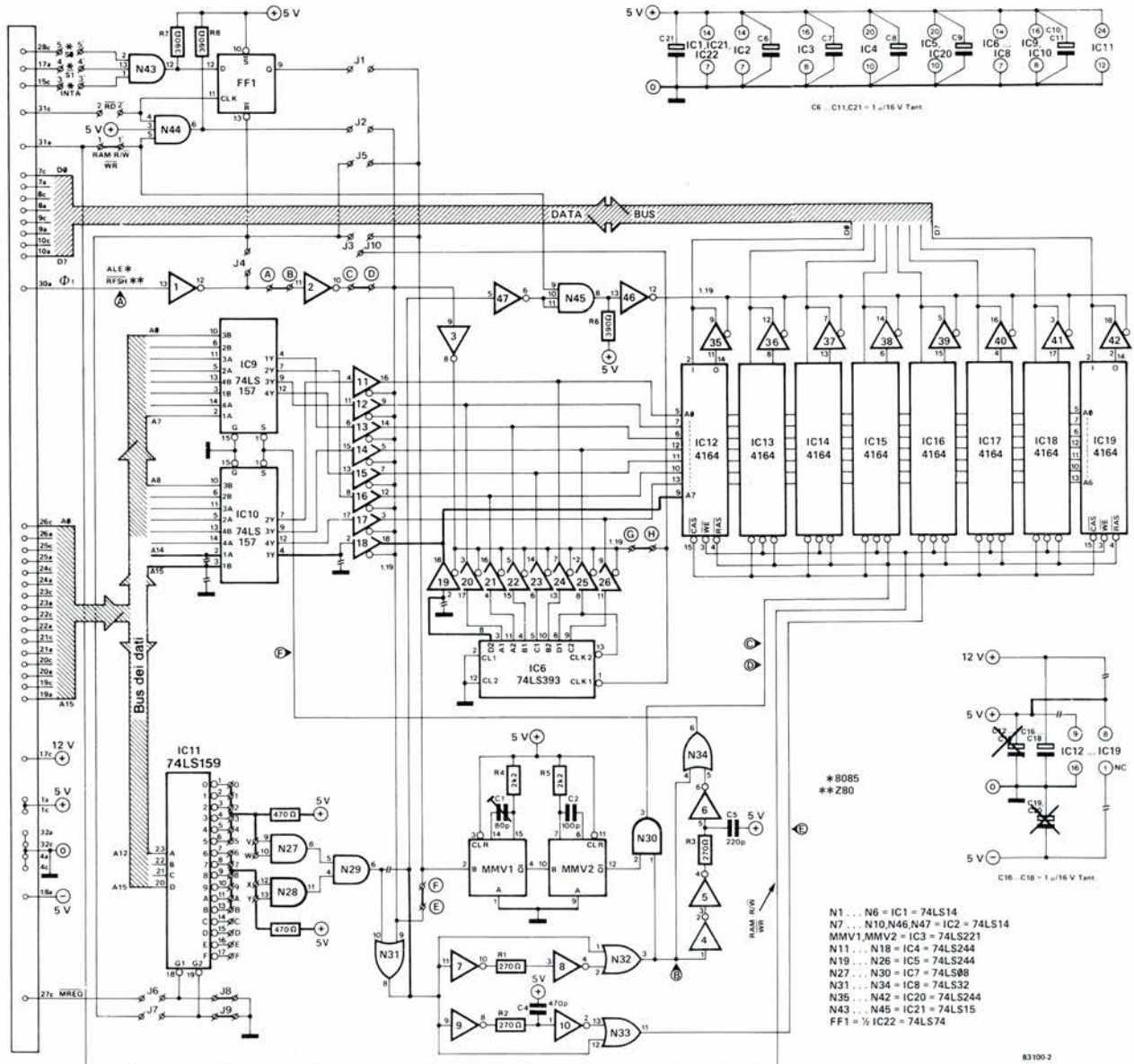
- Il piedino 18 di IC4, il piedino 18 di IC5 ed il piedino 9 di IC12...IC19 (A7)
  - Il piedino 9 ed il piedino 10 di IC7 (V-W)
  - Il piedino 12 ed il piedino 13 di IC7 (X-Y)
- Tranne che per la decodifica degli indirizzi desiderati, i piedini di uscita del decodificatore degli indirizzi IC11 sono lasciati suddivisi in due gruppi, uno dei quali è collegato agli ingressi V/W di IC7 e l'altro agli ingressi X/Y, e ciascuno di essi è collegato alla linea a livello logico alto tramite una resistenza da 470 Ω. Se la decodifica viene eseguita come indicato sullo schema, la scheda verterà indirizzata tra \$0000 e \$BFFF, senza interruzioni. Questa è la configurazione usata per il Junior computer con

DOS. Eseguire i collegamenti mostrati in figura 3 nonchè le due linee da massa ai piedini 4a e 4c del connettore.

### Componenti da aggiungere

Dopo aver eseguite tutte le modifiche finora elencate, la maggior parte del lavoro sarà compiuta. Tutto ciò che rimane è di sostituire un 74LS159 (con uscite a collettore aperto) al 74LS154 (IC11). Se non è stato già fatto, C1 potrà essere sostituito con un condensatore variabile da 80 pF. Ciò darà la possibilità di regolare la relazione di temporizzazione tra l'avviamento di MMV1 e l'inizio dell'impulso di

2





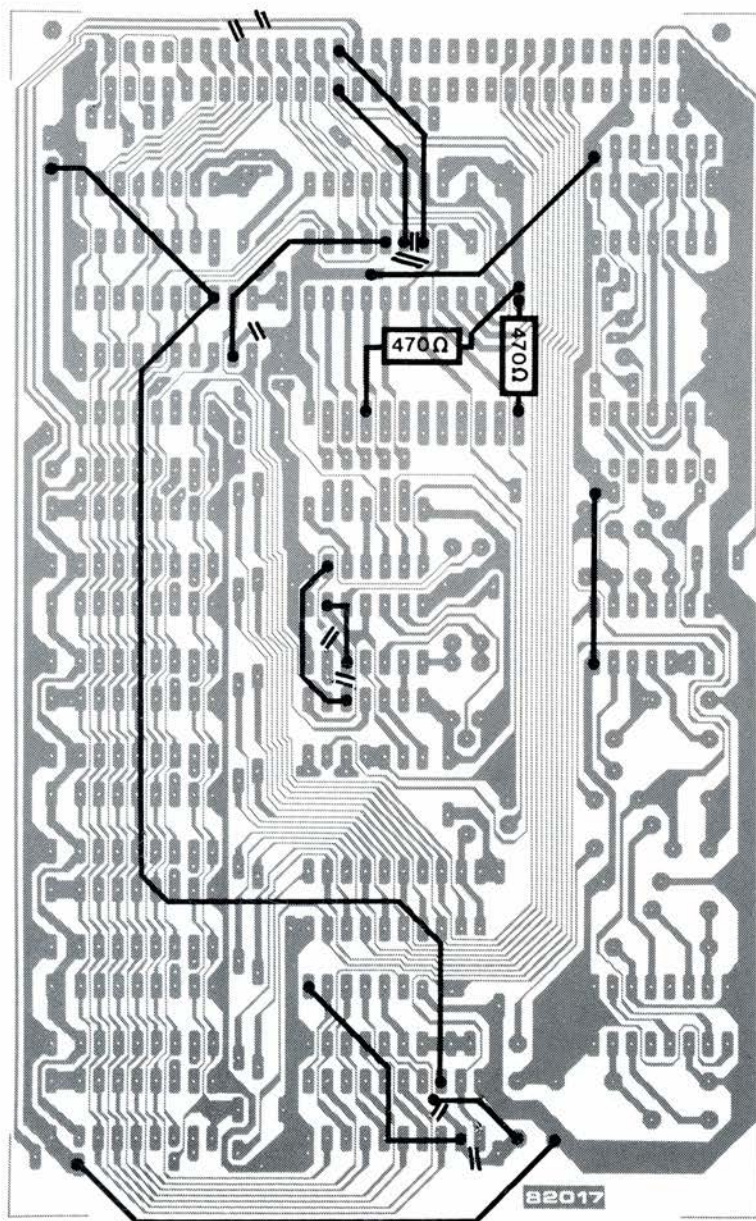
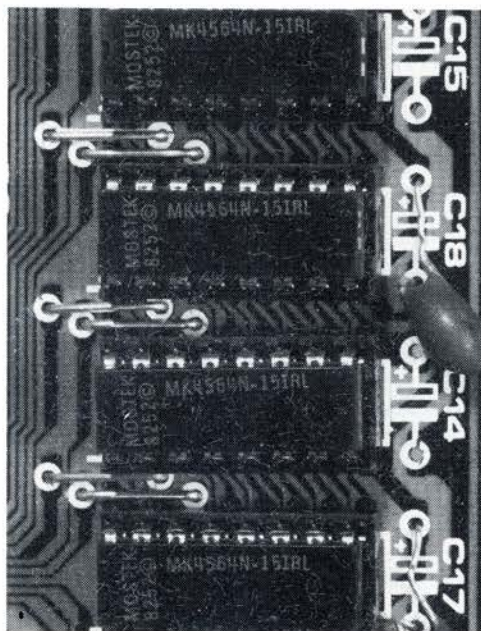
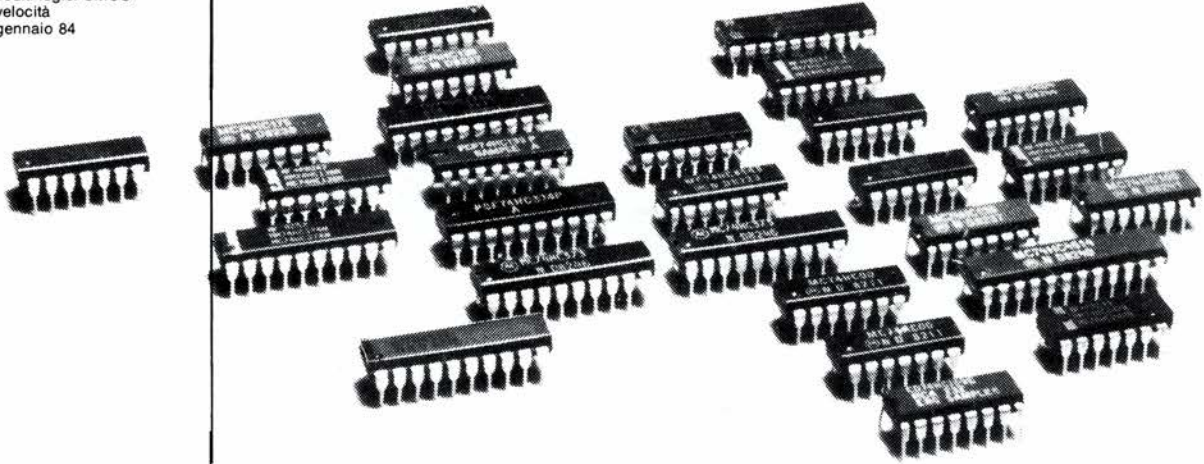


Figura 3. Questo disegno delle piste di rame del circuito stampato mostra chiaramente quali siano le piste da interrompere ed i nuovi collegamenti da effettuare. Osservare che alcune linee di massa sono troppo strette e perciò dovranno essere rinforzate. Infine, non dimenticate di togliere il ponticello che si trova a lato di IC9.



rinfresco della memoria, in modo da evitare un intervento prematuro del ciclo di rinfresco. A questo punto sarebbe bene effettuare una verifica delle cose già fatte, controllando di averle eseguite proprio tutte a dovere. Per ultimo, inserire tutti i circuiti integrati di memoria nei rispettivi zoccoli. Questi chip sono disponibili presso diversi fabbricanti (in maggioranza Giapponesi) con "nomi" diversi: solo le ultime due cifre sono sempre "64". Alcuni esempi: F 4164 (Fairchild), MB 8264 (Fujitsu), HM 4864 (Hitachi), ITT 4164, MSK 4164 (Mitsubishi), MK 4564 (Mostek), NMC 4164 (National Semiconductor), UPD 4164 C/D, eccetera... a voi la scelta. Nell'articolo riguardante la scheda RAM dinamica da 16 K è stato spiegato con tutti i particolari il principio secondo il quale avviene il rinfresco della memoria: come controllo finale sarà opportuno far girare il programma di controllo della memoria descritto, appunto, in quell'articolo, per verificare la funzionalità di tutti i 524.288 bit della vostra "nuova" scheda.



# nuovi circuiti logici CMOS ad alta velocità

La velocità degli LSTTL con il basso assorbimento di corrente dei CMOS

Situazione attuale

**L'alta velocità non può essere ottenuta per magia, ma ha il suo prezzo: i circuiti logici veloci assorbono più corrente. La tecnologia TTL è veloce ma vorace. I CMOS sono invece lenti ma economici. Ora sono però avvenuti alcuni progressi nella tecnologia CMOS che danno la possibilità di combinare la velocità TTL con l'economia CMOS. Una nuova famiglia di circuiti logici, i CMOS ad alta velocità, combinano la velocità degli LSTTL con i vantaggi dei CMOS ed hanno tutte le probabilità di diventare di uso comune e di sostituire eventualmente sia le tecnologie CMOS che TTL.**

I circuiti integrati digitali bipolari sono stati in auge per qualcosa come quindici anni. Questa prima, e per qualche tempo unica, tecnologia di costruzione per gli elementi logici è ancora quella che permette la massima velocità e, con i TTL e gli ECL, quella che ha avuto il maggior successo. Il suo massimo inconveniente è la potenza dissipata.

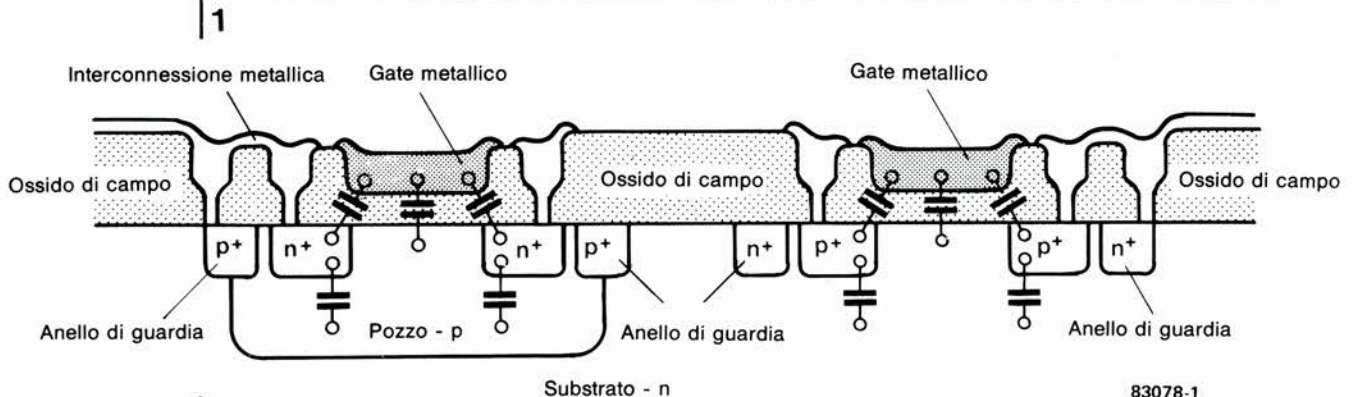
La tecnologia CMOS, d'altra parte, ha un basso consumo di corrente, un'ampia possibilità di variazione della tensione di alimentazione ed un'elevata immunità ai disturbi all'ingresso. Lo svantaggio consiste nella bassa velocità.

Durante gli ultimi anni trascorsi, i CMOS sono divenuti un poco più veloci ed i TTL, con la versione LS, un pò meno avidi di potenza.

Nonostante tutto, le due tecnologie hanno ancora caratteristiche molto diverse. Al presente, sembrerebbe chiaro che i CMOS offrono ancora il migliore compromesso tra velocità e potenza dissipata.

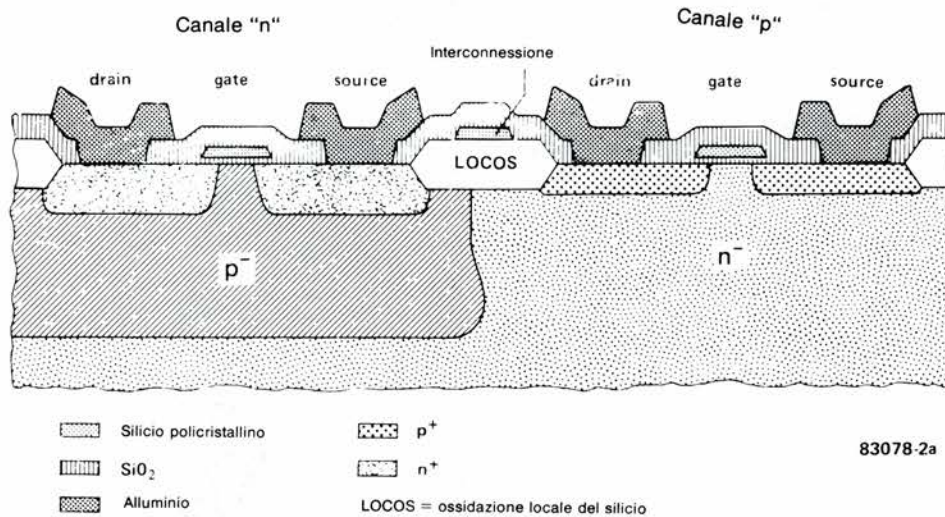
I CMOS ad alta velocità combinano la rapidità degli LSTTL con i vantaggi dei CMOS. Il membro più recente della famiglia TTL, la versione ALS è più veloce degli LS e consuma soltanto metà della corrente.

Figura 1. Sezione trasversale di un chip fabbricato con il processo CMOS a gate metallico. Le capacità parassite disegnate sullo schizzo impediscono l'aumento della velocità di commutazione.



2a

HE 4000B



1-27  
nuovi circuiti logici CMOS  
ad alta velocità  
elektor gennaio 84

Figura 2a. Sezione trasversale di un chip della famiglia HE4000B prodotta con la tecnologia del gate di silicio. La riduzione delle capacità interne permette velocità di commutazione più elevate.

2b

HC MOS

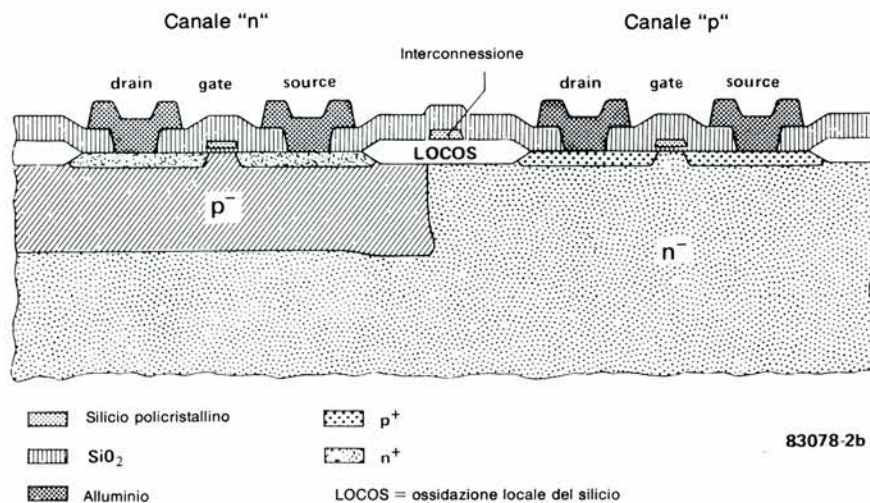


Figura 2b. Anche gli HCMOS vengono prodotti con il processo a gate di silicio. Le minori dimensioni della struttura del gate permettono un'ulteriore riduzione delle capacità interne ed un maggior guadagno di corrente dei transistori. Gli HCMOS consentono perciò una corrente d'uscita più elevata e maggiori velocità di commutazione.

## Come i CMOS divengono più veloci

I CMOS standard e la maggior parte dei circuiti integrati CMOS bufferizzati sono fabbricati con il processo a gate metallico. La figura 1 mostra la sezione di un chip costruito con questa tecnologia: è possibile vedere i transistori complementari a canale "n" e canale "p". Per motivi di chiarezza, sono state disegnate le capacità parassite tra drain, gate e source. La velocità di commutazione di un transistor MOS è determinata dal tempo necessario per caricare e scaricare le capacità parassite interne e la capacità esterna (del carico). Questo tempo dipende non solo dal valore di queste capacità, ma anche dal guadagno in corrente hfe del transistor. Un transistor che abbia un maggiore hfe potrà fornire più corrente e caricare più rapidamente la capacità. Una conseguenza del processo a gate metallico è che i transistori hanno regioni di gate relativamente estese, che sono parzialmente sovrapposte al drain ed al source. Ne risultano inevitabilmente un basso guadagno in corrente e capacità in proporzione più elevate.

Per aumentare la velocità di commutazione, è necessario ridurre da una parte le capacità parassite, e dall'altra aumentare il guadagno

del transistor. Lo scopo viene ottenuto mediante la tecnologia a gate di silicio, che viene usata, sin dalla metà degli anni '70, nella produzione degli elaboratori CMOS, delle memorie, nonché della famiglia HEF 4000B di integrati CMOS bufferizzati. Questi componenti CMOS sono circa tre volte più veloci dei tipi standard a gate metallico della serie 4000. La figura 2 mostra la struttura di un transistor a canale "n" e di uno a canale "p" appartenenti ad un chip della famiglia HEF 4000B. L'elettrodo di gate non è più di alluminio, ma di silicio policristallino incastonato in un strato di ossido di silicio. Il silicio policristallino può essere inciso in strati più sottili di quanto è possibile con il metallo e perciò, nella tecnologia a gate di silicio, la posizione del gate rispetto al drain ed al source può essere prestabilita con maggiore precisione: il risultato sarà un'area di sovrapposizione minore tra gli elettrodi rispetto alla minima possibile con la tecnologia a gate metallico. In questo modo verranno ridotte le capacità parassite. La minor lunghezza del gate e gli strati di isolamento (SiO<sub>2</sub>) più sottili sotto il conduttore di gate permettono di aumentare il guadagno di corrente. I CMOS a gate di silicio impiegavano all'inizio spessori di gate di circa 6 micron, che furono successivamente

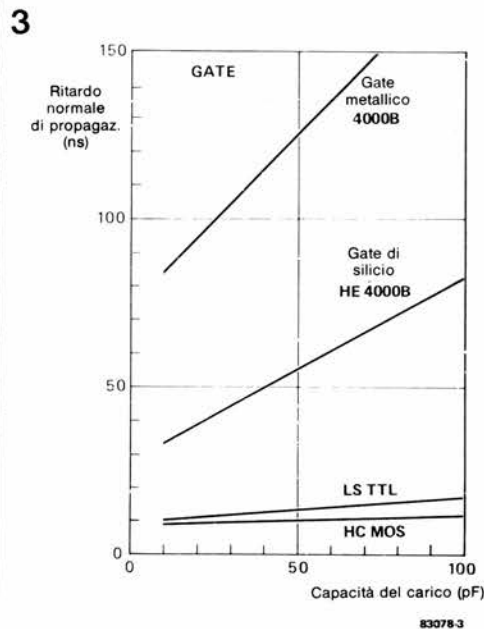


Figura 3. Il ritardo di propagazione di gate dà un'idea della velocità di commutazione. Il grafico dimostra che gli HCMOS non sono solo più veloci dei tipi a gate metallico ed a gate di silicio, ma hanno pure un leggero margine di vantaggio rispetto agli LSTTL.

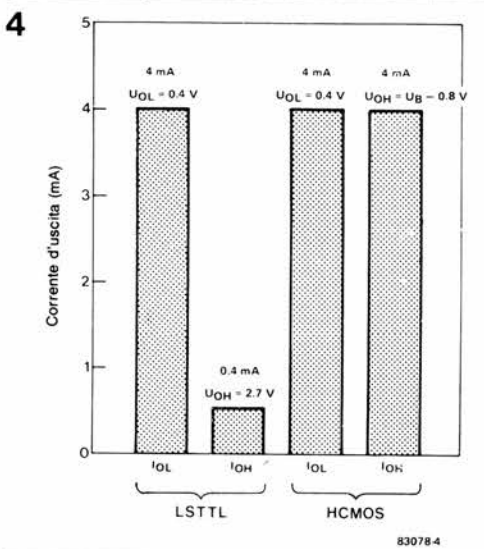


Figura 4. Contrariamente agli LSTTL, gli HCMOS permettono il passaggio di una corrente di 4 mA in entrambi gli stati logici.

ridotti a 4 micron. Un'ulteriore riduzione a tre micron, combinata con un posizionamento sempre più preciso e strati di isolamento sempre più sottili, ha permesso di migliorare la velocità di commutazione di un fattore 5 e la corrente di uscita di un fattore 10. Con questo è stata portata a termine la ricerca tecnologica per nuovi circuiti logici CMOS, che sono equivalenti a quelli della serie TTL per quanto riguarda la velocità e la corrente d'uscita.

### Le serie 74 HC e 74 HCT

La relazione tra i nuovi CMOS ad alta velocità e la famiglia CMOS 4000 viene descritta solo per quanto riguarda le caratteristiche positive di quest'ultima: bassa potenza dissipata, elevata immunità per i disturbi all'ingresso e possibilità di ampia variazione della temperatura di esercizio.

Dall'esterno, tuttavia, i nuovi CMOS ad alta velocità rassomigliano alla serie TTL: collegamenti ai piedini, funzioni logiche e numerazione dei tipi sono uguali. Questa saggia decisione dei produttori di CMOS ad alta velocità non può non essere accolta con soddisfazione in quanto esclude l'adozione di un secondo standard per i CMOS della serie 4000. Ugualmente ragionevole è la decisione di produrre i CMOS ad alta velocità in due

versioni: la serie 74 HC per alimentazione a 2...6 V e la serie 74 HCT per alimentazione a 5 V  $\pm 10\%$  e livelli d'ingresso TTL. Per quanto riguarda il resto, le due serie sono identiche. L'abbreviazione "HC" significa "High speed CMOS" (CMOS ad alta velocità), la lettera "T" in più nella serie HCT definisce la compatibilità con i TTL. Questa compatibilità è una caratteristica molto importante della famiglia HC. Dal punto di vista dell'utente, un circuito integrato della serie 74HCT non è altro che un integrato della serie 74LS che consuma una potenza molto minore: anche i sogni possono talvolta realizzarsi!

Entrambe le versioni HC ed HCT sono completamente bufferizzate ed hanno uscite simmetriche, cioè valori di corrente uguali per i livelli logici "1" e "0". Inoltre, tra i tipi 120-dispari presenti finora nella serie HC molti sono disponibili come invertitori non bufferizzati ed hanno il suffisso HCU (la U finale sta per Unbuffered, cioè non bufferizzato). Questi tipi sono destinati alla costruzione di oscillatori a cristallo od RC, trigger a soglia variabile ed altri circuiti funzionanti in modo lineare.

Per quanto la famiglia 74 HC sia destinata ad offrire un equivalente a tutti i circuiti integrati della serie 74-LS, saranno anche disponibili alcuni circuiti molto popolari della serie 4000. Si tratta principalmente di circuiti dei quali non c'è un equivalente nella serie TTL. Per esempio, il diffusissimo contatore ed oscillatore 4060 è disponibile, nella serie CMOS ad alta velocità, con la sigla 74HC4060 o 74HCT4060. La frequenza di clock può variare da 40 a 60 MHz (con capacità di carico pari a 15 pF) e dipende dal fabbricante.

### Velocità e corrente di uscita (fan out)

I reali progressi, nei confronti dei precedenti circuiti logici CMOS, consistono nel miglioramento delle caratteristiche di velocità e di fan-out; nei CMOS ad alta velocità, queste caratteristiche sono paragonabili a quelle dei TTL. La figura 3 mostra un grafico dei tipici ritardi di propagazione di gate rispetto alla capacità di carico, relativi ai CMOS a gate metallico, ai CMOS bufferizzati a gate di silicio, agli LSTTL ed ai CMOS ad alta velocità.

Risulta chiaro dai grafici che gli HCMOS sono solo poco più veloci degli LSTTL, ma il loro minore aumento del ritardo di propagazione di gate con maggiori capacità di carico, favorisce una maggior corrente d'uscita. I tipici ritardi di propagazione di gate in un HCMOS sono: 8 ns a 10 pF, 10 ns a 50 pF ed 11,5 ns a 100 pF di capacità del carico.

E' pure interessante confrontare le altre versioni logiche della famiglia TTL, particolarmente la nuova serie ALS (la "A" significa "Advanced"), che è da due a tre volte più veloce degli LSTTL. La Tabella 1 permette di fare un confronto tra le varie versioni per un certo numero di componenti tipici della serie 74...

Le versioni bufferizzate della famiglia HCMOS hanno tutte stadi d'uscita identici. Questi stadi d'uscita sono simmetrici, come è consueto con i CMOS, e possono erogare una corrente di circa 4 mA sia a livello "1" che a livello "0". Le uscite di pilotaggio bus possono anche fornire 6 mA, in entrambe le direzioni. La figura 4 permette di effettuare un confronto tra i livelli di corrente di uscita degli HCMOS e degli LSTTL. Al livello di uscita "0" non c'è differenza tra le correnti: entrambi i tipi permettono il passaggio di 4 mA a 0,4 V. Quando l'uscita è a livello logico "1", e la tensione di alimentazione è 5 V, un HCMOS permette ancora il passaggio di 4 mA, ad una tensione di uscita non inferiore a 4,2 V, mentre

gli LSTTL lasciano passare soli 0,4 mA a non meno di 2,7 V. Un'uscita standard HCMOS, come quella di un circuito LSTTL, può quindi essere collegata ad un massimo di 10 ingressi LSTTL. Il fan-out, con uscita di pilotaggio bus, è di 15 carichi LSTTL. Nel caso che i carichi siano del tipo HCMOS, le correnti d'ingresso (valore tipico 1  $\mu$ A) non hanno pratica rilevanza, cosicché il fan-out è limitato esclusivamente dalla capacità d'ingresso (valore tipico 5 pF) e non dalla potenza assorbita. Ad un'uscita possono essere collegati fino a 20 ingressi HCMOS senza che ci sia un peggioramento percettibile. Se la velocità ed il rapporto segnale/rumore non hanno importanza, sarà possibile collegare fino a 4000 ingressi ad un sola uscita. Solo con questa cifra verrà raggiunta, almeno in teoria, una corrente d'uscita di 4 mA.

### Aumento della corrente assorbita alle elevate velocità di commutazione

Il minor consumo di potenza non solo riduce i costi di esercizio ma, poichè diminuisce la dissipazione termica, aumenta anche il grado di affidabilità. La corrente a riposo di un HCMOS è trascurabile, analogamente a quanto avviene per i CMOS; contrariamente a quanto si verifica nei TTL, la corrente di dispersione è solamente di alcuni  $\mu$ A. Tuttavia, durante la commutazione sarà anche necessario caricare le capacità interne ed esterne, con il conseguente aumento della corrente. Tanto maggiore è la velocità di commutazione, tanto maggiore è la corrente assorbita. Sotto questo aspetto, non c'è differenza tra HCMOS e CMOS, ma i circuiti HCMOS possono commutare a maggiore velocità e perciò dissipano una potenza in proporzione più elevata. La corrente di riposo nei circuiti TTL è già talmente elevata che è possibile notare la maggior corrente assorbita soltanto a velocità di commutazione molto alte.

La figura 5 mostra queste differenze fondamentali tra HCMOS ed LSTTL. Considerando un solo circuito, come mostrato in figura, la potenza dissipata dagli HCMOS e dagli LSTTL raggiunge valori uguali tra loro ad una frequenza di alcuni MHz soltanto. Un circuito pratico è tuttavia formato da parecchi circuiti integrati, che a loro volta contengono parecchie unità logiche quali porte, flip flop e simili. I circuiti LSTTL assorbono la medesima corrente qualunque sia la loro condizione di funzionamento; tra gli HCMOS, consumano corrente soltanto i componenti che eseguono effettivamente operazioni di commutazione. Per esempio, in un contatore con 10 flip flop, in tecnica LSTTL, tutti i flip flop dissipano la medesima potenza, siano o meno in funzione; impiegando invece i circuiti HCMOS, ogni flip flop consumerebbe solo metà rispetto al precedente, perchè dimezza anche la frequenza di commutazione. Questa constatazione sposta decisamente l'ago della bilancia in favore degli HCMOS, come mostrato in figura 6. In un sistema standard di microcomputer, con CPU a 2 o 4 MHz, i circuiti HCMOS assorbirebbero soltanto una frazione della potenza assorbita dagli LSTTL. Anche in un sistema con microprocessore a 10 MHz, la dissipazione di potenza nei circuiti HCMOS sarebbe uguale a circa 1/8 soltanto di quella necessaria per i circuiti LSTTL.

### Tensione di alimentazione, livello d'ingresso e rapporto segnale/rumore

Le tensioni di alimentazione per le versioni HC ed HCU della famiglia HCMOS possono variare

da 2 a 6 V. L'abbassamento a 2 V del limite inferiore di tensione è particolarmente interessante in vista delle future generazioni di microprocessori e memorie con tensioni di alimentazione minori di 5 V. Potranno essere usati senza inconvenienti alimentatori non stabilizzati e batterie: una cella al litio o due celle al nichel cadmio potranno servire come alimentazione di emergenza.

I livelli di commutazione degli HCMOS sono meglio separati tra loro rispetto a quanto avviene con gli LSTTL, come risulta chiaramente dalla figura 7. Ciò significa che viene ottenuta un'immunità ai disturbi più elevata, però gli ingressi dei dispositivi HCMOS non possono essere collegati alle uscite con livelli TTL se la tensione di alimentazione è di 5 V. I circuiti integrati della versione HC possono tuttavia essere combinati con i tipi LSTTL se la tensione di alimentazione è di 3 V. I tipi HCT sono però compatibili con i TTL se la tensione di alimentazione è di 5 V. I livelli d'ingresso e l'immunità ai disturbi sono analoghi a quelli della serie LSTTL. Contrariamente a quanto

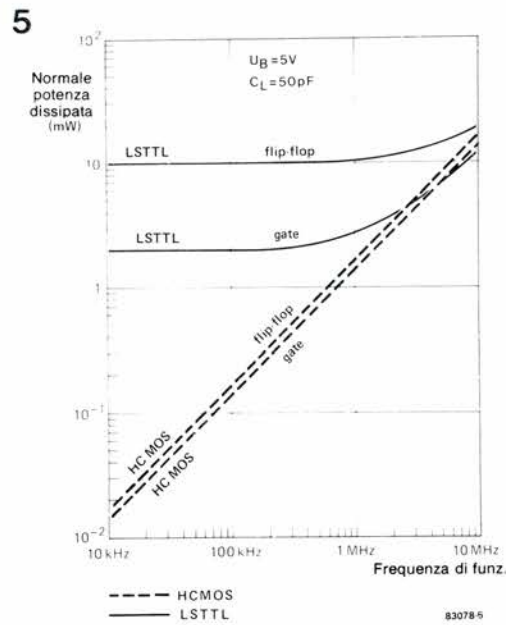


Figura 5. Gli HCMOS mostrano il medesimo aumento della potenza dissipata all'aumentare della velocità di commutazione, caratteristico dei CMOS. Per una singola porta logica, la frequenza alla quale viene raggiunta la parità di potenza rispetto al TTL è circa 5 MHz; per un singolo flip flop, tale frequenza è maggiore di 10 MHz.

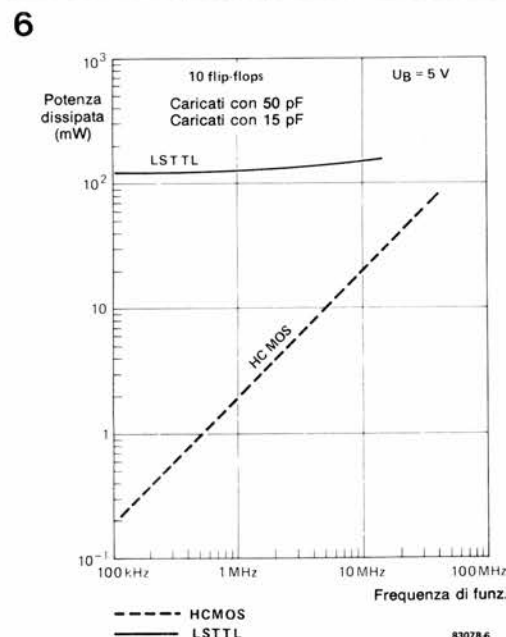


Figura 6. In un circuito più complesso, che comprenda una catena di 10 flip flop, la potenza dissipata dagli HCMOS è chiaramente molto inferiore a quella degli LSTTL, anche alle massime frequenze di funzionamento.

7

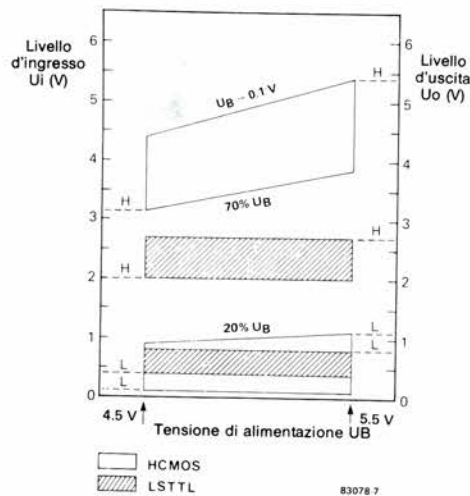


Figura 7. Questo diagramma dimostra che l'immunità ai disturbi degli HCMOS è molto superiore a quella degli LSTTL.

8

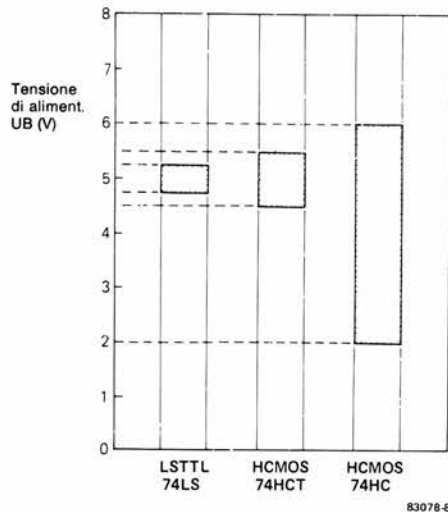


Figura 8. La variazione ammessa della tensione di alimentazione è di  $\pm 10\%$  nella serie 74HCT (compatibile con i circuiti TTL), cioè doppia di quella permessa con gli LSTTL. La serie 74HC può funzionare con tensioni minime di alimentazione di 2 V.

9

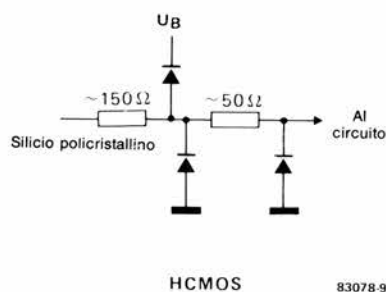
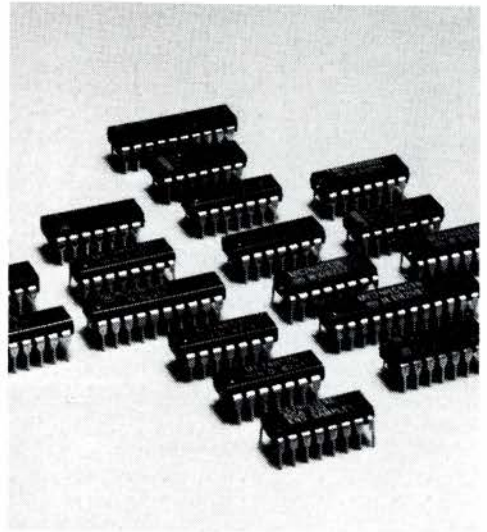


Figura 9. Questa figura mostra il reale miglioramento introdotto negli HCMOS per la protezione degli ingressi contro le scariche elettrostatiche, rispetto al sistema adottato per i CMOS.



avviene per la versione 74LS..., i 74 HCT... tollerano una variazione della tensione di alimentazione di  $\pm 10\%$  (vedi figura 8). In confronto agli ingressi dei circuiti CMOS appartenenti alla serie 4000, che sono già molto resistenti, gli ingressi degli HCMOS sono ancor meglio protetti contro le scariche elettrostatiche. Il circuito di protezione dell'ingresso mostrato in figura 9 contiene una resistenza di silicio policristallino che limita la corrente nel diodo di protezione e riduce inoltre la velocità di aumento della corrente medesima. Gli stessi diodi sono più robusti di quelli usati nei circuiti CMOS.

## Produttori

Gli HCMOS vengono prodotti da molti fabbricanti e, per questo articolo, sono stati utilizzati dati ed altre informazioni provenienti dalle seguenti ditte: Philips/Valvo, RCA, National Semiconductor, Motorola e Fairchild. I circuiti integrati prodotti da questi fabbricanti nelle serie 74HC, 74HCT e 74HCU sono identici nei loro parametri più importanti. Esiste un accordo tra la National Semiconductor e la Motorola da una parte e la Philips/Valvo e la RCA dall'altra, che riguarda lo sviluppo comune di circuiti HCMOS e l'interscambio delle maschere d'incisione. Ci sono piccole differenze nei valori dichiarati del ritardo di propagazione e della frequenza massima di clock. Mentre c'è conformità per quanto riguarda i ritardi di propagazione di gate, con valori tipici di 8...9 ns con carico di 15 pF, i flip flop ed i contatori prodotti dalla RCA e dalla Philips sono leggermente più veloci di quelli di diversa origine. Per esempio, la massima frequenza di clock del 74HC74 è normalmente di 60 MHz (RCA) o di 40 MHz (National Semiconductor), sempre con un carico di 15 pF. I valori minimi garantiti non possono essere messi a confronto, in quanto mancano informazioni al riguardo. La Tabella 2 mostra le piccole differenze nella codifica dei tipi: ciascun fabbricante ha il suo prefisso. Maggiori differenze esistono nei contenitori: soltanto la Philips/Valvo e la RCA hanno pianificato l'intero programma HC in modo da adottare contenitori compatibili con la serie LSTTL. Tutti gli altri produttori limitano la produzione dei componenti LSTTL-compatibili a pochi tipi, principalmente buffer, decodificatori e simili circuiti integrati "collegati ai computer".

Tabella 1.

Porte logiche		HCMOS	LS-TTL	ALS-TTL	S-TTL	unit
74XX00	Ritardo di propag.	8	8	5	4	ns
74XX04	Ritardo di propag.	8	8	4	3	ns
<b>Multiplex/decodificatore</b>						
74XX139	Ritardo di propag.	25	25	8	8	ns
	Selezione	20	21	8	7	ns
	Attivazione					
74XX151	Ritardo di propag.	26	27	8	12	ns
	Indirizzamento	17	26	7	12	ns
	Strobe					
<b>Da 6 a 18 flip flop</b>						
74XX174	Ritardo di propag.	18	20	7	13	ns
	Frequenza di funzionamento	50	40	50	100	MHz
74XX374	Ritardo di propagazione	16	19	7	11	ns
	Attivazione/disattivazione	17	21	9	11	ns
	Frequenza di funzionamento	50	50	50	100	MHz

Tabella 2. Codifica dei tipi di HCMOS

Fabbricante	HCMOS	HCTMOS	HCUMOS
General	74 HC04	74 HCT04	74 HCU04
Philips/Valvo	PCF 74HC04	PCF 74HCT04	PCF 74HCU04
RCA	CD 74HC04	CD 74HCT04	CD 74HCU04
Fairchild	74 HC04	*	*
National			
Semiconductor	MM 74HC04	MM 74HCT04	MM 74HCU04
Motorola	MC 74HC04	MC 74HCT04	MC 74HCU04

\* non ancora disponibile

Nota: la tabella elenca i tipi HCMOS che corrispondono ai tipi 7404 (TTL) e 74LS04 (LSTTL)

## Applicazioni

I dispositivi HCMOS non sono a buon mercato: i loro prezzi sono considerevolmente più elevati di quelli degli LSTTL. Questa nuova tecnologia sembra quindi economicamente remunerativa soltanto dove i CMOS sono troppo lenti e la potenza assorbita dagli LSTTL è troppo elevata. E' tuttavia probabile che, non appena i prezzi diverranno più interessanti, specialmente la serie HCT potrà sostituire gli LSTTL, mentre la serie HC ha buone probabilità di invadere il mercato della famiglia CMOS 4000.

Per quanto riguarda le applicazioni pratiche, gli integrati della serie HCT possono essere usati a fianco degli LSTTL, qualora ciò sia necessario in un circuito. In un circuito già esistente, i circuiti integrati MOS HCT possono sostituire gli LSTTL senza necessità di modifiche. In linea di principio, è possibile convertire un circuito stampato TTL od LSTTL in un HCMOS, ma sarà necessario sostituire tutti i dispositivi LSTTL con HCMOS: i due tipi non possono infatti essere mescolati. In caso di dubbio, attenersi sempre alla seguente regola: se la tensione di alimentazione è adatta, un integrato HCMOS può pilotare un TTL, ma non è possibile che un TTL possa pilotare un HCMOS.

Un altro punto da tener presente quando si vogliono convertire i circuiti è che gli ingressi

MOS non utilizzati (e quelli dei MOS HC/HCT/HCU) devono essere sempre collegati all'alimentazione positiva oppure a massa. Un ingresso TTL non usato potrà invece essere lasciato aperto ed in tal caso avrà sempre il livello logico "1".

Sarà infine necessario osservare che alcuni produttori hanno dato nomi diversi alla nuova tecnologia. Per esempio, la Fairchild ha battezzato questa tecnologia "Fairchild advanced CMOS technology" (tecnologia progredita CMOS). La RCA usa la denominazione "QMOS". Ciò non cambia tuttavia la realtà che tutti impiegano la codifica dei tipi indicata in questo articolo.

## Cosa riserva il futuro?

Almeno cinquanta diversi circuiti integrati HCMOS sono attualmente disponibili in normale produzione, ed è probabile che questa cifra sia raddoppiata entro breve tempo. Un certo numero di questi nuovi componenti ha già trovato posto nei cataloghi di parecchi fornitori di componenti elettronici. Nei prossimi numeri di questa rivista verranno senza dubbio pubblicati circuiti equipaggiati con HCMOS. Abbiamo già adocchiato interessanti circuiti, come un modem telefonico ad unico chip, secondo lo schema pubblicato nel manuale HC di uno dei sopracitati produttori. Sembra promettente, vero?

**TTL**  
Logica a transistori-transistore: questi circuiti funzionano a frequenze fino a 35 MHz e con livelli della corrente d'ingresso di circa 1,6 mA

**STTL**  
Versione ad alta velocità del TTL, che è circa tre volte più veloce, ma che dissipa una potenza doppia: questi componenti possono funzionare a frequenze fino a 100 MHz

**LSTTL**  
Circuiti TTL nei quali vengono impiegati transistori e diodi Schottky in una configurazione tale da permettere un compromesso tra velocità di commutazione e potenza assorbita. La frequenza di funzionamento arriva a 50 MHz e la potenza dissipata è di circa 2mW, inferiore cioè a quella normale di 10 mW.

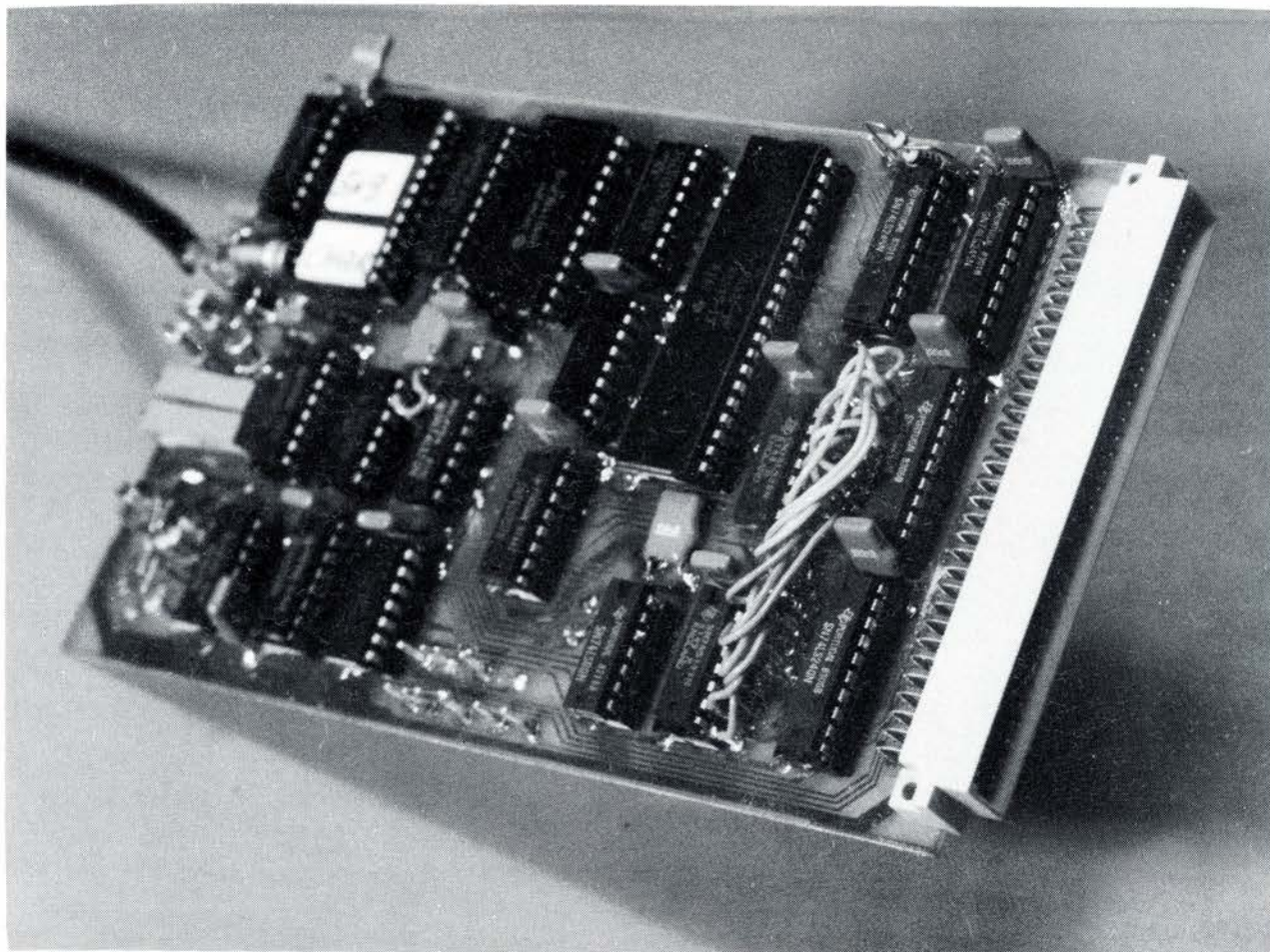
**ALSTTL**  
Versione migliorata rispetto agli LSTTL, leggermente più veloce, che assorbe una corrente pari a circa la metà.

**ECL**  
Logica ad accoppiamento di emettitore; questi circuiti vengono usati quando siano necessarie elevate velocità.

**MOS**  
Semiconduttori ad ossido metallico: possono essere a canale "p" oppure a canale "n".

**CMOS**  
Circuiti logici MOS complementari: impiegano transistori a canale "n" ed a canale "p" collegati in coppie complementari.

# scheda VDU



## video per computer

Noi di Elektor ci teniamo ad essere aggiornati, e riteniamo giunto il momento di pubblicare una nuova scheda video. La scheda VDU qui descritta non è semplicemente un moderno ricevitore per il vecchio ed ancora popolare Elekterminal, ma un progetto nuovo che intende utilizzare tutte le possibilità offerte da un moderno computer. E' possibile visualizzare sullo schermo 24 righe di 80 caratteri, anche caratteri grafici; esistono inoltre numerose altre possibilità. Molti utenti del Junior Computer attendono da tempo la possibilità di equipaggiare il loro sistema elaboratore con la sua propria scheda video. Questa scheda non è però destinata esclusivamente al Junior, ma è anche possibile utilizzarla in altri elaboratori, basati sulla famiglia 6800 oppure sullo Z80.

L'articolo intitolato "Grafica video", pubblicato nel numero scorso di Elektor descrive i principi secondo i quali funziona una scheda video e costituisce un buon fondamento per chiunque non conosca a fondo questo argomento. Perciò, invece di ripetere qui quanto già detto in precedenza, ci limiteremo a descrivere il circuito della scheda VDU.

Contemporaneamente dovremo spiegare le ulteriori possibilità di questa scheda, ed è proprio da questo che inizieremo.

### Scheda VDU...e terminale?

In questa descrizione, la scheda VDU verrà considerata come un'unità indipendente. In questa forma, essa potrà essere direttamente collegata al bus di espansione del Junior

Computer. Il solo componente in più necessario è una EPROM 2716 con programma di uscita VDU in luogo del programma monitor per la stampante.

La figura 1 mostra i principali componenti della VDU. E' opportuno considerare per prima la scheda VDU vera e propria, con il sistema di controllo per tubo a raggi catodici (6845), una RAM video da 2 K (6116), ed il generatore di caratteri; lo schema a blocchi della scheda VDU è stato pubblicato nell'articolo descrittivo del mese scorso. Il generatore di caratteri consiste in una EPROM 2732, nella quale sono memorizzati secondo le relative matrici a punti tutti i caratteri ASCII ed i segni grafici (sono anche possibili rappresentazioni grafiche ottenute mediante comandi "POKE", ma su questo argomento torneremo più tardi). La scheda può essere collegata ad un monitor



# elektor - indice generale 1983

## N° 44 GENNAIO

Selektor .....	1-30
Freno d'emergenza per alimentatore .....	1-32
Antenne per mezzi mobili .....	1-33
Scheda CPU per Z80-A .....	1-36
Timbug II .....	1-40
Rivelatore di gas .....	1-42
Tester trifase .....	1-46
La scienza del risparmio energetico .....	1-49
Sintetizzatore polifonico .....	1-52
Relé allo stato solido .....	1-59
Sistema telefonico per abitazione .....	1-64
Sensore induttivo .....	1-70
Applikator .....	1-72
I disturbi alle alte frequenze .....	1-76
Elettrolitologia .....	1-77
Mercato .....	1-80

## N° 45 FEBBRAIO

Selektor .....	2-31
Termometro LCD .....	2-34
Preamplificatore per il ricevitore SSB .....	2-38
Spostamento della banda ad onde corte per ricevitore SSB .....	2-40
Demodulatore a doppia banda laterale .....	2-44
Antenna attiva .....	2-47
Il poly-bus .....	2-50
Software sofisticato per il Junior Computer .....	2-56
Misura delle distanze mediante gli ultrasuoni .....	2-63
16 canali con soli cinque circuiti integrati .....	2-67
Gli elettrolitici diventano secchi .....	2-71
Compendio dei transistori .....	2-73
Mercato .....	2-78

## N° 46 MARZO

Selektor .....	3-14
Una dozzina (più uno) di effetti sonori .....	3-17
Cerbero .....	3-20
Timer da cucina .....	3-24
Illuminazione per modellini ferroviari .....	3-26
Controllo automatico per tende .....	3-31
Disattivazione del segnale d'arresto per trenini .....	3-35
Computer per camera oscura .....	3-36
Il Junior Computer raggiunge l'età matura .....	3-48
Interfaccia per strumento a percussione .....	3-56
Dado parlante .....	3-60
Ampliamento del miniorgano .....	3-64
Campanello cubico .....	3-66
Mercato .....	3-68

## N° 47 APRILE

Selektor .....	4-10
Il BASIC sul Junior Computer .....	4-13
Ionizzatore per auto .....	4-16
La serie XL di Elektor .....	4-19
Computer per camera oscura, seconda parte .....	4-20
Alimentatore di precisione .....	4-26
Accessorio per telefono domestico .....	4-33
Primo modulo della serie audio XL .....	4-34
Interfaccia floppy per il Junior Computer .....	4-44
Accordatore per chitarra .....	4-56
Mercato .....	4-61

## N° 48 MAGGIO

Selektor .....	5-12
Sistema di controllo per semafori .....	5-15
Uso del computer per camera oscura .....	5-17
Accessori per l'amplificatore di potenza "crescendo" .....	5-20
Alimentatore da 3A per computer .....	5-25
Interfaccia floppy disk per il Junior .....	5-28
Chip per audio digitale .....	5-40
Musica di domani .....	5-47
Elekterminal + elekterminal .....	5-50
Elektor connection .....	5-54

numero  
pagina

Milliohmetro .....	5-55
Sintesi di Fourier .....	5-59
Commutazione morbida .....	5-62
Mercato .....	5-63

numero  
pagina

## N° 49 GIUGNO

Selektor .....	6-15
Protezione per fusibili .....	6-18
VAM-modulatore video/audio .....	6-21
Chip per audio digitale .....	6-26
Attenuatore per le luci abbaglianti .....	6-30
Modem telefonico acustico .....	6-32
Doppio dado .....	6-41
Prelude, parte prima .....	6-44
Prossimamente? .....	6-53
Prelude: amplificatore per l'ascolto in cuffia .....	6-58
Applikator .....	6-63
Scaccia-zanzare .....	6-65
Mercato .....	6-67

## N° 50/51 LUGLIO/AGOSTO

Interruttore sensibile alla luce .....	7/8-12
Controllo della velocità di un motore cc .....	7/8-13
Attrezzo per tagliare il polistirolo espanso .....	7/8-14
Alimentatore per i circuiti per l'estate .....	7/8-15
Semplice ACG .....	7/8-16
Convertitore ad alta tensione .....	7/8-16
Attivatore per flash asservito .....	7/8-17
Convertitore temperatura-frequenza .....	7/8-17
Generatore di frequenza .....	7/8-18
Misuratore di campo .....	7/8-19
Oscillatore invertitore .....	7/8-19
Interfaccia seriale per tastiera .....	7/8-20
Amplificatore di radiofrequenza per la banda radioamatori 10 m .....	7/8-20
Attenuatore attivo .....	7/8-21
Circuito decisionale per dirigenti .....	7/8-22
Luce esterna automatica .....	7/8-23
Flash asservito .....	7/8-24
Generatore di impulsi con 555 .....	7/8-25
Interfaccia per pulsante .....	7/8-25
Convertitore in valore efficace .....	7/8-26
Amplificatore miniatura .....	7/8-26
Trigger di Schmitt-OTA .....	7/8-27
Riscoperta dell'interfaccia per cassette TRS 80 .....	7/8-28
Banco di missaggio .....	7/8-29
Stabilizzatore di bassa tensione .....	7/8-29
Protezione contro le sovratensioni per strumenti .....	7/8-30
Oscillatore di bassa frequenza ad ampiezza stabile .....	7/8-30
Generatore di forme d'onda triangolari positive .....	7/8-31
Rivelatore di fumo .....	7/8-32
Amplificatore reciproco .....	7/8-32
Blinky .....	7/8-33
Doppio allarme .....	7/8-34
Interruttore automatico ritardato .....	7/8-34
RAM dinamica per SC/MP .....	7/8-35
Base dei tempi economica quarzata .....	7/8-36
Misuratore di campo a FET .....	7/8-36
Interruttore automatico per amplificatori di uscita .....	7/8-37
Miniregolatore di tensione ad elevate prestazioni .....	7/8-38
Temporizzatore digitale .....	7/8-38
Convertitore per varicap .....	7/8-39
Commutatore ad ottava bassa .....	7/8-40
Programmazione delle EPROM .....	7/8-40
Controllo a distanza a raggi infrarossi .....	7/8-41
Caricatore rapido a batterie al Ni-Cd .....	7/8-42
Sonda logica .....	7/8-43
Preamplificatore di elevata qualità per ascolto nastri .....	7/8-44
VCO ad onda rettangolare/triangolare .....	7/8-45
Oscillatore grafico .....	7/8-46
Monostabile analogico .....	7/8-46
Il più semplice amplificatore PDM .....	7/8-47
Amplificatore in classe AB .....	7/8-48
LED onnivoro .....	7/8-49
Amplificatore operativo (N) OR esclusivo .....	7/8-49
Ricevitore di media fedeltà .....	7/8-50



	numero rivista	numero pagina
Amplificatore RF per la banda radioamatori di 10 m ..	50/51	7/8-20
Convertitore per onde corte .....	50/51	7/8-57
Indicatore di sintonia a LED .....	50/51	7/8-67
Convertitore RTTY .....	50/51	7/8-68
Ricevitore di media fedeltà .....	50/51	7/8-50

## ANTENNE

Antenne per mezzi mobili .....	44	1-33
Antenna attiva amplificata per DX .....	45	4-47
Commutatore di antenna elettronico .....	55	12-28

## ANTIFURTI, ALLARMI, AUTOMATISMI, IDEE PER LA CASA

Rivelatore di gas .....	44	1-42
Relé allo stato solido .....	44	1-59
Sensore induttivo .....	44	1-70
Misura delle distanze mediante gli ultrasuoni .....	45	2-63
16 canali con soli cinque integrati .....	45	2-67
Cerbero, un sistema di allarme che abbaia .....	46	3-20
Timer da cucina .....	46	3-24
Illuminazione per modellini ferroviari .....	46	3-26
Controllo automatico per tende .....	46	3-31
Computer per camera oscura .....	47	4-20
Accessorio per telefono domestico .....	47	4-33
Sistema di controllo per semafori .....	48	5-15
Uso del computer per camera oscura .....	48	5-17
Commutazione morbida .....	48	5-62
Protezioni per fusibili .....	49	6-18
Scaccia-zanzare .....	49	6-65
Interruttore sensibile alla luce .....	50/51	7/8-12
Controllo della velocità di un motore cc .....	50/51	7/8-13
Luce esterna automatica .....	50/51	7/8-23
Flash asservito .....	50/51	7/8-24
Rivelatore di fumo .....	50/51	7/8-32
Doppio allarme .....	50/51	7/8-34
Interruttore automatico ritardato .....	50/51	7/8-34
Interruttore automatico per amplificatori di uscita .....	50/51	7/8-37
Miniregolatore di tensione ad elevate prestazioni .....	50/51	7/8-38
Temporizzatore digitale .....	50/51	7/8-38
Controllo a distanza a raggi infrarossi .....	50/51	7/8-41
Controllo per motori in ca .....	50/51	7/8-52
Rivelatore di livello per fluidi .....	50/51	7/8-60
Prova batterie economico .....	50/51	7/8-61
Campanello telefonico .....	50/51	7/8-62
Serratura senza chiavi .....	50/51	7/8-64
Telecomando a raggi infrarossi .....	50/51	7/8-72
Attenuatore automatico per display .....	52	9-16
Temporizzatore programmabile per camera oscura ..	53	10-22
Temporizzatore/programmatore settimanale .....	53	10-46
Interruttori a membrana .....	53	10-55
Maestro, parte prima, telecomando per HI-FI .....	54	11-34
Canale di commutazione per radiocomando .....	55	12-26
Maestro, parte seconda, telecomando per HI-FI .....	55	12-38

## AUTO, MOTO, NAUTICA

Antenne per mezzi mobili .....	44	1-33
Ionizzatore per auto .....	47	4-16
Attenuatore per luci abbaglianti .....	49	6-30
Scongelatore per la serratura dell'auto .....	50/51	7/8-66
Controllo delle luci posteriori .....	50/51	7/8-84

## BASSA FREQUENZA, ALTA FEDELTA'

La serie XL di Elektor .....	47	4-19
Crescendo, primo modulo della serie audio XL .....	47	4-34
Accessori per l'amplificatore di potenza "crescendo"	48	5-20
Chip, per audio digitale .....	48	5-40
Chip per audio digitale .....	49	6-26
Modem telefonico acustico .....	49	6-32
Prelude, parte prima, preamplificatore del sistema XL	49	6-44
Prelude, amplificatore in classe A per l'ascolto in cuffia	49	6-58
Semplice ACG .....	50/51	7/8-16
Amplificatore miniatura .....	50/51	7/8-26
Riscoperta dell'interfaccia per cassette TRS 80 .....	50/51	7/8-28
Banco di missaggio .....	50/51	7/8-29
Amplificatore reciproco .....	50/51	7/8-32
Preamplificatore di elevata qualità per ascolto dei nastri .....	50/51	7/8-44
Il più semplice amplificatore PDM .....	50/51	7/8-47
Amplificatore in classe AB .....	50/51	7/8-48
Preamplificatore a rumore superbasso .....	50/51	7/8-70

	numero rivista	numero pagina
Amplificatore stereo di potenza .....	50/51	7/8-80
Prelude, parte seconda .....	52	9-38
Audio semaforo, valutatore di segnale dal preamplificatore all'amplificatore di potenza .....	52	9-51
Prelude, parte terza .....	53	10-26
Preamplificatore fono per cartucce MC/MM .....	53	10-30
Interlude, preamplificatore per comando a distanza ..	53	10-38
Equalizzatore RC .....	53	10-58
Proscritto al Prelude .....	54	11-20
Maestro, telecomando per impianto HI-FI, parte prima	54	11-34
Maestro, telecomando per impianto HI-FI, seconda parte .....	55	12-38

## COMPONENTI, SEMICONDUTTORI

Una descrizione completa del versatile circuito integrato MF10 della National .....	44	1-72
Elettrolitologia, uno sguardo all'interno dei condensatori .....	44	1-77
Gli elettrolitici diventano secchi .....	45	2-71
Compendio dei transistori .....	45	2-73
Interfaccia seriale per tastiera .....	50/51	7/8-20
LED onnivoro .....	50/51	7/8-49
Display fluorescente .....	52	9-32
Regolatori di tensione 78L e 79L .....	54	11-43

## COMPUTER, MINI E MICROCOMPUTER, MICROPROCESSORI

Scheda CPU per Z80-A .....	44	1-36
Software sofisticato per il Junior Computer .....	45	2-56
Computer per camera oscura .....	46	3-36
Il Junior Computer raggiunge l'età matura .....	46	3-48
Il BASIC sul Junior Computer .....	47	4-13
Interfaccia floppy per il Junior Computer .....	47	4-44
Interfaccia floppy disk per il Junior Computer .....	48	5-28
Elekterminal + elekterminal .....	48	5-50
Elektr Connection .....	48	5-54
VAM-modulatore video/audio a colori per computer	49	6-21
RAM dinamica per SC/MP .....	50/51	7/8-35
Programmazione delle EPROM .....	50/51	7/8-40
Miniprogrammatore per EPROM .....	50/51	7/8-55
Chiamata dei vettori nel Junior .....	50/51	7/8-67
Funzionamento a ciclo singolo per il Junior Computer	50/51	7/8-69
Interfaccia RS232 .....	50/51	7/8-74
Routine di stampa ad alta velocità .....	50/51	7/8-87
Elekterminal più stampante .....	50/51	7/8-89
Unità di uscita e keysoft per il polyformant .....	50/51	7/8-90
Scheda di memoria universale .....	52	9-24
Prova programmi per Junior .....	53	10-37
Decodifica RTTY usando un computer .....	54	11-26
Convertitore parallelo-seriale per tastiera .....	54	11-44
Decodifica Morse con lo Z80A .....	54	11-46
Convertitore Morse con lo Junior Computer .....	54	11-48
Tastiera ASCII .....	54	11-55
Morse e radiotelecrivente (RTTY) .....	55	12-44

## GIOCHI

Timbug II .....	44	1-40
Illuminazione per modellini ferroviari .....	46	3-26
Disattivazione del segnale d'arresto per trenini .....	46	3-35
Dado parlante .....	46	3-60
Campanello cubico .....	46	3-66
Doppio dado .....	49	6-41
Blinky .....	50/51	7/8-33
Luci magiche .....	50/51	7/8-74
Prova riflessi, gioco elettronico .....	52	9-14
Triopede, giocattolo per Natale .....	55	12-16

## MERCATO

Totalizzatori elettronici. Nuovo connettore di adattamento a doppia faccia. Arrays di darlington. Generatori di corrente e di tensione programmabile. Multimetro digitale. Alimentatori switching a norme VDE. Regolatore a modulazione di ampiezza. V.F. display driver. Transistore lineare push-pull VHF da 125 W. Il piccolo relé W11 ora anche a tenuta stagna. Gaussmetro digitale. Totalizzatore elettronico. Convertitori D/A monolitico a 16 bit. Moduli LCD alfanumerici. Potenzimetri di precisione. Vademecum elettronico tascabile. Tester digitale. ....	44	1-80
--	----	------

	numero rivista	numero pagina		numero rivista	numero pagina
Convertitore A/D flash 8 bit. Modulo alfanumerico a cristalli liquidi. Amplificatore operazionale a larga banda. Chip combinatore telefonico. MAXI-ROM da 128 k. Klystron con banda di 100 MHz. Controllo delle dosi assorbite. Transistore per alte temperature. Sistemi di acquisizione dati. Microcomputer portatile. Indicatori LED rettangolari. Multimetro digitale multifunzione. Termometro elettronico tascabile. Convertitore D/A a 4 bit. Tiristori fotografici. Nuova serie ICAR di filtri antisturbo con spina norme IEC. Convertitore A/D monolitico a 10 bit.	45	2-78	C'è quantizzazione e quantizzazione	53	10-15
Mosfet di potenza 250 W. LED verdi a forte luminosità. Fotoaccoppiatore per 90 V. Laser single mode da 40 mW. Amplificatore operazionale di precisione. Gate Turn-off thyristor. TOP da 600 W a 14 GHz. Wattmetro passante digitale. Analizzatore programmabile dei parametri dei semiconduttori. Array di LED subminiatura. Video generator chip. Chip combinatore telefonico. Interruttore di prossimità induttivo. Misuratore di potenza ottica.	46	3-68	Importanza dell'integrazione nella progettazione dei ricevitori all'arseniuro di gallio	55	11-16
Generatore di impulsi. Amplificatore operazionale doppio. Personal computer commerciale. Generatore di funzioni a basso costo. Transistore bipolare di potenza. Batterie al litio a lunga durata. Tester per cavi. Processore di segnali analogici single-chip. Oscilloscopio con sweep ritardato. Sveglia portatile con rivelatore di fumo. Converter A/D con 8 ingressi. Calibratore digitale.	47	4-61	Onde di improbabilità	55	12-13
Analizzatore scalare di ampiezza. Calcolatore tascabile. Oscilloscopio a memoria digitale da 125 MHz. Calibrazione digitale con RAM non volatili. Regolatori ibridi da 10 A. ABC ibrido a 12 bit. Regolatore di tensione a 3 terminali. Computer a scheda singola. Thyristore veloce in Hockey Puk. Programmatore universale di EPROM. Circuito integrato monolitico da 200 W.	48	5-63	<b>STRUMENTI DI MISURA, MISURE</b>		
MOSFET di potenza da 500 V. Orologio in materiale sintetico. Localizzatore di guasti a basso isolamento. Convertitore D/A bus compatibile. Voltage follower lineare. Interruttore ermetici miniatura. Microprocessore in tecnologia CMOS. Modulo per la sintesi della voce. Rete resistiva DIP a film sottile. Alimentatori veloci per prove automatiche.	49	6-67	Tester trifase	44	1-46
Audio current tracer. Oscilloscopi a larga banda. CI per apparecchio telefonico. Riferimento di tensione di precisione. Generatore di funzioni. Regolatore monolitico switchmode da 160 W. Amplificatore AF stereo.	50/51	7/8-101	Termometro LCD	45	2-34
Moduli LCD alfanumerici. Amplificatore operazionale quadruplo. Oscilloscopio a 4 tracce da 100 MHz. Multimetro con mis.ura di dB, frequenza e temperature. Controllo degli orologi a quarzo. Integrato per agenda telefonica. Ponte CLR. Fotocellule a fibre ottiche. Kit per telecomando TV. Cardiotachimetro. Igrometro-termometro.	52	9-54	Misura delle distanze mediante con gli ultrasuoni	45	2-63
Add-A-Pak a 90 A, 1200 V. Generatore di segnali da 1,3 GHz programmabile. CI per la sintesi del parlato. Oscilloscopio a doppia traccia da 20 MHz. Generatore di segnali con uscita bilanciata. Generatore sintetizzato per applicazioni a basso rumore. Amplificatore operazionale FET a larga banda. Regolatore di tensione e di corrente. Logic analyzer ultraportatili. Darlington di potenza. Amplificatori di riferimento con TC di 0,001%/°C. Generatore di punti di immagine per 80 MHz. Generatore di segnali 10 Hz ÷ 140 MHz. Raddrizzatori a bassa caduta.	53	10-61	Milliohmometro	48	5-55
Freedom fisher. Transistore VHF da 140 W. Amplificatore operazionale ad alta fedeltà. Trimmer cermet ultraminiatura. Laser monodale da 1,3 ohm. Dual Schottky 40-60A. Potenziometri miniaturizzati. MOSFET per sintonizzatori. Protezione per sistema di alimentazione. Tester per diodi ad alta tensione. Multimetro a 6 1/2 digit. Raddrizzatore doppio da 16 A. Sensore di immagine. Oscilloscopio/multimetro digitale. Diodi Schottky beam lead. Amplificatore operazionale quadruplo programmabile. Amplificatore operazionale con ingresso JFET.	54	11-62	Generatore di frequenza	50/51	7/8-18
			Misuratore di campo	50/51	7/8-19
			Misuratore dell'intensità di campo a FET	50/51	7/8-36
			Sonda logica	50/51	7/8-43
			Indicatore di temperatura a basso costo	50/51	7/8-51
			Misuratore del rapporto impulso-pausa	50/51	7/8-51
			Circuito ausiliario per oscilloscopio	50/51	7/8-54
			Termometro elettronico	50/51	7/8-59
			Provabatterie economico	50/51	7/8-61
			Generatore sweep logaritmico digitale	50/51	7/8-65
			Oscillatore quarzato	50/51	7/8-71
			Prova collegamenti	50/51	7/8-85
			Indicatore di sequenza delle fasi	50/51	7/8-87
			Luxmetro a cristalli liquidi	52	9-20
			Servo tester per il collaudo dei servocomandi	52	9-37
			Wattmetro elettronico	53	10-18
			Termometro digitale a basso consumo	53	10-42
			Cos'è la potenza	54	11-23
			Multitester con indicazione sonora	54	11-32
			Misuratore di energia	55	12-22
			<b>STRUMENTI MUSICALI E CIRCUITI</b>		
			Sintetizzatore polifonico	44	1-52
			Il poly-bus	45	2-50
			Una dozzina (più uno) di effetti sonori adatti per film	46	3-17
			Interfaccia per strumento a percussione	46	3-56
			Ampliamento del miniorgano	46	3-64
			Accordatore per chitarra	47	4-56
			HI-FI fino alla fine del secolo	48	5-47
			Sintesi di Fourier	48	5-59
			Commutatore di ottava bassa	50/51	7/8-40
			Generatore di effetti acustici	50/51	7/8-76
			<b>VARIE</b>		
			La scienza del risparmio energetico	44	1-49
			Il sistema telefonico per abitazione	44	1-64
			Prossimamente? Ciò che ci riserva il futuro	49	6-53
			Applikator, R5620 un filtro universale programmabile con condensatori a commutazione	49	6-63
			Attrezzo per tagliare il polistirolo espanso	50/51	7/8-14
			Attivatore per flash asservito	50/51	7/8-17
			Convertitore temperatura-frequenza	50/51	7/8-17
			Oscillatore invertitore	50/51	7/8-19
			Attenuatore attivo	50/51	7/8-21
			Circuito decisionale per dirigenti	50/51	7/8-22
			Flash asservito	50/51	7/8-24
			Generatore di impulsi con 555	50/51	7/8-25
			Interfaccia per pulsante	50/51	7/8-25
			Trigger di Schmitt-OTA	50/51	7/8-27
			Oscillatore di bassa frequenza ad ampiezza stabile	50/51	7/8-30
			Generatore di forme d'onda triangolari positive	50/51	7/8-31
			Base dei tempi quarzata economica	50/51	7/8-36
			VCO ad onda rettangolare-triangolare	50/51	7/8-45
			Oscillatore grafico	50/51	7/8-46
			Monostabile analogico	50/51	7/8-47
			Amplificatore operazionale (N) OR esclusivo	50/51	7/8-49
			Generatore di impulsi	50/51	7/8-53
			Trigger di Schmitt con interruttore a CMOS	50/51	7/8-62
			VCF universale	50/51	7/8-63
			Oscillatore stabile start-stop	50/51	7/8-75
			VCOTA	50/51	7/8-78
			Interfaccia medica	50/51	7/8-78
			VCF a 12 dB	50/51	7/8-82
			Filtro controllato in tensione	50/51	7/8-82
			Semplice convertitore di frequenza	50/51	7/8-83
			Miscelatore video ad elevate prestazioni	50/51	7/8-85
			O, IC! Impieghi insoliti dei fotodiodi	52	9-47
			Ampliamento dell'orologio parlante (descritto sul n° 43)	53	10-57
			Visualizzatore di spettro con 140 LED	55	12-30
			Generatore di effetti speciali video	55	12-42
			Grafica video	55	12-50
			Applikator: cifre, numeri e caratteri prodotti in grande serie	55	12-54
<b>SELEKTOR</b>					
Radar con regolazione a retroazione per la protezione delle navi contro i missili	44	1-30			
La guida di un eretico alla fisica moderna	45	2-31			
Laser ad alta energia per applicazioni militari	46	3-14			
Il colpo di fotone	47	4-10			
Il plasma illumina uno schermo piatto da 14 pollici	48	4-12			
Una dualità più realistica?	49	6-15			
Comunicazioni via satellite all'automobile	52	9-11			

tramite una presa d'uscita video a 75 Ω. E' prevista anche la possibilità di collegare una penna luminosa, ma in questa versione base non viene fornito il software necessario allo scopo. Sarà però facile aggiungere questa possibilità in un momento successivo. Lo schema mostra anche la memoria 2716, che contiene le routine video per il Junior. Il formato standard sullo schermo è di 24 righe di 80 caratteri ciascuna. A motivo della larga banda necessaria, sarà opportuno utilizzare un adatto monitor, oppure un apparecchio televisivo con ingresso video (non il normale ingresso d'antenna).

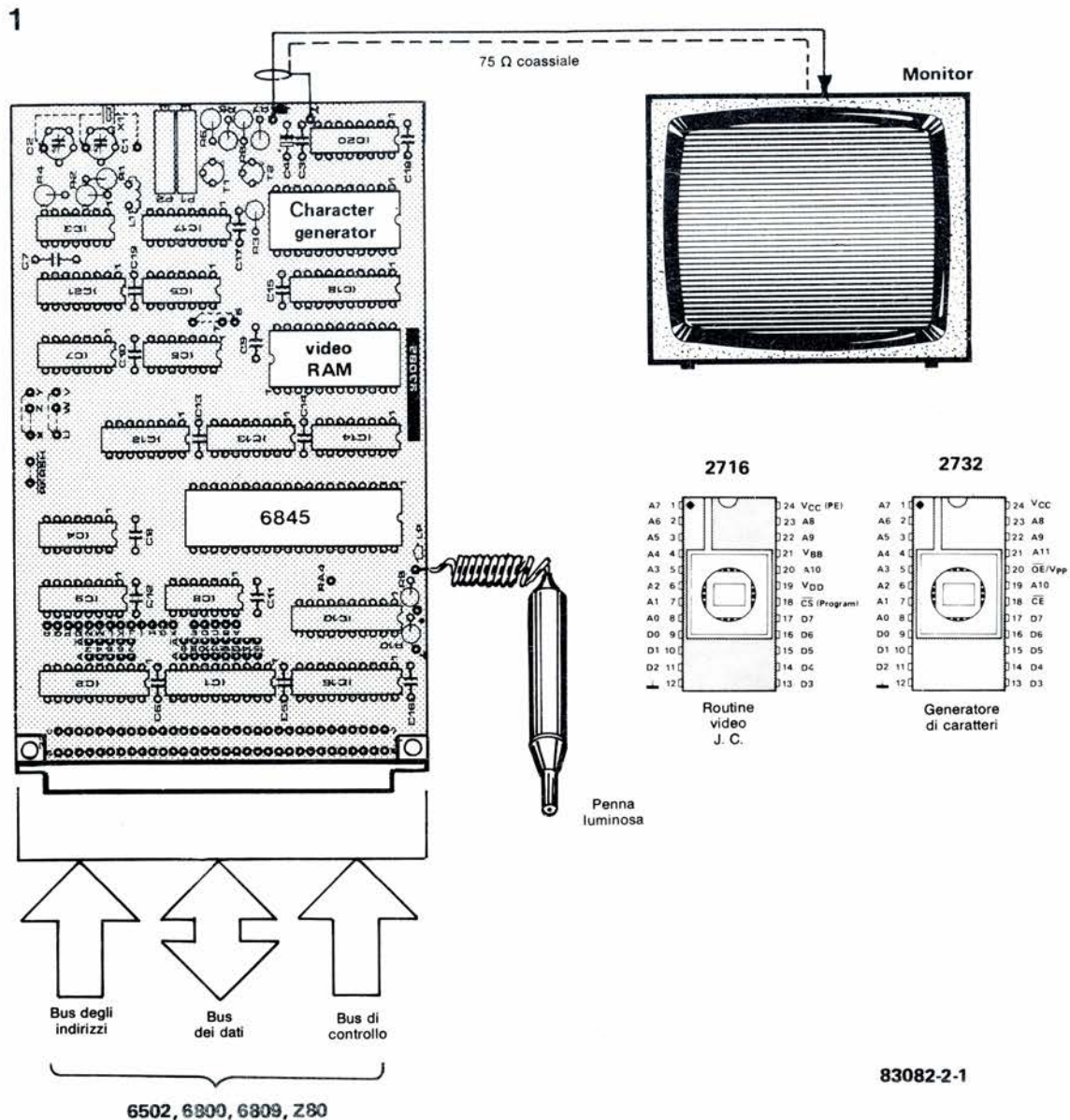
La scheda è corredata anche di un'interfaccia per adattare la scheda VDU ad un processore Z80. Analogamente, potranno essere collegati alla scheda altri computer basati sul 6502, come pure la famiglia 6800. Poiché sulla scheda è possibile la decodifica completa degli indirizzi, essa può essere adattata praticamente a tutti i moderni computer basati su uno dei microprocessori elencati: AIM 65, SYM, VIC 20, VIC 64, eccetera. Occorre rammentare che la scheda VDU impiega il bus di Elektor: qualora la si voglia collegare ad altri sistemi, sarà necessario provvedere in modo autonomo ai collegamenti ed alle routine video.

Il segnale video composito, generato dalla scheda VDU, può essere applicato a qualsiasi monitor. Potranno essere regolati gli impulsi di sincronizzazione ed anche il contrasto. L'intera immagine potrà anche essere invertita per visualizzare caratteri neri su fondo chiaro. Il cursore potrà essere lampeggiante oppure acceso in continuità. La scheda VDU potrà essere usata con l'oscillatore che contiene C1, C2 ed L1; questi componenti possono eventualmente essere sostituiti da un quarzo da 15 MHz, secondo quanto indicato con linee tratteggiate sullo schema. Con questa modifica, sarà possibile ottenere sullo schermo un'immagine ferma come una roccia.

La scheda è leggermente insolita in quanto tutte le temporizzazioni operano mediante commutazione TTL con clock sincrono. Il vantaggio di questo accorgimento è che non possono avvenire difetti di sincronismo, anche a queste frequenze elevate.

Evidentemente, questa scheda VDU permette già parecchie possibilità, ma non le abbiamo ancora dette tutte. Per completare questa scheda VDU, pubblicheremo una scheda CPU messa a punto appositamente per integrarne le funzioni. Queste due schede, collegate tra loro, formeranno la base di un terminale universale

Figura 1. Schizzo dei principali componenti della scheda VDU.



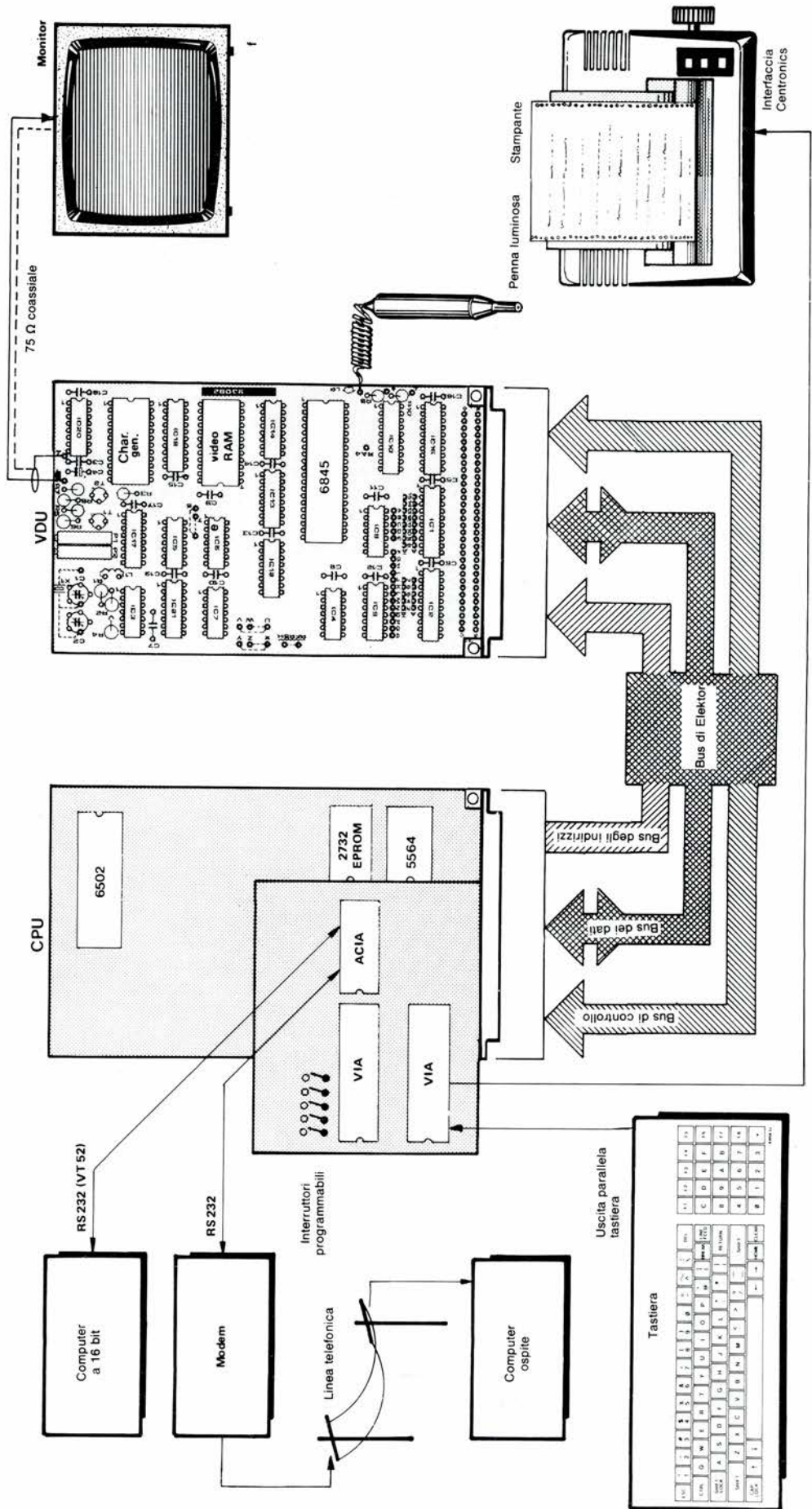
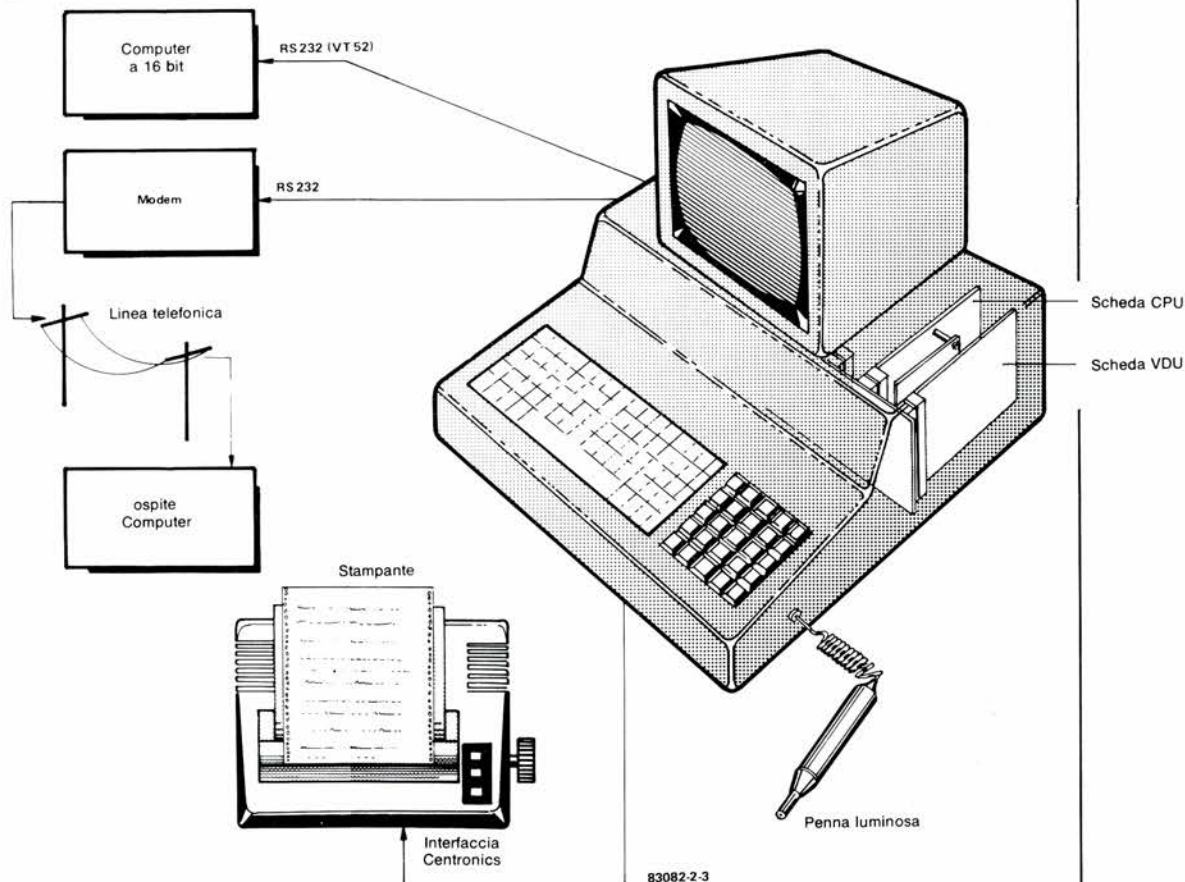


Figura 2. Cosa è possibile ottenere con il terminale universale contenente una scheda VDU ed una scheda CPU. Tutte le altre apparecchiature (computer, modem, stampante, tastiera, eccetera) potranno essere collegate a questo terminale.



83082-2-3

con interfaccia RS 232 e protocollo VT 52, tale da poter essere agevolmente collegato a qualsiasi computer. La figura 2 mostra i componenti principali di questo sistema e questo terminale potrà, naturalmente, essere collegato a qualsiasi computer munito di interfaccia RS 232. La scheda CPU conterrà un microprocessore 6502, due VIA (Versatile Interface Adapter = adattatore multiplo interfaccia), un ACIA (Asynchronous Communication Interface Adapter = adattatore asincrono di interfaccia per comunicazioni), una EPROM ed una RAM. Grazie ad un gruppo di connessioni passanti sulla scheda, il formato di trasferimento dei dati, la velocità, il numero dei bit di avviamento e di arresto ed il tipo ed il numero dei bit di controllo potranno essere adattati a qualsiasi computer si voglia collegare al terminale. Analogamente, esiste una scelta di otto diversi formati dell'immagine sullo schermo. Tutto ciò che occorre per mettere insieme un terminale completo sarà perciò una scheda VDU, una scheda CPU, un monitor ad una tastiera. Per esempio, il terminale potrà comunicare, via telefono e mediante un modem, con un computer situato in una qualsiasi altra parte del mondo; grazie al suo protocollo VT 52 esso potrà anche essere collegato direttamente ad un computer a 16 bit. E' previsto, naturalmente, anche il collegamento di una stampante. E' anche possibile impiegare la scheda CPU e la scheda VDU unite, allo scopo di formare la base di un sistema elaboratore completo, come mostrato in figura 3. In questo esempio è collegato un computer a 16 bit ma, in linea di principio, potrà essere collegato qualunque tipo di elaboratore.

Il software del terminal è alloggiato in una EPROM 2716 montata sulla scheda CPU, che

può avere un massimo di 8 K di memoria ad accesso casuale e 16 K di memoria di sola lettura.

E' chiaro che ci sono già molte possibilità di impiego per questa combinazione di due schede e certamente ce ne saranno molte ancora. Non parleremo però di questo fino al prossimo articolo, che avrà come argomento la scheda CPU.

### La scheda VDU in breve

La figura 4 mostra lo schema elettrico della scheda VDU. A sinistra è visibile il bus del sistema, dove possiamo osservare che le linee di indirizzamento A0...A10 sono collegate agli ingressi B dei multiplatori 1 da 2 IC12...IC14. Inoltre, le linee di indirizzamento A3...A15 vengono invertite da N1...N13. E' perciò possibile la decodifica completa degli indirizzi, in quanto questi ultimi sono disponibili in modo normale nei punti A3...A15 ed in modo invertito nei punti  $\bar{A}3...A15$ . La decodifica degli indirizzi per la RAM video viene effettuata mediante N37 e, per il controllo del cinescopio, la decodifica avviene mediante N38. I numeri scritti accanto a queste due porte si riferiscono a quelli usati nel Junior Computer. In questo caso, sono assegnate alla RAM video le locazioni di memoria da D000 a D7FF ed il CRTIC (controllo cinescopio) è memorizzato tra D800 e D80F.

Quando la N37 emette un segnale di selezione del chip, la RAM video (IC15) viene indirizzata con i dati provenienti dal bus di sistema del microprocessore. Quest'ultimo provvede a collegare gli ingressi di indirizzamento del 6116 al bus degli indirizzi del sistema tramite gli ingressi A dei multiplex IC12...IC14 (gli ingressi di selezione del multiplex sono a livello logico

Figura 3. La combinazione delle schede VDU e CPU può anche essere usata come base di un sistema elaboratore completo. La combinazione delle due schede controlla le comunicazioni tra le varie parti del sistema e visualizza sullo schermo le relative informazioni.

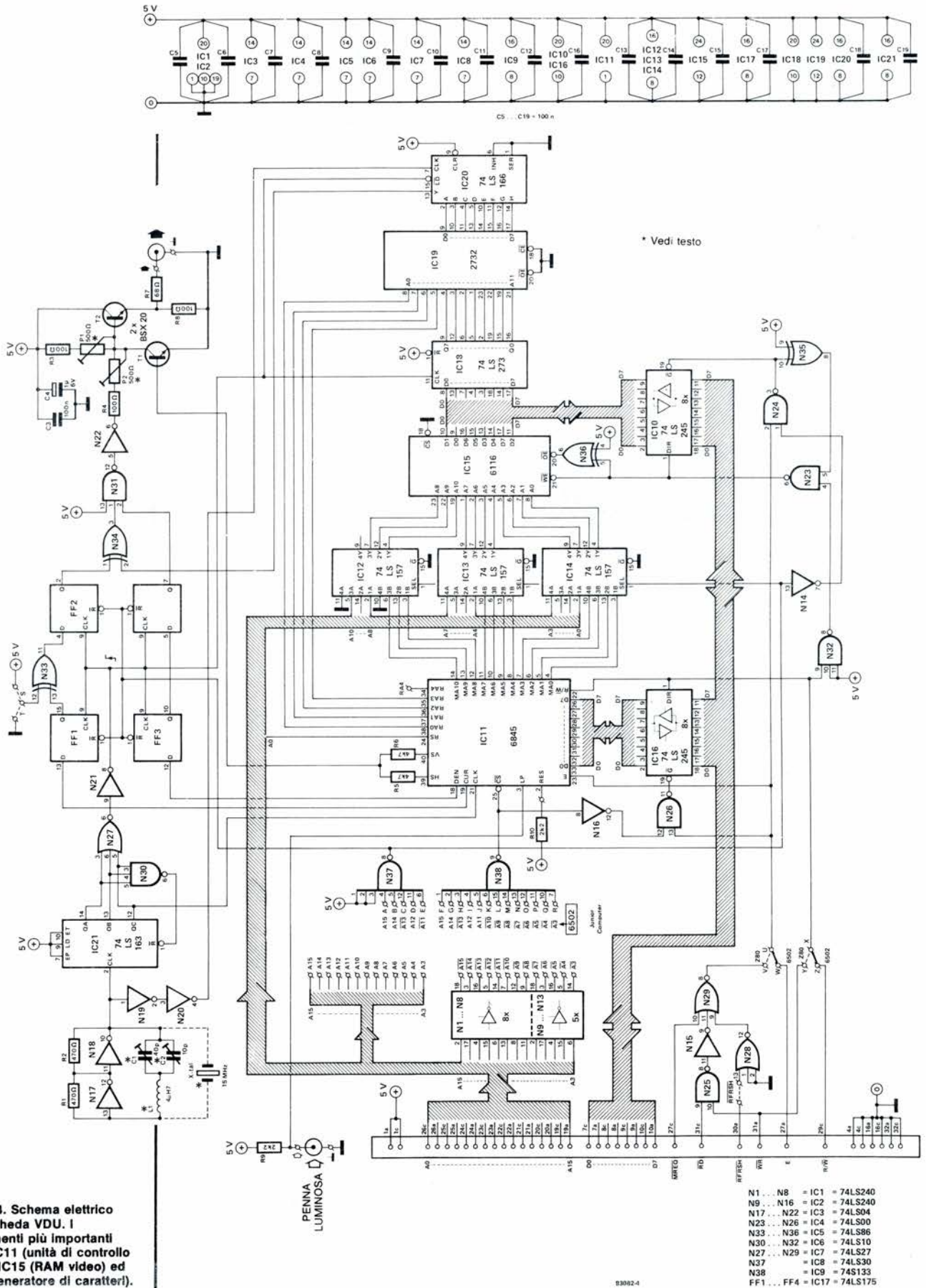
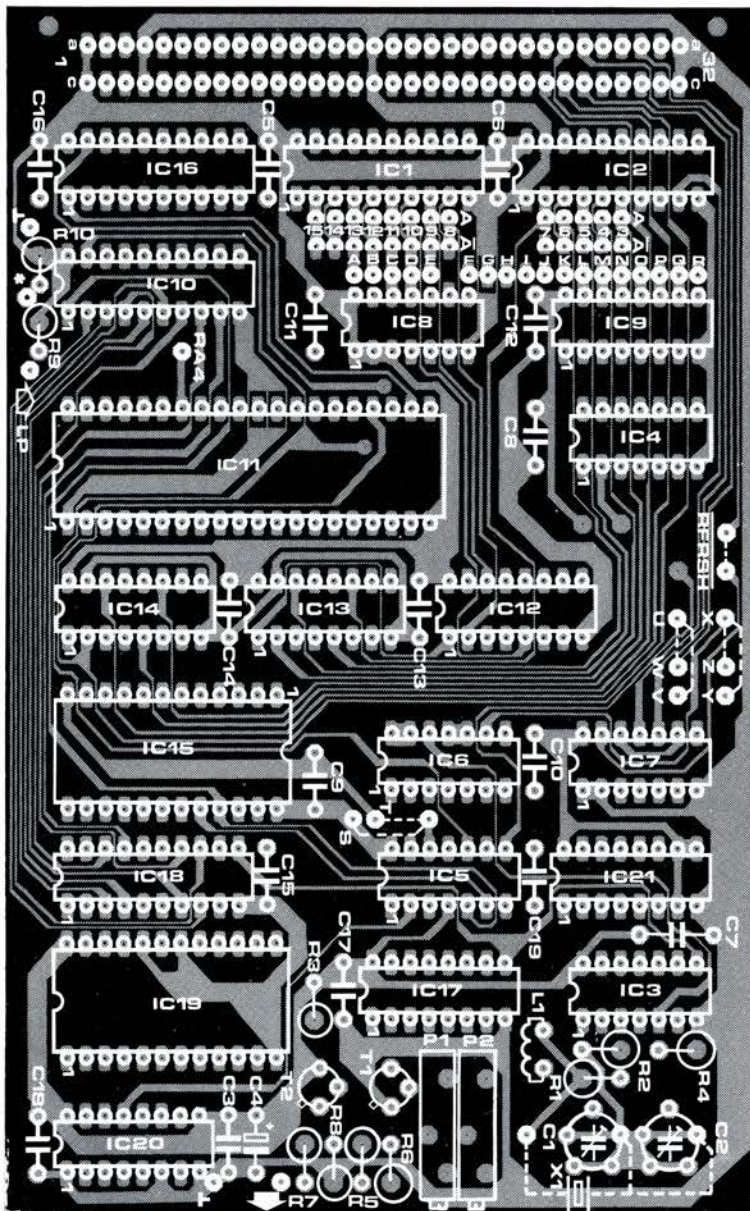


Figura 4. Schema elettrico della scheda VDU. I componenti più importanti sono: IC11 (unità di controllo video), IC15 (RAM video) ed IC19 (generatore di caratteri).



**Elenco dei componenti****Resistenze:**

R1, R2 = 470  $\Omega$   
 R3, R4, R8 = 100  $\Omega$   
 R5, R6 = 4k7  
 R7 = 68  $\Omega$   
 R9, R10 = 2k2

**Condensatori:**

C1 = 40 p Compens.  
 C2 = 10 p Compens.  
 C3, C5 . . . C19 = 100 n  
 C4 = 1  $\mu$ /6 V

**Semiconduttori:**

T1, T2 = BSX 20  
 IC1, IC2 = 74LS240  
 IC3 = 74LS04  
 IC4 = 74LS00  
 IC5 = 74LS86  
 IC6 = 74LS10  
 IC7 = 74LS27  
 IC8 = 74LS30  
 IC9 = 74S133  
 IC10, IC16 = 74LS245  
 IC11 = 6845  
 IC12, IC13,  
 IC14 = 74LS157  
 IC15 = 6116  
 IC17 = 74LS175  
 IC18 = 74LS273  
 IC19 = 2732  
 IC20 = 74LS166  
 IC21 = 74LS163

**Varie:**

X1 = Quarzo da 15 MHz  
 (per una configurazione  
 di 80 x 24 caratteri  
 sul display) usando  
 questo quarzo, non saranno  
 necessari C1, C2 ed L1  
 L1 = 4,7  $\mu$ H  
 Connettore DIN maschio  
 a 64 piedini, usare le  
 file A e C

**Figura 5. Disposizione dei componenti sulla scheda VDU.**

“0”). Allo stesso istante, il buffer del bus dei dati IC10 viene attivato tramite N14 ed N24. Il livello logico della linea  $R/\overline{W}$  (piedino 29c del connettore) fa in modo che IC15 venga abilitato tramite N32, N23 e l'ingresso  $\overline{WE}$ . Se il CRTC viene indirizzato dal bus del sistema, N38 invierà un livello logico “0” all'ingresso  $\overline{CS}$ . Il processore avrà perciò libero accesso ai registri interni del 6845, tramite il bus del sistema. Il buffer del bus dei dati IC16 verrà quindi abilitato tramite N16 ed N26.

IC16 è in realtà necessario soltanto se dovrà essere collegata alla scheda VDU una penna luminosa. In caso diverso, e se i dati dovranno essere scritti esclusivamente dal bus alla CRTC, IC16 sarà superfluo ed il 6845 potrà essere direttamente collegato alle linee dei dati, tramite otto connessioni cablate.

Il decodificatore degli indirizzi N37 resetta i flip flop FF1...FF4 in modo che non appaiano sullo schermo segnali privi di senso quando il processore rileva il contenuto della RAM video. La temporizzazione della scheda VDU è controllata dall'oscillatore basato su N17 ed

N18. Questo oscillatore fornisce la cosiddetta “frequenza dei punti”, che è di 15 MHz per il formato di schermo qui usato. E' necessaria una bobina per mantenere stabile l'oscillatore a questa frequenza relativamente alta. Per ottenere i migliori risultati, potrebbe essere usato, nell'oscillatore, un quarzo da 15 MHz al posto di C1, C2 ed L1. IC21 divide per otto la frequenza del segnale di oscillatore. Questo circuito integrato è un contatore sincrono che viene azzerato, tramite N30, quando il conteggio raggiunge la cifra sette. Poichè il circuito integrato effettua il reset esclusivamente in corrispondenza al successivo impulso di clock, il conteggio effettivo è di otto. L'uscita QC fornisce la frequenza di carattere per l'unità di controllo. Il CRTC conta in continuità da 000 a 7FF (l'intera sezione riservata alla RAM video) alla frequenza di questo segnale. Poichè ora il processore non ha accesso alla RAM video, le uscite di indirizzamento MA0...MA10 di IC12 sono collegate agli ingressi di indirizzamento del 6116, tramite i multiplex, cosicchè viene effettuato un accesso continuato a tutti gli

indirizzi della RAM. La RAM fornisce quindi continuamente dati che vengono inseriti nel latch IC8. Un latch è necessario per indurre la RAM a trattenere stabilmente tutti i dati sulle uscite, e il segnale di clock non funzionerà fino a quando tutte queste condizioni non saranno soddisfatte. I dati di uscita del latch potranno poi essere usati mentre contemporaneamente un altro indirizzo viene fornito alla RAM. Gli impulsi di clock per il latch pervengono tramite N21.

L'informazione contenuta nel latch funziona ora da indirizzo per il generatore di caratteri IC19. Contemporaneamente, il CRTC fornisce al 2732 gli indirizzi delle righe (RA0...RA3) di ciascun carattere che deve essere visualizzato, cosicché viene letta una riga di punti che corrisponde alla riga video che deve essere scritta in quel momento sullo schermo. IC20 converte l'informazione riguardante i punti dal formato parallelo al formato seriale. Allo scopo di impedire errori di sincronizzazione, a causa delle elevate frequenze impiegate, il registro a scorrimento è del tipo sincro ed il suo segnale di clock viene direttamente ricavato dall'oscillatore, tramite N19 ed N20.

L'informazione seriale riguardante i punti dei caratteri appare all'uscita Y di questo circuito integrato. Lo stadio di miscelazione video, formato da N34, N31, N22 e dal circuito collegato a T1 e T2 combina il segnale Y, proveniente da IC20, con gli impulsi di sincronismo di riga e di quadro, forniti dal CRTC (piedini 39 e 40). I trimmer P1 e P2 possono essere usati per regolare le dimensioni degli impulsi di sincronismo e l'ampiezza dei punti. Sarà opportuno osservare che ciascuno dei trimmer agisce sugli altri: questo fenomeno risulterà evidente durante la regolazione.

Il CRTC emette due altri importanti segnali, dei quali occorre tener conto separatamente. Si tratta dei segnali DEN e CUR. Il segnale CUR determina la posizione del cursore sullo schermo ed il segnale DEN (display enable) indica quando il CRTC emette i segnali riguardanti la parte attiva dello schermo (vedi il paragrafo riguardante la composizione dell'immagine, nell'articolo descrittivo del mese scorso). Quest'ultimo segnale è necessario per mantenere lo schermo completamente buio fuori dal campo dell'immagine. Questi due segnali dovranno ora essere combinati con il segnale video (tramite

N34 ed N31), ma ciò non può essere fatto direttamente, a causa del tempo che trascorre tra l'invio di un indirizzo alla RAM e la comparsa dell'informazione riguardante i punti che formano un carattere alle uscite della EPROM. Questo ritardo è di alcune centinaia di nanosecondi e ciò dovrebbe far apparire i segnali del cursore e di attivazione dell'immagine troppo in anticipo rispetto al segnale di ciascun punto. Per togliere importanza a questo problema, i segnali DEN e CUR vengono ritardati di 2 intervalli corrispondenti ciascuno ad un carattere completo, prima di essere miscelati con il segnale dei punti dei caratteri.

I collegamenti al piedino 12 di N33 permettono all'utente di selezionare un cursore luminoso o scuro sullo schermo. Ciò significa in pratica avere sullo schermo un'immagine "normale" o "negativa" (nel senso fotografico della parola); infatti, se vogliamo usare un cursore scuro, tutti i segnali dei punti di carattere sullo schermo verranno anch'essi invertiti da N34. Il collegamento "T" è usato quando si vuole un'immagine normale (fondo scuro); usando invece il collegamento "S", l'immagine sarà invertita (fondo luminoso).

N15, N25, N28 ed N29 formano l'interfaccia dello Z80. Queste porte garantiscono che i segnali forniti dallo Z80 siano compatibili con i segnali R/W e di abilitazione, provenienti dal 6502. Con lo Z80 dovranno essere usati i collegamenti U - V, X - Y. Il collegamento tratteggiato al piedino 13 di N28 dovrà essere montato quando viene usato il sistema di rinfresco (RFSH) dello Z80; il segnale di rinfresco applicato a questo piedino potrà essere anche di provenienza esterna. Per i processori della famiglia 6502 e 6800, dovranno essere collegati tra loro i punti U - W ed X - Z.

## Costruzione

Qualsiasi hobbysta che abbia già montato altri circuiti di computer (per esempio il Junior Computer), non troverà difficoltà a costruire la scheda video, specialmente se impiegherà il circuito stampato di Elektor, mostrato in figura 5. Questa figura mostra soltanto il lato componenti del circuito stampato a doppia faccia incisa.

E' raccomandabile montare tutti i circuiti integrati su zoccoli di buona qualità. Ciò vale in particolar modo per IC3 ed IC20, ma è preferibile saldare direttamente questi due integrati al circuito stampato, in quanto funzionano a frequenze elevate. Nella lista dei componenti, T1 è un BSX 20, ma andrà bene anche un BC 547B. E' importante ricordarsi di collegare tutte le varie connessioni cablate (quelle dell'interfaccia Z80 e quella che serve a scegliere tra immagine normale ed invertita); lo stesso vale per le connessioni del decodificatore degli indirizzi.

Se per l'oscillatore viene usato un quarzo, non dovranno essere montati sulla scheda L1, C1 e C2. Se la scheda dovrà essere usata con il Junior ampliato, saranno necessarie tre EPROM. Queste EPROM sono: una 2732 che contiene il generatore di caratteri e due 2716, (TMV e PMV) con le routine video. Queste ultime due EPROM sostituiscono la TM e la PME e, poichè contengono il software TM e PM, il Junior non risente di questo cambio. Con il DOS Junior, vengono usate una 2732 con il generatore di caratteri ed una 2716, che contiene le routine video (DOSVT). La 2716 è montata nello zoccolo di IC5 sulla scheda di interfaccia. Per il DOS Junior è anche necessaria una RAM CMOS 6116, che dovrà essere montata nello zoccolo di IC4 sulla scheda

Ok  
RUN^BEXEC

OS-650 Tutorial disk five - Sept. 16, 1981

- 1 > Directory
- 2 > Create a new file
- 3 > Change a file name
- 4 > Delete file from diskette
- 5 > Create blank data diskette
- 6 > Create data diskette with files
- 7 > Create buffer space for data files
- 8 > Single or dual disk drive copier
- 9 > Enter OS-650 system

Type the number of your selection  
and depress RETURN ?

di interfaccia. A questa scheda di interfaccia occorre apportare alcune modifiche che la rendano adatta a funzionare correttamente con la scheda VDU, e precisamente:

- Collegare il piedino 18 al piedino 20 di IC4.
- Effettuare i seguenti collegamenti: M-J, G-I, I'-G', J'-L', O'-M'.

Il DOS Junior (diversamente dal JC ampliato) necessita di alcune modifiche del software, allo scopo di poter funzionare correttamente con la scheda VDU. Per ottenere questo scopo, sarà necessario un dischetto V 3.3 adatto per il Junior ed un Elektterminal od un'altro dispositivo I/O seriale.

Per prima cosa, sarà necessario fare una copia del dischetto, tramite "Utility 8" e questa copia verrà inserita nell'unità a disco A. Dovranno essere apportate ora le modifiche elencate in Tabella 1, mentre i seguenti dati verranno immessi tramite la tastiera del Junior:

```
<RST>
<AD> A200
<DA>
```

Apportare inoltre le modifiche al programma di lancio (bootstrap) mostrate in tabella 2; successivamente eseguire le seguenti operazioni:

```
<AD> A311
<DA> FFFF (uscita video 1)
      FFFF (uscita video 2)
      A2FE (uscita seriale 1)
      E1F3 (uscita Centronics 1)
```

continuando poi con la tabella 3. Alla fine delle suddette operazioni, avremo un nuovo dischetto V3.3 adattato alla scheda VDU.

Se l'argomento suscita un sufficiente interesse,

### Tabella 1

AXCA 0200 = 39,1

AXCA 2000 = 39,2

AXGO 0200

— PRESTAZIONI DISCO —

SCEGLIERNE UNA:

- 1) CONFRONTA
- 2) LETTURA/SCRITTURA PISTA 0
- ? ) 2

— FACOLTA' DI LETTURA/SCRITTURA SULLA PISTA ZERO

COMANDI

Rnnnn — LEGGI NELLA LOCAZIONE nnnn  
 SCRIVI DA nnnn PER p PAGINE CON 9999  
 COME VETTORE DI CARICO  
 3 — ESCI VERSO OS-65D

COMANDO: RA 200

— FACOLTA' DI LETTURA E SCRITTURA PISTA ZERO

COMANDI

Rnnnn - LEGGI NELLA LOCAZIONE nnnn  
 SCRIVI DA nnnn PER p PAGINE CON 9999  
 COME VETTORE DI CARICO  
 E — USCITA VERSO OS-65D

COMANDO? E

AXCA AA00 = 01,1

AX

**Tabella 1. Come avviene il trasferimento della traccia 0 del floppy disk alla memoria RAM, a partire dall'indirizzo \$A200 e della traccia 1 alla RAM, a partire dalla locazione \$AA00.**

### Tabella 2

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A200 :	A9	01	8D	5E	26	20	BC	26	A9	2A	85	FF	20	54	27	86
A210 :	FE	20	67	29	20	79	2E	A0	BF	20	EC	22	F0	03	88	D0
A220 :	F8	8C	00	23	A2	01	8E	C6	2A	4C	41	22	EA	EA	EA	EA
A230 :	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA
A240 :	EA	A9	00	8D	F7	EF	8D	D2	EF	20	35	F4	20	30	F3	20
A250 :	61	27	20	73	2D	0D	0A	0A	2A	44	4F	53	20	4A	55	4E
A260 :	49	4F	52	20	43	4F	4D	50	55	54	45	52	20	20	56	32
A270 :	2E	30	2A	0D	0A	0A	43	4F	50	59	52	49	47	48	54	20
A280 :	42	59	20	45	4C	45	4B	54	4F	52	00	A9	2E	8D	7C	FA
A290 :	A9	FF	8D	7D	FA	A9	00	8D	7A	FA	A9	FC	8D	7B	FA	4C
A2A0 :	E6	2A														

**Tabella 2. Dati necessari per modificare la sezione bootstrap.**

pubblicheremo probabilmente un manualetto che permetterà di trattare con maggiori particolari questo argomento, specialmente per ciò che riguarda il funzionamento del CRTC e del relativo software.

Le EPROM sono disponibili già programmate presso la Technomatic Ltd - la ESS 522 è per il Junior ampliato e la ESS 521 è per il Junior con DOS.

Il circuito funziona con un'unica tensione di alimentazione (5 V) ed assorbe una corrente di circa 450 mA. Quando viene collegata l'alimentazione, il sistema deve essere inizializzato premendo il pulsante di reset. Prima di regolare P1 e P2, i cursori di questi due trimmer dovranno essere portati in posizione centrale. I due potenziometri dovranno essere poi regolati fino ad ottenere un'immagine chiara sullo schermo video.

Volendo impiegare un televisore anziché un monitor, il comando di contrasto dovrà essere completamente abbassato, in quanto la larghezza di banda è in generale eccessiva. Per regolare la frequenza in modo che l'immagine rimanga stabile sullo schermo, sarà necessario regolare i compensatori C1 e C2; quest'ultima regolazione non è necessaria qualora per l'oscillatore venga impiegato un quarzo da 15 MHz.

### Tabella 3

AXGO 0200

— PRESTAZIONI DISCO —

SCEGLIERNE UNA —

- 1) CONFRONTA:
- 2) LETTURA/SCRITTURA PISTA 0
- FACOLTA' DI LETTURA/SCRITTURA SULLA PISTA ZERO
- ? ) 2

— COMANDI —

Rnnnn — LEGGI NELLA LOCAZIONE nnnn.  
 SCRIVI DA nnnn PER p PAGINE CON 9999  
 COME VETTORE DI CARICO  
 E — ESCI VERSO OS-65D

COMANDO? WA 200/2200,8

— FACOLTA' DI LETTURA E SCRITTURA PISTA ZERO

COMANDI

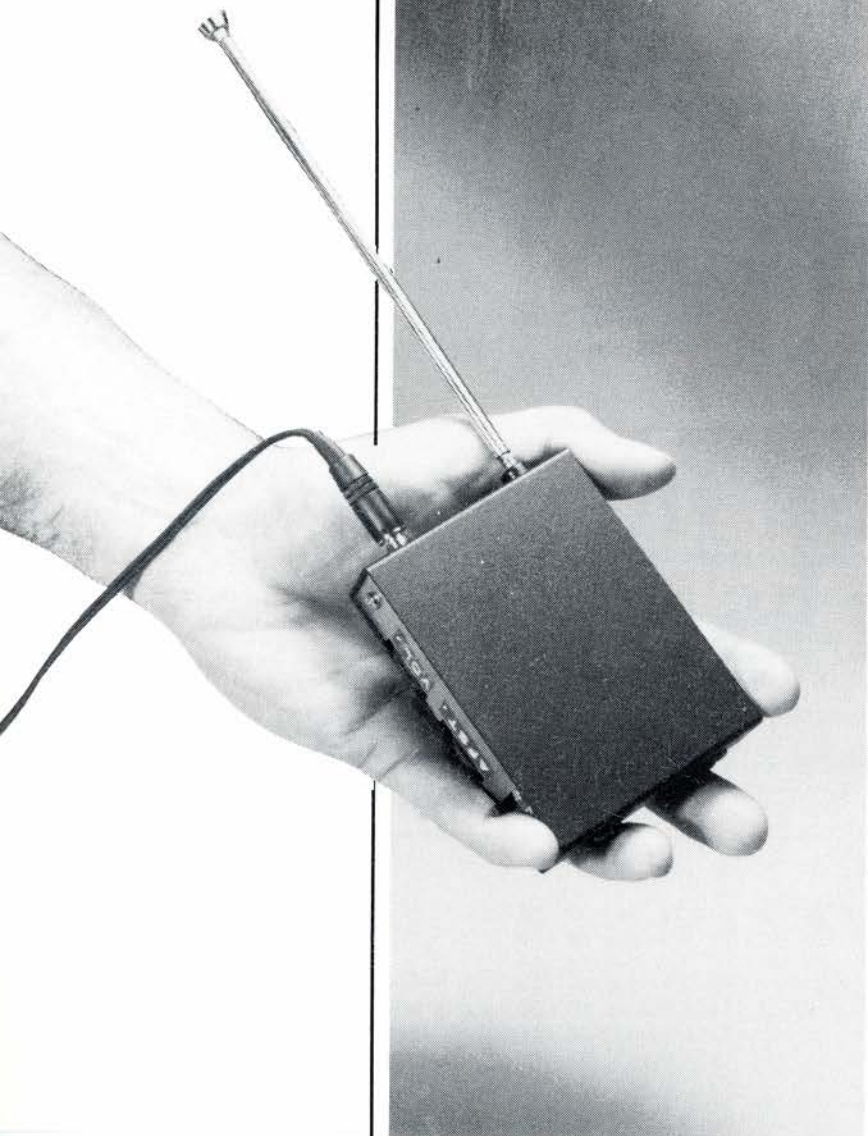
Rnnnn — LEGGI NELLA LOCAZIONE nnnn  
 SCRIVI DA nnnn PER p PAGINE CON 9999  
 COME VETTORE DI CARICO  
 E — USCITA VERSO OS-65D

COMANDO? E

AXSA 01,1 = AA00/8

AX

**Tabella 3. Come viene scritto nuovamente sul disco il bootstrap modificato.**



I produttori si interessano da sempre alla miniaturizzazione dei circuiti ricevitori e tendono a comprimere sempre più le loro dimensioni. Nella composizione di un normale ricevitore si dovrà evitare di spingere l'integrazione ai suoi limiti estremi, specialmente per quanto riguarda le bobine di sintonia, i filtri ceramici, i filtri di banda ed i compensatori. Particolarmente le bobine costituiscono un problema. Certamente, esse potranno essere sostituite da circuiti giratori ma, a causa della loro complessità, anch'essi hanno certi svantaggi alle frequenze più elevate e perciò il fattore Q sarà basso, la banda dinamica sarà limitata ed il consumo di corrente sarà piuttosto alto.

Tenendo conto di queste premesse, la Philips ha deciso di studiare un ricevitore meno sensibile agli inconvenienti presentati dalla tecnologia integrata. Il risultato è stato un chip a 18 piedini che necessita esclusivamente di un oscillatore e di alcuni piccoli condensatori per formare un ricevitore FM completo. Tutto il resto è interno al chip, dall'ingresso di antenna ai filtri di media frequenza e al demodulatore! La breccia è stata aperta quando i tecnici della Philips decisero di abbandonare le soluzioni tradizionali e di usare un sistema FLL (un tipo di PLL a retroazione). Questo sistema funziona con una frequenza intermedia piuttosto bassa e perciò la selettività può essere ottenuta mediante filtri RC invece che LC: il tutto perciò potrà essere ridotto con successo a dimensioni miniaturizzate. Gli svantaggi connessi a questa bassa frequenza intermedia vengono eliminati usando un efficace circuito silenziatore.

La figura 1 mostra lo schema a blocchi del circuito integrato, completo dei componenti necessari per una radio ai minimi termini. Il tutto è proprio molto semplice! Non daremo ulteriori spiegazioni per quanto riguarda questo schema a blocchi, in quanto vogliamo dedicarci al modo di ampliare questo circuito allo scopo di trovare qualcosa di più interessante.

### Micro o mini

I nuovi circuiti integrati e le loro applicazioni suscitano sempre il nostro attento interesse, e lo stesso abbiamo fatto con il TDA 7000. Dopo aver preso la decisione di utilizzarlo come base

# personal FM

ricevitore FM in miniatura di alta qualità.

**Il circuito integrato (relativamente nuovo) TDA 7000 della Philips forma la base di un completo ricevitore FM: sarà sufficiente aggiungere alcuni componenti passivi. Questo circuito integrato potrebbe essere descritto come un componente nel quale "entra" il segnale d'antenna ed "esce" il segnale a bassa frequenza. Non essendo però soddisfatti di queste prestazioni, abbiamo apportato qualche variante al tema di base, aggiungendo un componente qui ed un componente là e progettando un apposito circuito stampato: il risultato è un ricevitore FM "mono" di ottima qualità, veramente tascabile!**

di un radioricevitore, abbiamo dovuto decidere il tipo di questo ricevitore. Una normale piccola radio FM? Oppure qualcosa di estremamente piccolo? Mettere al primo posto le piccole dimensioni o la qualità dell'ascolto...? Le caratteristiche di questo circuito integrato sono un invito a costruire una micro-radio, ma di solito è più facile dire che fare! Un progetto realmente microminiaturizzato non ci sembrava molto interessante. Volendo montare lo schema su un circuito stampato, esistono dei limiti alla miniaturizzazione, d'altra parte non vogliamo prendere in seria considerazione una soluzione diversa. In conclusione, ciò che vogliamo è qualcosa che sia "un pò più grande di un micro", che permetta una migliore qualità senza gli svantaggi connessi alla miniaturizzazione troppo spinta. Il ricevitore dovrà essere corredato con un buon

1

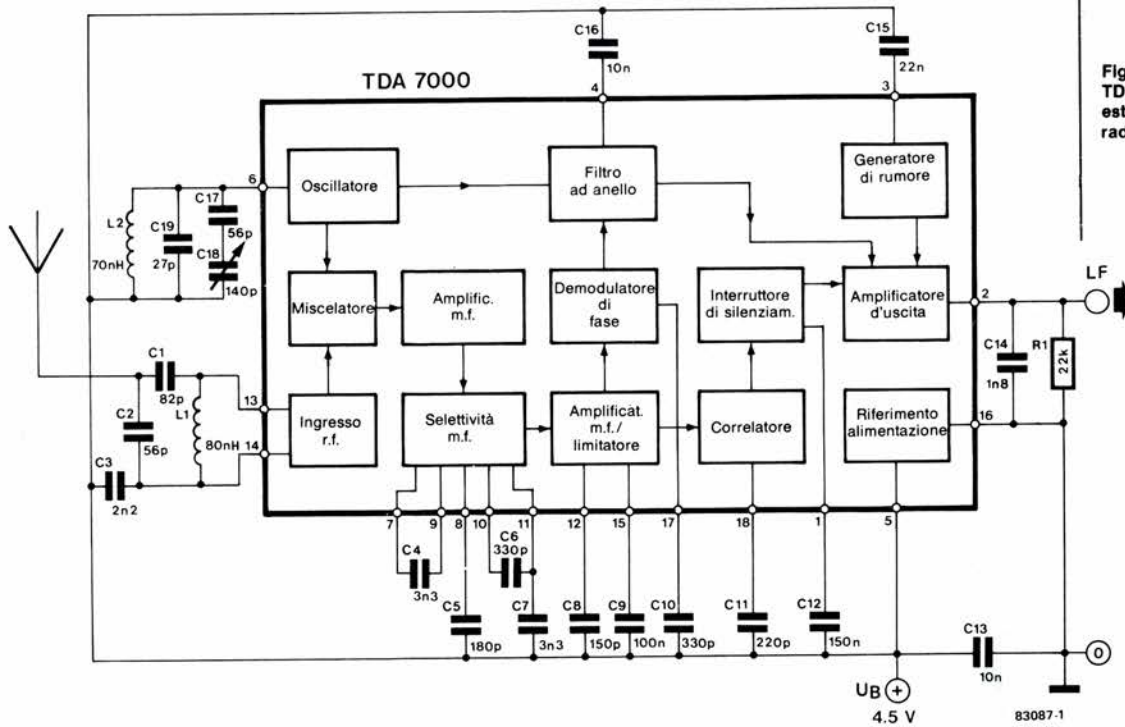


Figura 1. Schema a blocchi del TDA 7000, con i componenti esterni necessari per il radiorecettore elementare.

2

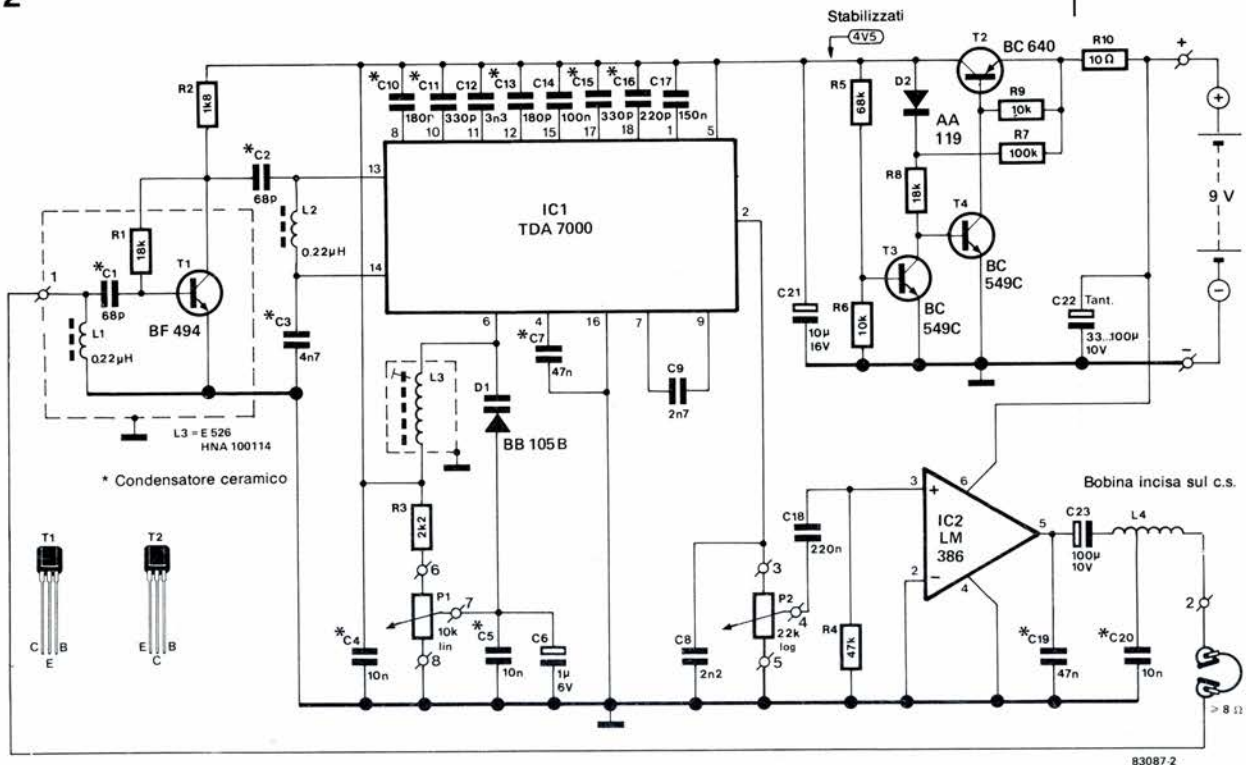


Figura 2. Schema elettrico del nostro ricevitore FM "personale". La sintonia a varicap e l'amplificatore ad alta frequenza supplementare migliorano in modo sostanziale le prestazioni del ricevitore.

amplificatore di bassa frequenza ed il tutto dovrà essere montato su un circuito stampato, cosicché gli unici componenti esterni collegati dovranno essere la batteria, la cuffia e, possibilmente, un'antenna.

### Schema elettrico

Iniziamo la descrizione osservando che, indipendentemente dal tipo di ricevitore che si intende progettare in base al TDA 7000, una gran parte del circuito sarà sempre la stessa.

Quasi tutto è racchiuso nel circuito integrato, cosicché c'è poco da progettare per quanto riguarda i componenti esterni ed il progetto del ricevitore vero e proprio non potrà in realtà essere cambiato. Le analogie tra lo schema di figura 2 e quello di figura 1 sono chiare a sufficienza, ma ci sono anche alcune differenze, principalmente per quanto riguarda lo stadio d'ingresso e l'oscillatore. Il progetto più complesso (figura 2) prevede anche uno stabilizzatore di tensione ed il succitato amplificatore audio.

Benchè all'uscita della radio possa essere collegato anche un piccolo altoparlante, l'apparecchio è destinato principalmente a pilotare una cuffia del tipo impiegato con i riproduttori personali di musicassette. Un vantaggio secondario della cuffia è che il filo di collegamento può funzionare da antenna. Per evitare di costruire un ricevitore più grande e più complicato di quanto sia realmente necessario, abbiamo scelto, per pilotare la cuffia, un circuito integrato amplificatore facilmente disponibile in commercio, cioè l'LM 386 della National. Questo chip permette un'ottima qualità audio e la sua potenza di uscita (0,5 W) è più che sufficiente per alimentare piccoli altoparlanti o cuffie. L'LM386 necessita inoltre di soli tre componenti esterni (R4, C19 e C20).

Alcune caratteristiche del progetto base non erano del tutto soddisfacenti. Nel primo caso, la sensibilità misurata era di  $7 \mu\text{V}$ , cioè relativamente scarsa per un ricevitore personale. Infatti, quando si passeggia con un simile tipo di radio, l'antenna non si trova sempre nella posizione ideale per la migliore

ricezione e c'è il rischio che la stazione che state ascoltando scompaia ad intermittenza sotto il livello di squelch.

Di conseguenza, abbiamo deciso di montare un preamplificatore di alta frequenza (T1). Questo stadio preamplificatore è molto semplice da tarare, non è assolutamente critico e garantisce una sensibilità migliore di  $1 \mu\text{V}$ . Come è possibile osservare sullo schema, l'ingresso di questo preamplificatore è collegato ad uno dei fili di alimentazione della cuffia, che perciò funziona da antenna. Il circuito L4/C21 ha due funzioni. Oltre a sopprimere qualsiasi componente spuria del segnale di uscita di IC2, funziona anche da circuito disaccoppiatore tra l'uscita di bassa frequenza e l'ingresso di alta frequenza.

Dovranno anche essere apportate alcune modifiche al circuito dell'oscillatore. Prima di tutto la bobina. Per non incorrere in difficoltà di rifornimento, abbiamo scelto un tipo della Toko, venduto già pronto all'uso. Se, per sintonizzare questo circuito, dovesse essere impiegato un condensatore variabile, potrebbe risultare difficile trovare il tipo adatto, e

#### Elenco dei componenti

##### Resistenze:

R1, R8 = 18 k  
R2 = 1k8  
R3 = 2k2  
R4 = 47 k  
R5 = 68 k  
R6, R9 = 10 k  
R7 = 100 k  
R10 = 10  $\Omega$   
P1 = 10 k Potenz. a 10 giri  
P2 = 22 k Potenz. logar.

##### Condensatori:

C1, C2 = 68 p Ceramico  
C3 = 4n7 Ceramico  
C4, C5, C20 = 10 n Ceramico  
C6 = 1  $\mu/6$  V  
C7, C19 = 47 n Ceramico  
C8 = 2n2  
C9, C12 = 3n3  
C10, C13 = 180 p Ceramico  
C11, C15 = 330 p Ceramico  
C14 = 100 n  
C16 = 220 p  
C17 = 150 n  
C18 = 220 n  
C21 = 10  $\mu/6$  V  
C22 = 220  $\mu/10$  V  
C23 = 100  $\mu/6$  V

##### Semiconduttori:

D1 = BB 105  
D2 = AA 119  
T1 = BF 494  
T2 = BC 640  
T3, T4 = BC 549C  
IC1 = TDA 7000  
IC2 = LM 386

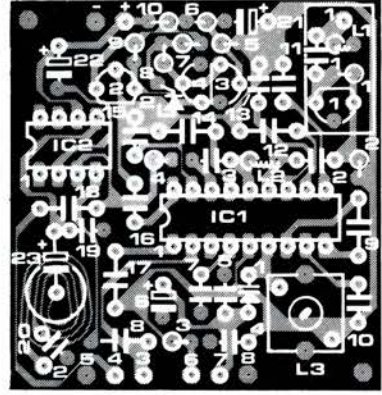
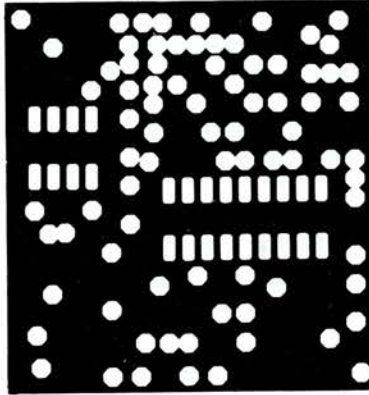
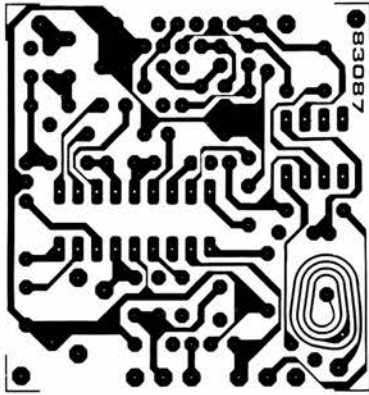
##### Induttanze:

L1, L2 = 0.22  $\mu\text{H}$  Bobina su supporto Toko  
L3 = E 526 HNA 100114 (Toko)  
L4 = Induttanza incisa sul lato rame del circuito stampato

##### Varie:

Cuffia leggera con impedenza di almeno 8  $\Omega$





comunque sarebbe necessaria una demoltiplica meccanica per facilitare la regolazione. Abbiamo deciso di prendere due piccioni con una fava e di usare un diodo varicap (D1) regolando la tensione di polarizzazione con un potenziometro a 10 giri (P1). Dato che la tensione di sintonia deve rimanere il più possibile costante, deve essere impiegato un sistema stabilizzatore di tensione. Per caricare meno possibile la piccola batteria di alimentazione, le perdite del regolatore di tensione (caduta di tensione e potenza dissipata) dovranno essere ridotte al minimo: questo è il motivo per cui abbiamo optato per un circuito a componenti discreti (T2, T3 e T4), invece di ricorrere ad un regolatore integrato. Anche se la tensione di batteria diminuisce fino ad un livello di 5,5 V, questo stabilizzatore continuerà a fornire una tensione costante di 4,5 V.

E con questo, la descrizione del circuito è completa. Potete ossevare che il piedino 3 del TDA 7000 non è collegato, in quanto abbiamo ritenuto che usare la soppressione dello squelch con il generatore di rumore artificiale sarebbe stato un voler andare troppo oltre. Chiunque desideri usare questo generatore di rumore incorporato non avrà che da collegare un condensatore da 22 nF tra il piedino 3 ed il conduttore positivo di alimentazione.

### Circuito stampato

Per quanto nessuno abbia voluto costruire un circuito microminiaturizzato, le dimensioni del circuito stampato a doppia faccia incisa (50 x 50 mm) mostrato in figura 3 permettono di costruire un ricevitore FM completo di dimensioni veramente ridotte. Anche comprendendo la batteria da 9 V, il risultato finale potrà essere veramente definito "ricevitore personale".

Per l'amplificatore di alta frequenza di questo circuito, non ci sono assolutamente problemi costruttivi. La peggiore fatica sarà probabilmente quella di tenere a memoria la sigla della bobina di oscillatore L3: un tipo Toko E 526 HNA - 100114. L4 non presenta invece tutte queste difficoltà, in quanto è incisa sul circuito stampato.

Lo stadio d'ingresso e l'oscillatore non dovrebbero potersi "vedere" l'un l'altro e perciò l'area circostante T1 dovrà essere schermata, preferibilmente con lamierino di mu-metal o rame. Sul circuito stampato è stato previsto anche lo spazio necessario per questi schermi. I quattro elementi di lamierino dovranno essere saldati tra loro in forma di

scatola e poi saldati alla parte superiore del circuito stampato. La maggior parte di questa faccia superiore (lato componenti) è formata da un "piano di massa". Di conseguenza, tutti i punti collegati a massa dovranno essere saldati sulla faccia superiore del c.s. ed il resto dovrà essere semplicemente collegato alle piste della faccia inferiore. Questi ultimi punti (non collegati a massa) saranno naturalmente costituiti da "piazzole" di rame.

Una volta terminato il montaggio dei componenti sul circuito stampato, resteranno ancora da collegare soltanto i potenziometri di sintonia e di volume (rispettivamente P1 e P2) senza dimenticare la batteria e la cuffia. I punti di collegamento sono chiaramente contrassegnati.

### Taratura

Di solito, una notevole parte di qualsiasi articolo che descriva la costruzione di un apparecchio radio FM è dedicata alle operazioni di taratura, ma questo non è il caso del TDA 7000, che necessita di pochissime operazioni di messa a punto. Sarà sufficiente regolare L3, per trovare la giusta banda di ricezione (87,5...104 MHz). Questa regolazione potrà essere naturalmente eseguita con l'aiuto di un frequenzimetro, ma un metodo più semplice è di eseguire la regolazione per confronto con un altro ricevitore!

Ancora un'osservazione, per finire. Anche se è estremamente pratico usare come antenna uno dei conduttori della cuffia, è molto più efficace una vera antenna a stilo, che potrà avere una lunghezza di 60 cm (ma anche di 30 cm!). Ciò non vale soltanto per questo ricevitore, ma anche per qualsiasi altra radio "personale". Se viene usata l'antenna, questa dovrà essere collegata alla giunzione tra L1 e C1 (ingresso d'antenna) e la cuffia dovrà essere invece collegata tra l'uscita LF e massa.

Abbiamo passato molte ore ad ascoltare questo ricevitore FM (principalmente prima dell'intervallo di metà mattina) e dobbiamo dire che ha dato ottima prova di sé. La sensibilità è sufficiente e la qualità audio è veramente molto buona. Il solo "ma" è che il TDA 7000 è soltanto un ricevitore monofonico. Ma non è possibile avere sempre tutto e, chissà, forse fra qualche tempo uscirà una versione stereo a piedinatura compatibile. Nel frattempo abbiamo però ancora un asso nella manica: attendete con fiducia uno dei prossimi numeri di Elektor!

Figura 3. Disposizione dei componenti e circuito stampato a doppia faccia. La vasta area ramata sulla faccia superiore forma un piano di massa per il circuito.

Anche ai nostri tempi, la ricerca di semplici componenti elettronici è sovente causa di grattacapi. Consideriamo per esempio un semplice partitore di tensione da collegare all'ingresso di un voltmetro: se tentate di acquistare le necessarie resistenze ad elevata stabilità, avrete un'alta probabilità di sentirvi rispondere: "spiacenti, non ne teniamo in magazzino".

# partitore resistivo di precisione ...

## ... da autocostruire

**Figura 1.** Partitore di tensione standard con impedenza d'ingresso di 1 MΩ. Sfortunatamente, le resistenze con i valori indicati sono difficili da trovare in commercio.

**Figura 2.** Questo partitore di tensione impiega resistenze con valori normalizzati. La sua impedenza d'ingresso è leggermente maggiore di 1 MΩ, ma ciò non ha importanza nella maggior parte delle applicazioni: i rapporti di divisione sono invece precisi.

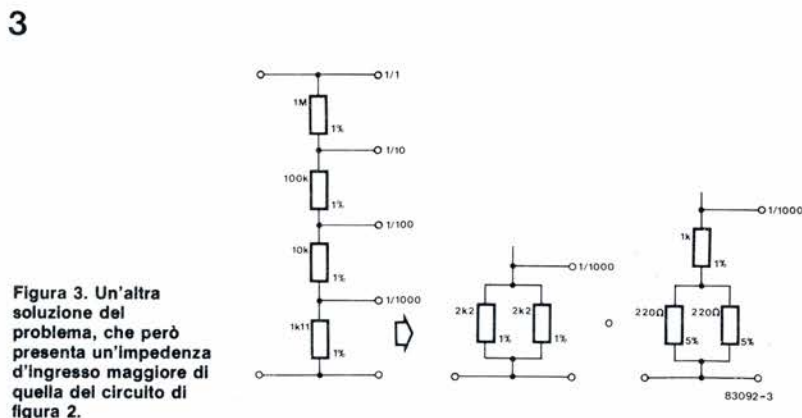
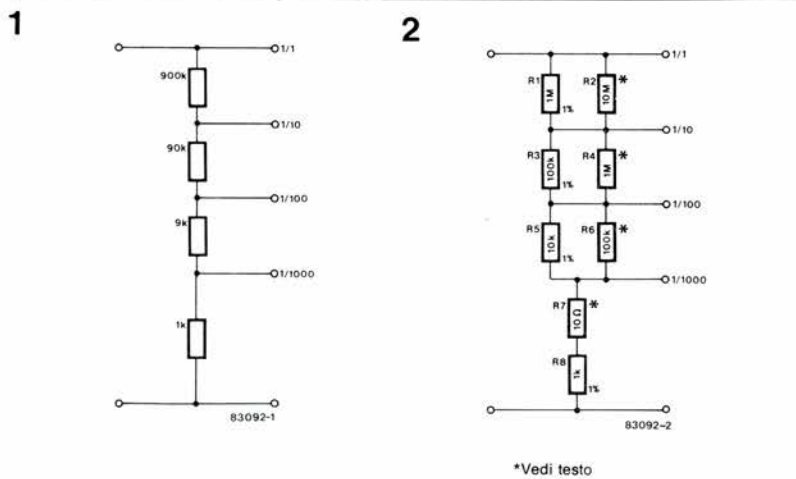
Durante la costruzione degli strumenti di misura, saranno di solito necessari alcuni componenti di precisione. In particolare, i partitori di tensione e di corrente devono essere composti con resistenze che abbiano una tolleranza dell'1%. Il semplice partitore di tensione a 4 uscite, mostrato in figura 1, ha una resistenza totale di 1 MΩ e consiste di 4 resistenze: 900 kΩ, 90 kΩ, 9 kΩ ed 1 kΩ. Ed è qui che probabilmente avranno inizio le vostre peripezie. Se non sarete abbastanza fortunati da trovare in qualche negozio un partitore completo, sarà quasi impossibile acquistare le singole resistenze. Sarà infatti estremamente improbabile trovare in un negozio i quattro suddetti valori, con le necessarie caratteristiche di elevata stabilità.

### Collegamento in parallelo

Per fortuna, è possibile costruire un partitore di tensione preciso, con impedenza d'ingresso di 1 MΩ utilizzando resistenze con valori standard. La soluzione consiste nel collegare in parallelo due resistenze ad alta stabilità per ciascun elemento del partitore, in modo da ottenere il valore necessario. Lo schema è mostrato in figura 2. Se un negozio tiene a magazzino resistenze ad alta stabilità è quasi certo che la serie comprenderà i valori standard di 1 MΩ, 100 kΩ, eccetera: con queste sarà possibile costruire il partitore di figura 2. I valori resistivi risultanti saranno rispettivamente di 909,09 kΩ, 90,909 kΩ, 9,09 kΩ ed 1,01 kΩ. Lo scostamento rispetto al valore idealmente necessario per il rapporto di divisione è inferiore allo 0,01%, per cui, in pratica, l'imprecisione sarà principalmente dovuta alle tolleranze delle resistenze impiegate.

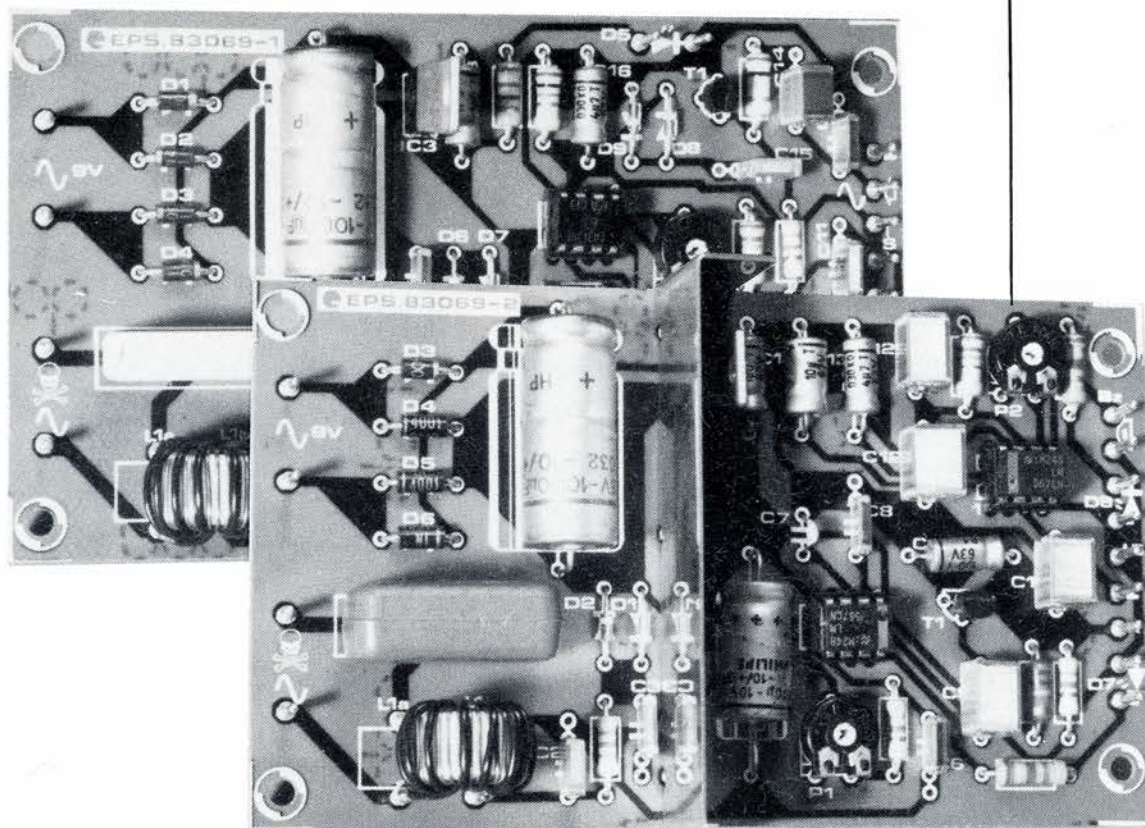
Nei collegamenti in parallelo di figura 2, non tutte le resistenze devono essere all'1%. Poiché ciascuna combinazione è formata da due resistenze, delle quali una ha un valore decuplo dell'altra, la resistenza di maggior valore avrà un effetto molto minore di quella più piccola sulla tolleranza risultante. Di conseguenza, la precisione della resistenza più elevata è molto meno importante di quella della resistenza più piccola. Per le resistenze più elevate dei circuiti in parallelo potranno anche essere impiegati componenti con tolleranza del 5%, e la precisione del complesso sarà ancora sufficiente. Lo stesso è vero per R7, perché questa resistenza è piuttosto piccola rispetto ad R8.

Per fare un esempio relativo a quanto affermato sopra: se R2 devia esattamente del 5% rispetto al valore nominale, la variazione del valore risultante di R1 in parallelo ad R2 sarà soltanto di 0,4%. E' possibile affermare che la tolleranza della resistenza di maggior valore migliora di un fattore all'incirca uguale al rapporto tra i valori dei due componenti in parallelo. Il collegamento in parallelo di due resistenze presenta un ulteriore vantaggio: statisticamente c'è una probabilità molto piccola che due resistenze differiscano dal loro valore nominale nella medesima direzione: in altre parole, c'è una buona probabilità che il circuito risultante abbia una precisione maggiore di quello di figura 1, costruito con resistenze all'1% di tolleranza. In definitiva, tutto quanto detto sopra fornisce una buona giustificazione per usare resistenze collegate in parallelo. La figura 3 illustra una soluzione alternativa che impiega un numero minore di componenti. La stabilità teorica di questo circuito è tuttavia inferiore rispetto a quella del circuito di figura 2: 0,01% invece di 0,001%.



**Figura 3.** Un'altra soluzione del problema, che però presenta un'impedenza d'ingresso maggiore di quella del circuito di figura 2.





# derivazione di suoneria...

## ... tramite la rete elettrica

**La festa in giardino è al culmine...tra allegri rumori e chiacchiere, è difficile udire quando suona il telefono oppure l'ultimo degli ospiti suona alla porta di casa. La derivazione di suoneria descritta in questo articolo vi permetterà di udire il trillo del telefono ovunque voi siate, purché nelle vicinanze vi sia una presa di rete.**

Il principio è ben noto: un interfonico che impiega i fili della rete elettrica come canale di trasmissione. Si tratta di un apparecchio molto pratico, che potete collegare a qualsiasi presa di corrente. Non è prevista la possibilità di comunicare a voce: il ricevitore indicherà soltanto che il trasmettitore ha rilevato un certo suono, che potrà provenire dal telefono o da un'altra sorgente.

### Principi generali di funzionamento

Il trasmettitore ed il ricevitore contenuti in questa derivazione di suoneria sono mostrati in figura 1, in forma di schema a blocchi. Il segnale rilevato dal trasmettitore viene amplificato, rettificato, filtrato mediante un filtro passa-alto ed infine impiegato per attivare un multivibratore astabile (MVA). Questo stadio genera un segnale ad onda quadra alla frequenza di 22 Hz, che viene impiegato per modulare in fase un secondo MVA. Questo astabile funziona a 178 kHz. L'uscita del modulatore viene applicata, tramite un limitatore, ad un filtro passa-basso che toglie qualsiasi traccia residua di frequenze

spurie, cosicché verrà trasferito alla rete un segnale "pulito", tramite un adatto trasformatore.

Il ricevitore è ancora più semplice del trasmettitore. Il "telesignale" viene captato dalla rete tramite un adatto trasformatore. Un limitatore a diodo garantisce che qualsiasi picco di elevata tensione non possa danneggiare il (successivo) discriminatore di fase, che è un PLL con uscite digitale ed analogica. L'uscita digitale farà accendere un LED che darà un'indicazione ottica quando il segnale d'uscita è agganciato al discriminatore. Il segnale a 22 Hz demodulato presente all'uscita analogica viene "riconosciuto" dal decodificatore di nota che accusa ricevuta di questo segnale facendo accendere il secondo LED e suonare il cicalino.

### Schema elettrico

#### Trasmettitore (vedi figura 2)

Il segnale d'ingresso viene rilevato da un captatore telefonico a bobina oppure da un semplice microfono. La bobina non capterà disturbi provenienti dall'ambiente e di conseguenza darà migliori risultati. L'amplificatore, il raddrizzatore ed il filtro

passa-alto prima descritti, sono mostrati in alto a sinistra sulla figura 2. Ad essi segue il comparatore IC4, la cui soglia viene predisposta mediante P1. Il segnale d'uscita di IC4 viene impiegato per attivare il multivibratore astabile IC1. Questo MVA può essere alimentato simultaneamente con un segnale ad onda quadra, cosicché c'è la possibilità di telecomandare un'apparecchiatura esterna collegata al ricevitore. Ulteriori particolari che riguardano questa applicazione verranno dati in un prossimo articolo.

Anche il secondo timer 555 è collegato come multivibratore astabile. Con i valori dei componenti mostrati sullo schema, IC2 oscilla a circa 178 kHz ed IC1 a circa 22 Hz. L'oscillatore IC1 viene avviato da un livello logico "1" all'uscita di IC4. L'uscita di IC2 è modulata in fase con linearità relativamente buona. Tutte le frequenze spurie prodotte durante la commutazione "0"/"1" di IC1 sono eliminate dal filtro R3/C9. Il circuito basato sui diodi D6 e D7 evita che qualsiasi interferenza proveniente dalla rete elettrica raggiunga l'uscita di IC2. Il circuito filtro L2/L3/C5 elimina tutte le armoniche dal segnale modulato in fase, in modo da garantire che alla rete sia applicato, tramite il trasformatore L1, un segnale "pulito".

L'alimentatore per il trasmettitore è corredato del consueto regolatore di tensione integrato a 5 V. Il trasformatore di rete dovrà fornire una tensione di 9 V con una corrente di 100 mA.

#### Ricevitore (vedi figura 3)

Il ricevitore capta dalla rete, tramite C1 ed il trasformatore L1, il segnale modulato in fase. Il trasformatore L1 è identico ad L1 del trasmettitore. I diodi D1 e D2 proteggono il demodulatore contro qualsiasi interferenza che possa inquinare il segnale proveniente dalla rete. Il segnale modulato in fase viene applicato al discriminatore di fase IC2 tramite C3. Oltre all'anello ad aggancio di fase (PLL), IC2 comprende un rivelatore di fase, un oscillatore controllato in tensione (VCO), un filtro di uscita

(con C8) ed un comparatore.

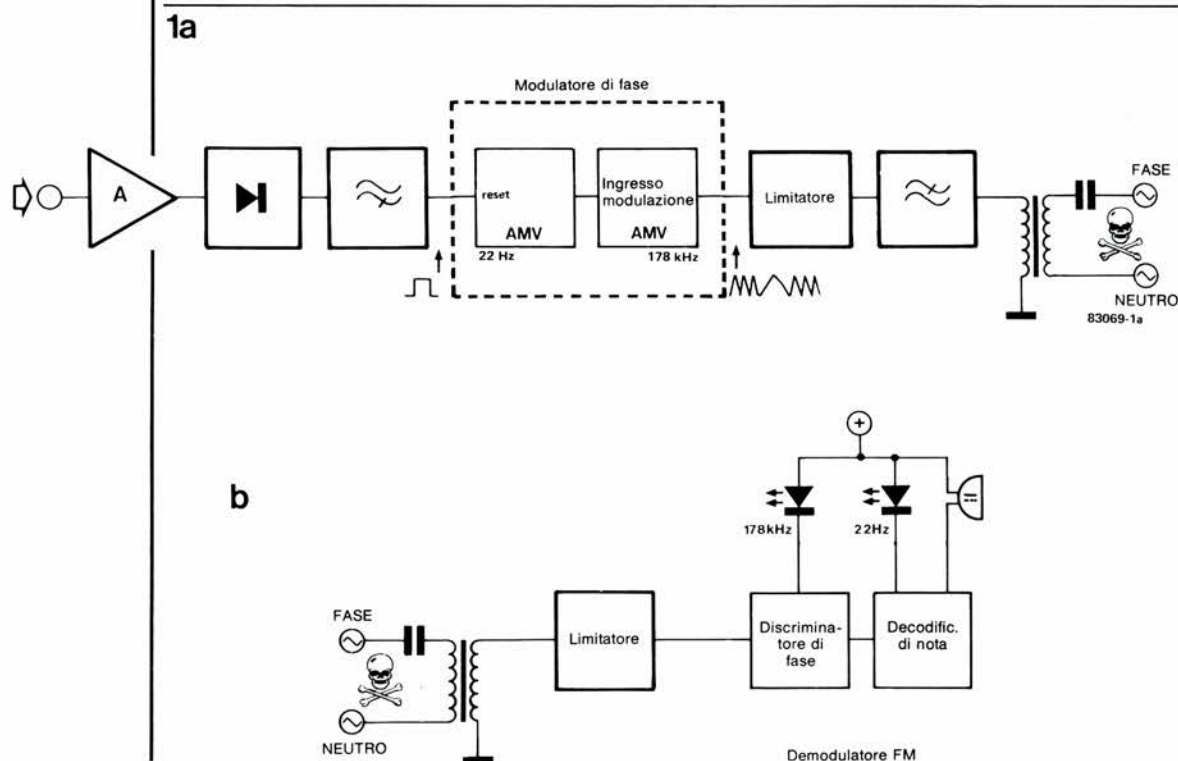
La frequenza del VCO viene regolata a 178 kHz mediante P1. Come avviene di regola nei PLL, il segnale d'ingresso al piedino 3 è confrontato con il segnale di uscita dell'oscillatore nel discriminatore di fase. Se il segnale d'ingresso è modulato in fase, appare al piedino 2 la differenza (22 Hz) tra questo e la frequenza dell'oscillatore. La resistenza interna, insieme a C7, forma un circuito di livellamento per il segnale d'uscita.

Quando il PLL è agganciato ad un segnale presente al piedino 3, i segnali agli ingressi del rivelatore di fase sono in concordanza di fase. Il segnale di uscita del rivelatore sarà perciò una tensione costante, che viene applicata all'ingresso non invertente del comparatore. Questo stadio confronta il segnale con un livello di riferimento predisposto internamente e commuta la sua uscita (piedino 8) al livello logico "0". Il LED D7 si accenderà, indicando che IC2 ha "ricevuto" la portante a 178 kHz. Il segnale a 22 Hz viene amplificato da T1 ed applicato al decodificatore di nota IC3. Alla ricezione di questo segnale a 22 Hz, l'uscita del piedino 8 fa accendere il LED D8 ed attiva il cicalino. L'alimentatore del ricevitore è identico a quello del trasmettitore.

#### Costruzione e messa a punto

La costruzione di questa derivazione di suoneria non presenterà difficoltà se verranno usati i nostri due circuiti stampati appositamente progettati. La scheda del trasmettitore è mostrata in figura 4, quella del ricevitore in figura 5. Poiché non vengono usati componenti speciali, la costruzione non necessita di ulteriori spiegazioni. Sarà però necessario tener presente che il condensatore C1 (sia nel trasmettitore che nel ricevitore) DEVE ESSERE del tipo a 600 V! Sulla scheda del ricevitore, un sottile schermo metallico dovrà essere saldato ai punti predisposti sul circuito stampato: lo schermo è indicato sullo schema con una linea tratteggiata.

Figura 1. Lo schema a blocchi non riserva sorprese: il trasmettitore (1a) comprende un amplificatore di suoneria, un rettificatore, un comparatore, un modulatore FM ed un limitatore. Il ricevitore (1b) è ancora più semplice, in quanto comprende un limitatore, un discriminatore FM ed un decodificatore di nota.



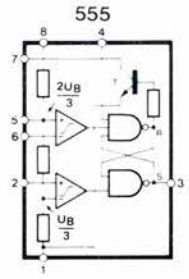
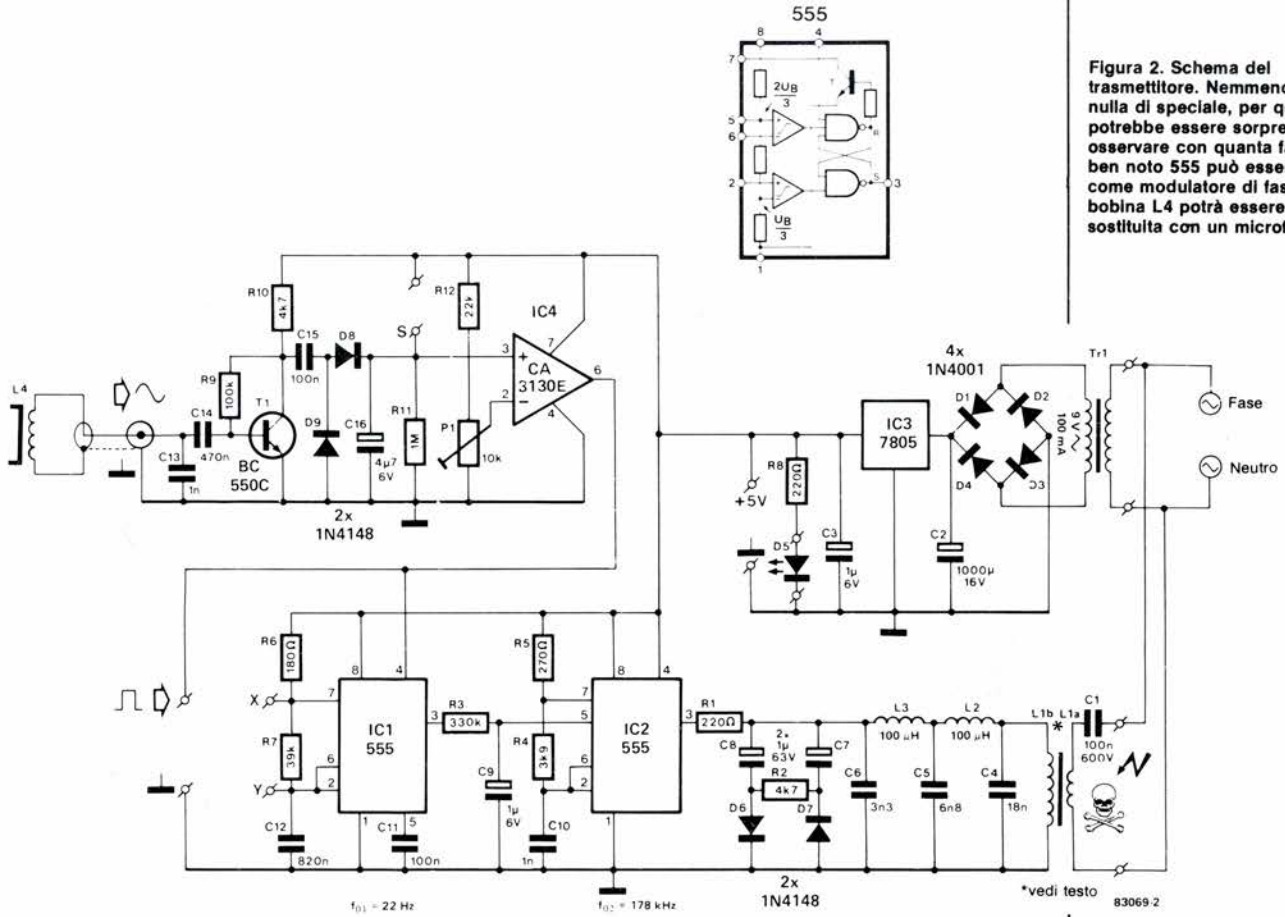


Figura 2. Schema del trasmettitore. Nemmeno qui c'è nulla di speciale, per quanto potrebbe essere sorprendente osservare con quanta facilità il ben noto 555 può essere usato come modulatore di fase. La bobina L4 potrà essere sostituita con un microfono.

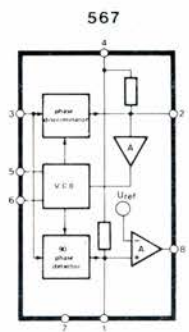
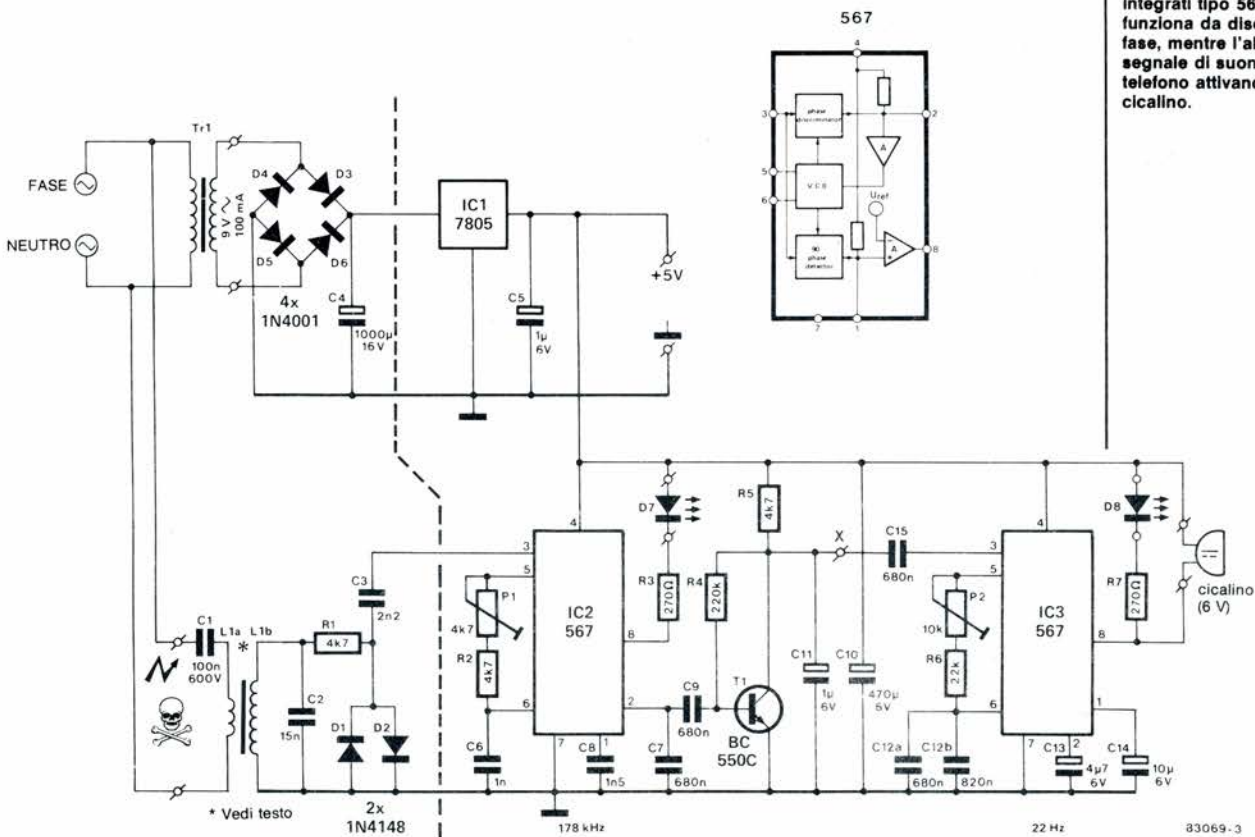


Figura 3. Lo schema del ricevitore mostra che sono sufficienti solo due circuiti integrati tipo 567. Uno di questi funziona da discriminatore di fase, mentre l'altro "rileva" il segnale di suoneria del telefono attivando il LED ed il cicalino.

**Elenco dei componenti  
per il trasmettitore**

**Resistenze:**

R1, R8 = 220 Ω  
R2, R10 = 4k7  
R3 = 330 k  
R4 = 3k9  
R5 = 270 Ω  
R6 = 180 Ω  
R7 = 39 k  
R9 = 100 k  
R11 = 1 M  
R12 = 22 k  
P1 = 10 k trimmer

**Condensatori:**

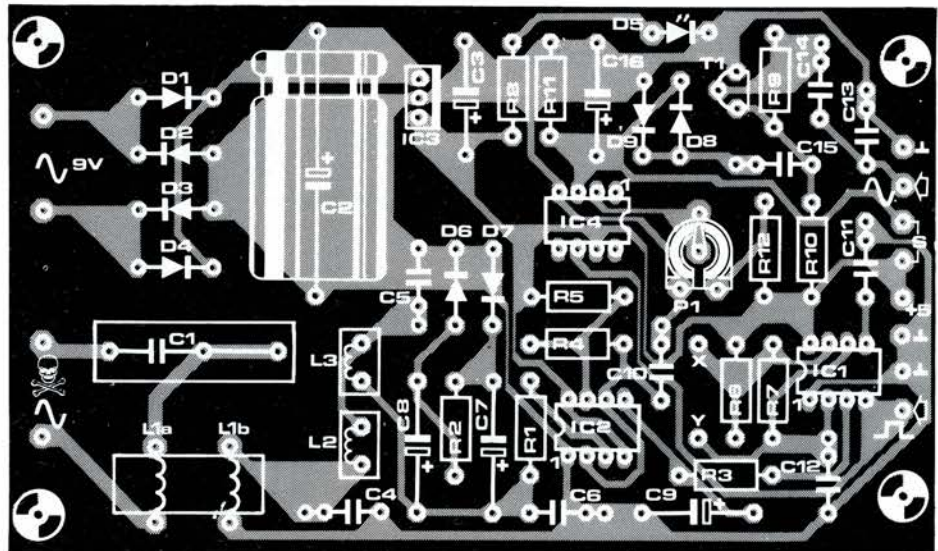
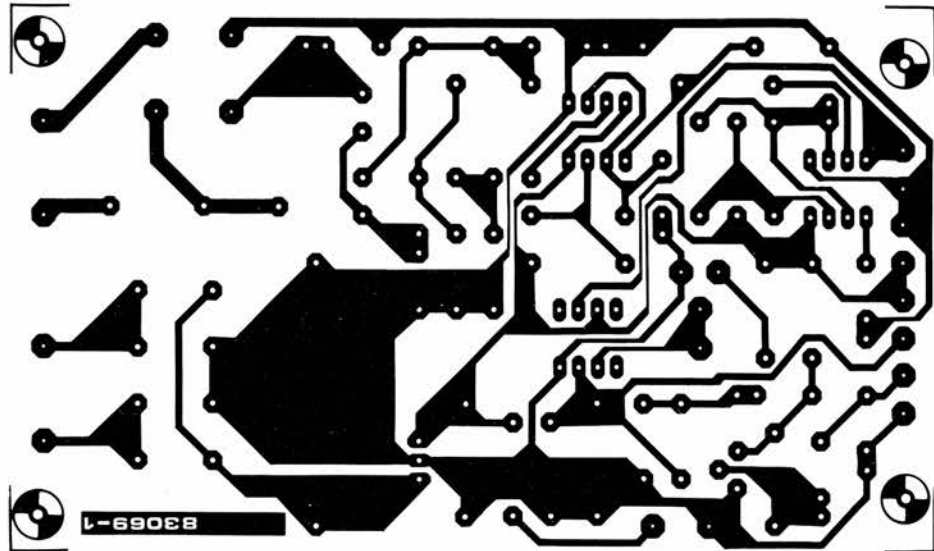
C1 = 100 n/600 V  
C2 = 1000 μ/16 V  
C3, C9 = 1 μ/6 V  
C4 = 18 n  
C5 = 6n8  
C6 = 3n3  
C7, C8 = 1 μ/63 V  
C10, C13 = 1 n  
C11, C15 = 100 n  
C12 = 820 n  
C14 = 470 n  
C16 = 4μ7/6 V

**Semiconduttori**

D1 ... D4 = 1N4001  
D5 = LED  
D6 ... D9 = 1N4148  
T1 = BC 550C  
IC1, IC2 = 555  
IC3 = 7805  
IC4 = CA 3130E

**Varie:**

L1a = 10 spire avvolte  
con spaziatura uniforme  
su L1b (vedi testo).  
L1b = reattanza di  
soppressione toroidale  
da 40 μH  
L2, L3 = 100 μH  
L4 = captatore telefonico  
a bobina con ventosa  
Tr1 = trasformatore  
di rete con secondario  
a 9 V, 100 mA  
Astuccio in plastica =  
tipo BOC 440  
(altezza 50 mm)  
oppure tipo BOC 445  
(altezza 80 mm),  
disponibili presso ...



**Figura 4. Piste di rame e disposizione dei componenti sul circuito stampato del trasmettitore. La bobina di accoppiamento consiste di 10 spire, avvolte con spaziatura uniforme sul nucleo di una reattanza antidisturbo. Questo avvolgimento aggiuntivo dovrà essere collegato alla tensione di rete. I terminali X, Y ed S sono riservati a futuri ampliamenti.**

Ciascun trasformatore L1 verrà costruito avvolgendo 10 spire uniformemente spaziate su un nucleo toroidale del tipo usato per la soppressione dei disturbi nei dimmer a triac. Usare per l'avvolgimento filo di rame smaltato diametro 1,3 mm oppure, ancora meglio, una trecciola isolata. L'avvolgimento supplementare sarà collegato alla tensione di rete, perciò sarà necessario usare le consuete precauzioni!  
Dopo aver completata la costruzione, regolare tutti i trimmer con il cursore in posizione centrale. Collegare provvisoriamente i LED, il cicolino ed il trasformatore. Prima di collegare alla rete i trasformatori di accoppiamento, leggere attentamente le seguenti istruzioni di messa a punto.

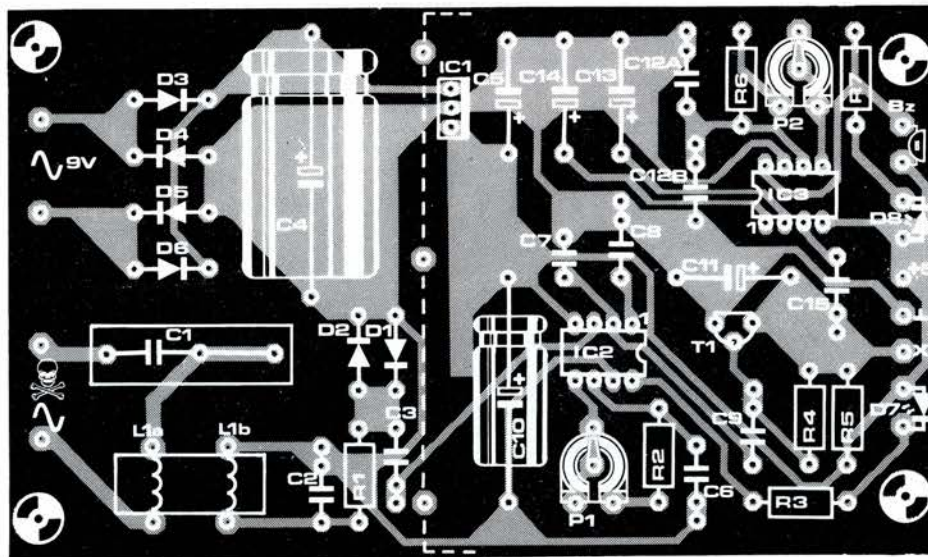
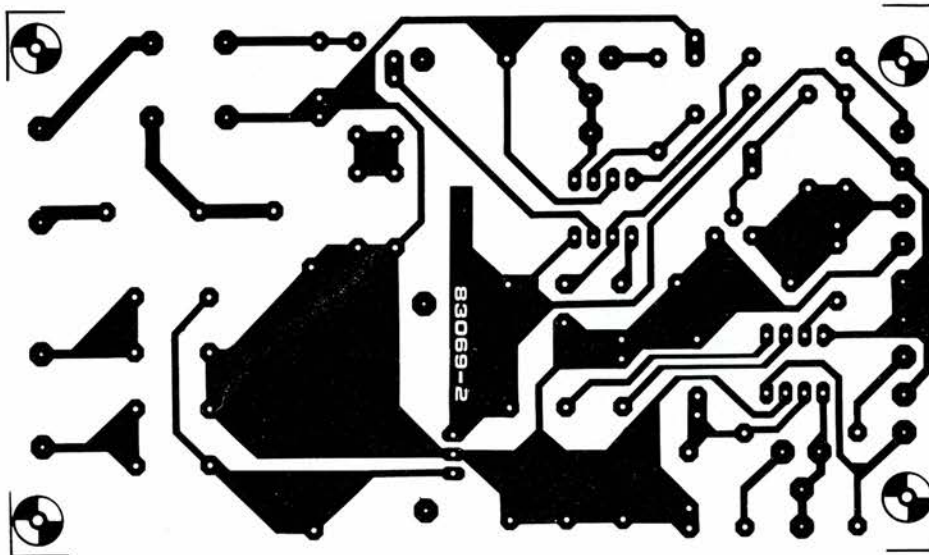
**Regolazione del trasmettitore**

- Collegare il trasformatore di alimentazione alla rete e controllare le tensioni.
- Collegare un buon voltmetro od un oscilloscopio all'uscita di IC4.

- Collegare la bobina captatrice telefonica od il microfono all'ingresso del trasmettitore e regolare P1 fino ad ottenere la massima deviazione del voltmetro o la massima ampiezza del segnale sull'oscilloscopio quando il telefono suona. Se la deflessione fosse troppo piccola, vorrà dire che la bobina od il microfono si trovano in una posizione non adatta. La migliore risoluzione potrà essere ottenuta collegando un oscilloscopio ai capi di C13. La bobina potrà poi essere disposta nella posizione in cui viene riscontrata la massima ampiezza del segnale.
- Collegare alla rete anche L1.
- Collegare "S" a +5 V, mediante un ponticello.

**Taratura del ricevitore**

- Collegare il trasformatore alla rete e controllare le tensioni di alimentazione.
- Collegare il trasformatore di accoppiamento L1 alla rete.



- Regolare P1 fino a quando si accende in modo brillante il LED D7. In realtà questo LED sarà già acceso, ma dopo la regolazione di P1, la sua luce dovrà essere doppia del normale!
- Regolare P2 fino a far accendere in modo brillante il LED D8. Valgono le stesse osservazioni fatte per il LED D7.
- Togliere il ponticello da "S".
- Con la suoneria del telefono in azione, controllare infine il corretto funzionamento dell'intera derivazione di suoneria.

### Osservazioni finali

Se il suono del piccolo cicalino fosse troppo debole per le vostre necessità, sarà possibile collegare in sua vece un relè (tramite un diodo d'isolamento). Il decodificatore di nota potrà fornire fino a 100 mA di corrente d'uscita. Il relè potrà essere usato per accendere una luce brillante, attivare una sirena od analogo dispositivo ottico od acustico.

- Tenere sempre presente che entrambi gli avvolgimenti L1 sono sotto tensione di rete; attenzione perciò ai contatti inavvertiti maneggiando il circuito stampato durante il funzionamento, perchè esiste il pericolo di folgorazione! Preghiamo i gentili lettori di non far nulla per trasformarsi in elementi di una statistica di infortuni!

### Elenco dei componenti del ricevitore:

#### Resistenze:

R1, R2, R5 = 4k7  
R3, R7 = 270  $\Omega$   
R4 = 220 k  
R6 = 22 k  
P1 = 5 k trimmer  
P2 = 10 k trimmer

#### Condensatori:

C1 = 100 n/600 V  
C2 = 15 n  
C3 = 2n2  
C4 = 1000  $\mu$ /16 V  
C5, C11 = 1  $\mu$ /6 V  
C6 = 1 n  
C7 = 680 p  
C8 = 1n5  
C9, C12a, C15 = 680 n  
C10 = 470  $\mu$ /6 V  
C12b = 820 n  
C13 = 4 $\mu$ 7/6 V  
C14 = 10  $\mu$ /6 V

#### Semiconduttori:

D1, D2 = 1N4148  
D3 ... D6 = 1N4001  
D7, D8 = LED  
T1 = BC 550C  
IC1 = 7805  
IC2, IC3 = 567

#### Varie:

L1a = 10 spire avvolte con spaziatura uniforme su L1b (vedi testo)  
L1b = reattanza di soppressione toroidale da 40  $\mu$ H  
Tr1 = trasformatore di rete con secondario da 9 V/100 mA  
Astuccio di plastica = tipo BOC 440 (altezza 50 mm) oppure tipo BOC 445 (altezza 80 mm), Cicalino, 6 V

Figura 5. Piste di rame e disposizione dei componenti sul circuito stampato per il ricevitore. La bobina di accoppiamento è esattamente uguale a quella del trasmettitore. Anche in questo caso, l'avvolgimento supplementare è collegato alla tensione di rete! Il terminale X è riservato a futuri ampliamenti.

La caratteristica del computer che suscita il massimo interesse tra i principianti è la possibilità di emettere suoni e rumori. Ciò vale particolarmente per i bambini, specialmente se il computer è in grado di suonare su comando i loro motivi preferiti. In questo modo sarà possibile incoraggiare i frugoletti ad interessarsi della programmazione o dei computer in generale sin dalla più tenera età.

# sintetizzatore Junior

fate suonare al computer i vostri motivi preferiti

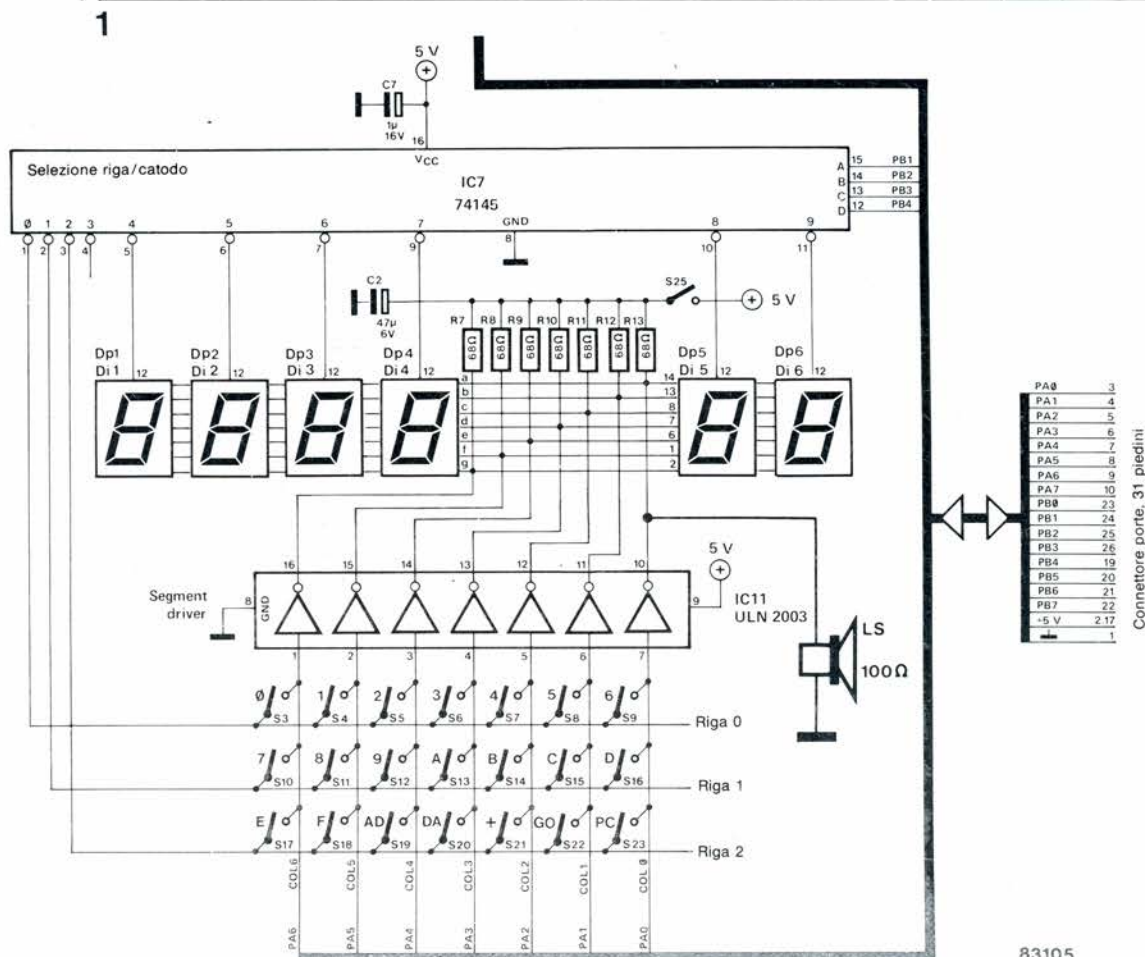
Quando cominciò ad apparire sul mercato un vero diluvio di nuovi strumenti musicali che potevano essere controllati mediante un microprocessore, alcuni tra i tanti possessori del Junior Computer avranno certamente pensato alle eventuali possibilità del loro elaboratore di essere utilizzato per questa applicazione. In realtà, il Junior si presta con molta facilità a controllare un sintetizzatore analogico. Molti però non avranno probabilmente ancora insegnato al loro computer a suonare la musica e, per facilitare il loro compito, pubblichiamo qui un programma che è in grado di convertire il vostro Junior Computer in un Sintetizzatore Junior.

## Un display canterino

Il solo hardware necessario per convertire il JC in SJ è un altoparlante da 100 Ω, che dovrà essere collegato tra una delle uscite di

pilotaggio del display (IC11) e massa. Non è necessaria nessun'altra speciale interfaccia, in quanto l'unico componente usato viene collegato al circuito già esistente. Il segnale audio che alimenta l'altoparlante viene generato dal 6532 montato sulla scheda principale del computer e consiste in una serie di impulsi la cui frequenza viene determinata mediante software. La melodia che dovrà essere suonata viene memorizzata nella pagina \$0300 ed è composta da una serie di byte: per ciascuna nota ne saranno necessari due; il primo di questi byte è disposto negli indirizzi pari e determina l'altezza della nota. Il secondo byte è locato invece negli indirizzi dispari immediatamente successivi ai precedenti e rappresenta la durata di ciascuna nota. L'altezza della nota dipende dalla frequenza degli impulsi e la durata dipende dalla durata del segnale. Sono possibili quattro valori di durata: minima (uguale a due semiminime, ciascuna delle quali

Di A. Bricart



uguale a due crome, che a loro volta sono uguali ciascuna a due semicrome). Le durate vengono calcolate in base al clock del computer, che ha una frequenza di 1 MHz. Per esempio, la nota "la" a 440 Hz ha una durata di impulso di 2,28 ms. Con un'onda quadra simmetrica, lo spazio dura 1,14 ms. Uno stadio di temporizzazione è già disponibile nel computer (delay) cosicché, per il nostro "la" questo ritardo dovrà essere ripetuto 81 volte prima che venga invertito il livello logico (81 x 14 μs = ~ 1,14 ms). Di conseguenza, il valore esadecimale dell'altezza di questa nota sarà \$51 (in notazione decimale, 81).

Poiché il programma è molto semplice, sarà possibile usare per memorizzare una melodia la sola pagina \$0300 (fino a \$03FF) e perciò questa melodia potrà essere composta da un massimo di 127 note. Il tempo viene fissato dal contenuto della locazione MULT (\$0002), che potrà essere modificato per aumentare o diminuire la velocità di esecuzione del motivo. Il ritmo viene determinato dal valore dei byte locati negli indirizzi dispari, per quanto naturalmente il valore delle durate possa anche variare con l'altezza della nota.

Quando il processore trova il byte \$00 in un indirizzo pari (altezza della nota) esso rimarrà silenzioso per un certo intervallo, che viene di solito determinato dal contenuto dell'indirizzo dispari immediatamente successivo. Se invece il valore \$00 è in un indirizzo dispari, il motivo viene interrotto e subito ripetuto dall'inizio. Nell'esempio di Tabella 3, il Junior suona il Menuet du Bourgeois Gentilhomme di J. B. Lully, ma con un pò di pratica potrete anche suonare persino la "Campanella" di Liszt.

Tabella 1

Nota	Hz	Codice dell'altezza	Codice della durata			
Mi	1318.5	1B			84	42
Re diesis	1244.5	1D		F9	7C	3E
Re	1174.6	1E		EB	76	3B
Do diesis	1108.7	20		DE	6F	37
Do	1046.5	22		D1	68	34
Si	988	24		C6	63	31
La diesis	932.3	26		BA	5D	2F
La	880	29		B0	58	2C
Sol diesis	830.6	2B		A6	53	2A
Sol	784	2E		9D	4E	27
Fa diesis	740	30		94	4A	25
Fa	698.4	33		8C	46	23
Mi	659.2	36		84	42	21
Re diesis	622.2	39	F9	7C	3E	1F
Re	587.3	3D	EB	75	3B	1D
Do diesis	554.3	41	DE	6F	37	1C
Do	523.2	44	D1	69	34	1A
Si	494	48	C6	63	31	19
La diesis	466.1	4D	BA	5D	2F	17
La	440	51	B0	58	2C	16
Sol diesis	415.3	56	A6	53	2A	15
Sol	392	5B	9D	4E	27	14
Fa diesis	370	61	94	4A	25	12
Fa	349.2	66	8C	46	23	11
Mi	329.6	6C	84	42	21	10
Re diesis	311.1	73	7C	3E	1F	10
Re	293.6	79	75	3A	1D	0E
Do diesis	277.2	81	6F	37	1C	0E
Do	261.6	89	69	34	1A	0D
Si	247	91	63	31	19	0C
La diesis	233.1	99	5D	2F	17	0C
La	220.6	A2	58	2C	16	0B
Sol diesis	207.6	AC	53	2A	15	0B
Sol	196	B6	4E	27	14	0A
		00	E0	70	38	1C
			00			

Tabella 1. I codici per l'altezza e la durata delle varie note possono far suonare al Junior Computer il vostro motivo favorito.

JUNIOR

M

HEXDUMP: 200, 25D

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0200:	A9	7F	8D	81	1A	A9	08	8D	82	1A	A9	00	85	00	A9	02
0210:	85	02	A6	00	BD	01	03	85	01	F0	E5	A9	40	8D	80	1A
0220:	20	50	02	A6	00	BC	00	03	F0	08	A9	BF	8D	80	1A	20
0230:	50	02	C6	01	D0	E5	C6	02	D0	D8	E6	00	E6	00	A2	FF
0240:	CA	EA	EA	EA	D0	FA	4C	0E	02	00	00	00	00	00	00	00
0250:	A6	00	BC	00	03	A2	02	CA	D0	FD	88	D0	F8	60		

Tabella 2. Questo è il programma che impiega il 6532 ed il pilota del display per generare un segnale audio che potrà essere udito tramite un altoparlante. Non saranno necessarie modifiche al circuito già esistente.

JUNIOR

M

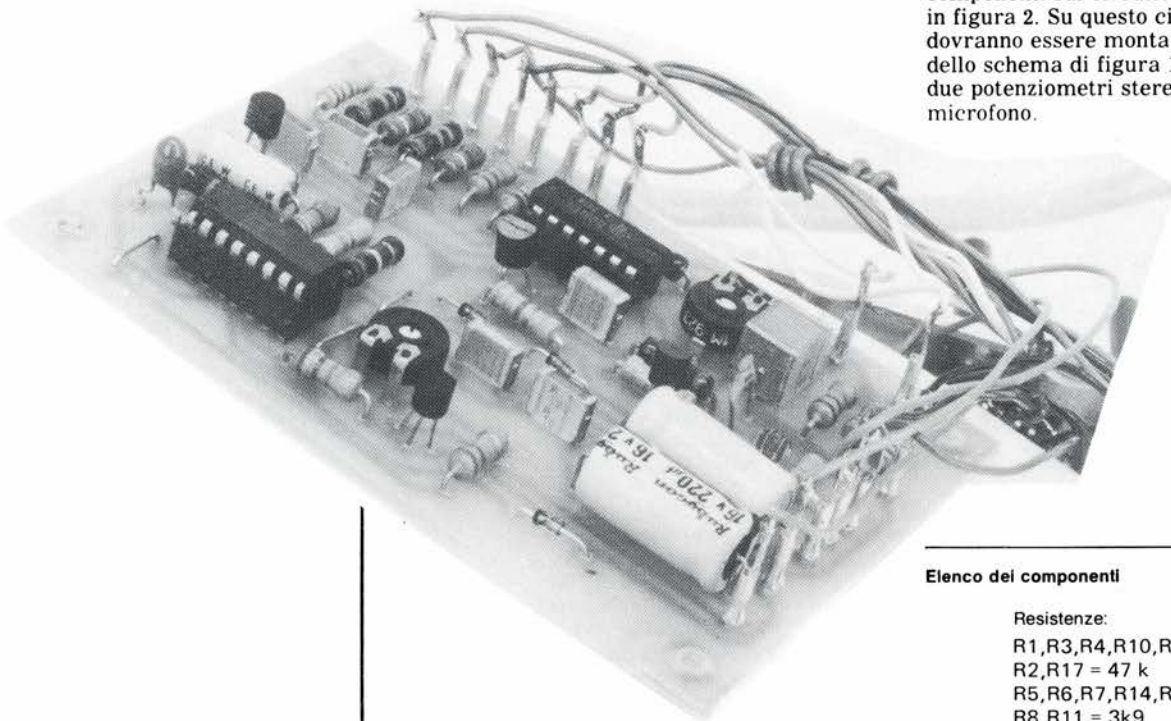
HEXDUMP: 300, 36B

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0300:	51	58	3D	EA	41	DE	3D	75	36	84	51	58	48	63	5B	9C
0310:	61	4A	5B	4E	6C	84	61	94	79	3A	51	58	3D	EA	41	DE
0320:	3D	75	36	84	51	58	48	63	5B	9C	61	4A	5B	4E	6C	84
0330:	61	94	79	3A	61	94	5B	4E	51	B0	51	58	48	63	48	63
0340:	56	53	51	B0	51	58	3D	EA	48	63	41	6F	41	6F	51	58
0350:	3D	75	3D	75	48	63	41	DE	3D	75	51	58	48	63	5B	9C
0360:	61	4A	5B	4E	6C	84	79	74	00	70	00	00				

Tabella 3. La sequenza qui riprodotta corrisponde alle note ed al ritmo del "Menuet du Bourgeois Gentilhomme di Lully. Gli indirizzi pari contengono le altezze delle note e quelli dispari la loro durata. Osservare che le durate di alcune minime non sono esattamente quelle elencate in tabella. Il byte \$00 in \$036B agisce come barra di ripetizione: essa indica che il pezzo deve essere ripetuto dall'inizio.

# interruttore VOX

**Il VOX (Voice Operated Switch) è un interruttore elettronico azionato dalla voce che permette di commutare in trasmissione un ricetrasmittitore senza dover azionare pulsanti, ma per il solo effetto della voce captata dal microfono.**



In linea di principio, il VOX è un interruttore elettronico azionato dalla voce, normalmente usato in collegamento con un ricetrasmittitore radio. Naturalmente, gli usi del VOX possono anche essere diversi, ma lo scopo principale è di permettere al radio operatore di tenere libere le mani quando trasmette, senza dover premere il pulsante. Non appena il microfono capta un'onda sonora, l'interruttore VOX commuta in "trasmissione" il ricetrasmittitore. Alla fine del messaggio, il VOX tornerà (dopo un breve ritardo) in "ricezione". Il ritardo è regolabile e serve a tener conto degli intervalli dovuti alla necessità di respirare ed alle normali pause nel pronunciare una frase. Il VOX tradizionale è un buon circuito, ma in pratica presenta alcuni inconvenienti: tra i suoni captati dal microfono potranno esserci i rumori prodotti da sedie che cigolano, porte che sbattono o magari lo schiocco provocato dall'apertura di una lattina di birra in vicinanza del microfono. Non è, naturalmente, desiderabile che il trasmettitore venga attivato da "stimoli" di questo genere.

L'interruttore VOX di Elektor evita questi inconvenienti in quanto contiene un filtro progettato per escludere tutte le frequenze non comprese nella banda vocale. Entro certi limiti, questo filtro può essere "adattato" ad una particolare voce poiché possono essere variate sia la larghezza di banda che la frequenza centrale (rispettivamente con P2 e P3). I due altri potenziometri servono a regolare la sensibilità d'ingresso (P1) e la durata del ritardo (P4). In pratica, il campo di regolazione di P1 dovrebbe essere piuttosto ampio, perché il guadagno del preamplificatore microfonico può arrivare a 100 X.

Il tempo di ritardo è invece questione di preferenze personali. Con i valori di P4, R20 e C7 riportati in figura 1, il tempo di ritardo sarà regolabile tra 0,5 e 2,5 secondi. Il campo di regolazione potrà essere variato modificando uno o tutti questi componenti.

Le piste di rame e la disposizione dei componenti sul circuito stampato sono illustrate in figura 2. Su questo circuito stampato dovranno essere montati tutti i componenti dello schema di figura 1, fatta eccezione per i due potenziometri stereo, il relè ed il microfono.

K

## Elenco dei componenti

### Resistenze:

R1,R3,R4,R10,R13,R16 = 10 k  
R2,R17 = 47 k  
R5,R6,R7,R14,R19 = 22 k  
R8,R11 = 3k9  
R9,R12 = 1k2  
R15 = 100 k  
R18 = 4k7  
R20 = 220 k  
R21,R22 = 6k8

### Condensatori:

C1 = 1  $\mu$  (MKM)  
C2,C3 = 22 n  
C4,C5,C10 = 100 n  
C6 = 2 $\mu$ 2/16 V  
C7 = 4 $\mu$ 7/16 V  
C8,C9 = 220  $\mu$ /16 V  
C11 = 100 p  
C12 = 27 n

### Semiconduttori:

T1,T2,T3 = TUN  
T4 = TUP  
D1,D2,D3 = DUS  
IC1 = TL 084  
IC2 = 4528

### Varie:

P1, P4 = trimmer da 1 M  
P2 = 1 M lineare  
P3 = 10 k logaritm.  
L1 = 5 spire filo  
rame smalt. 0,1...0,25  
su perla di ferrite



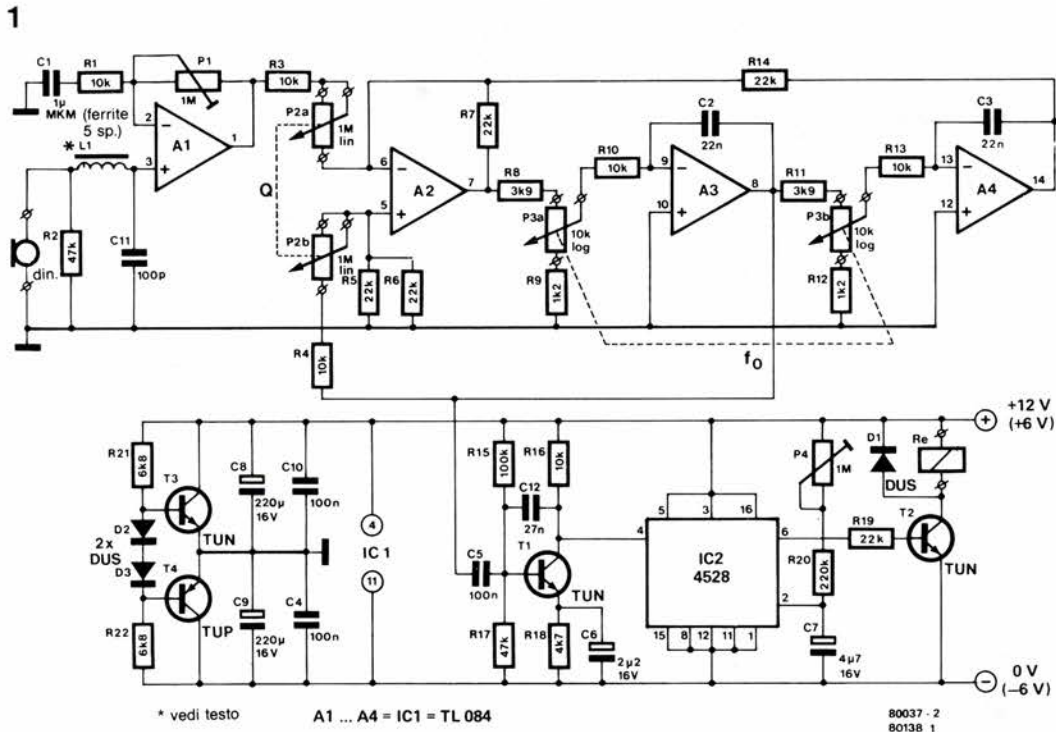


Figura 1. Schema elettrico dell'interruttore di controllo azionato dalla voce (VOX)

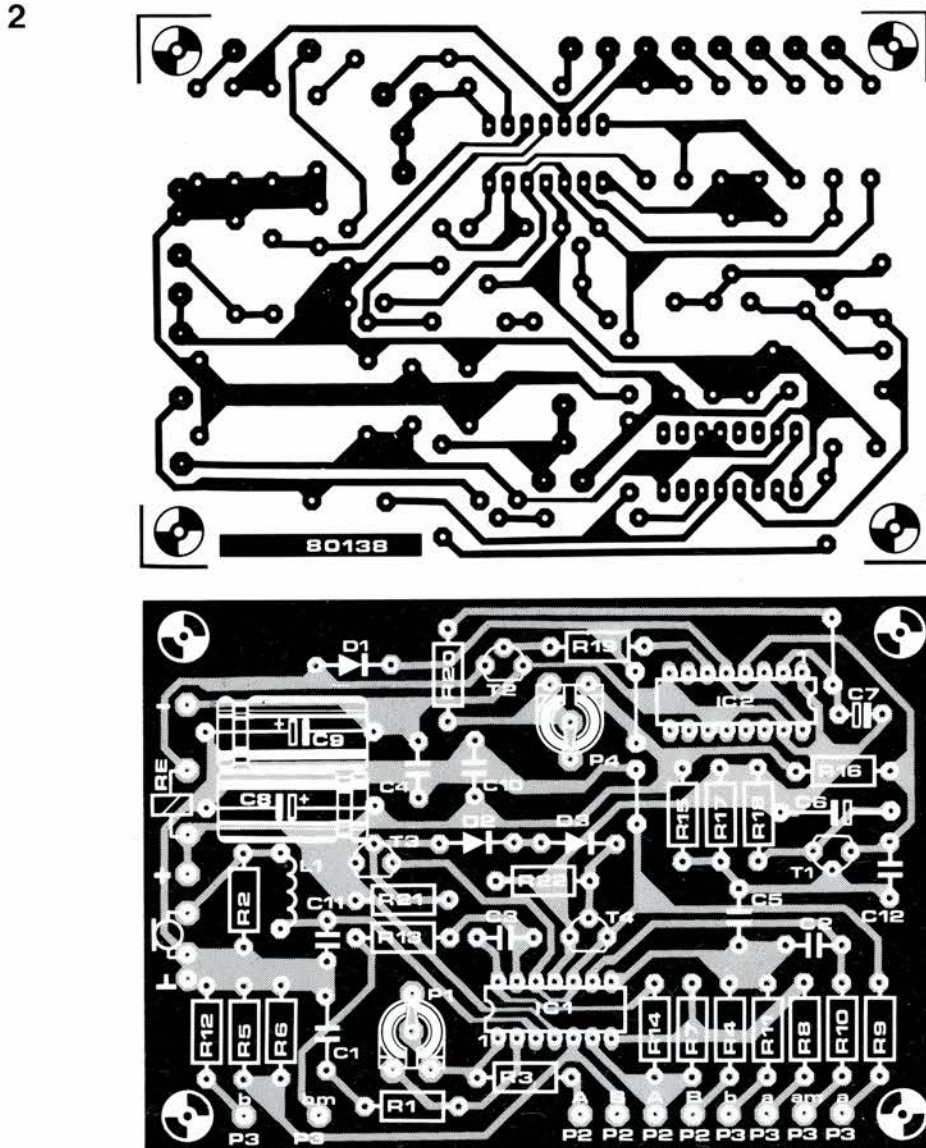


Figura 2. Piste di rame e disposizione dei componenti sul circuito stampato del VOX.

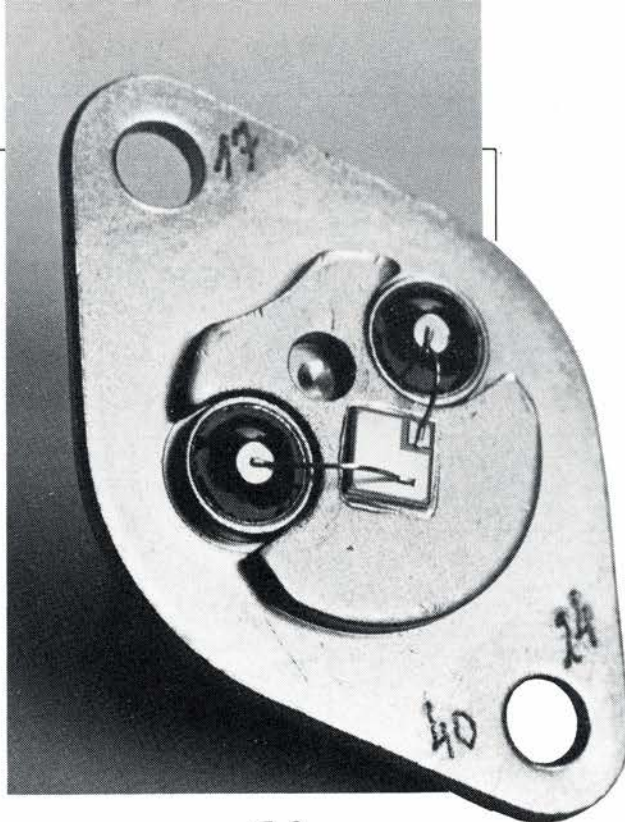
Tutti i costruttori dilettanti sono alla costante ricerca di un semplice metodo che permetta di controllare se i componenti elettronici da loro posseduti siano adatti ad un particolare circuito. Ciò è particolarmente valido per i transistori di tipo più costoso, quali i transistori di potenza ad effetto di campo ad ossido metallico o, più semplicemente, MOSFET di potenza; questi componenti sono usati, per esempio, nell'amplificatore "Crescendo" presentato su Elektor del mese di Aprile 1983. Per quanto il controllo elettrico totale di questi componenti richieda un insieme di apparecchiature complesso e costoso, è perfettamente possibile effettuare un sommario controllo anche con il solo ausilio di un tester. Le prove descritte in questo articolo sono relative ad un dispositivo a canale "n" ma, invertendo le polarità dei fili di prova indicate nel testo, sarà anche possibile controllare i MOSFET a canale "p".

### Da gate a source

Mediante un multimetro predisposto alla massima portata resistiva ( $\times 10 \text{ M}\Omega$  o  $\times 100 \text{ M}\Omega$ ), controllare che la resistenza tra gate e source sia infinita. Scambiare tra loro i puntali e provare ancora.

### Da drain a source (vedi figura 1)

- Predisporre il multimetro alla minima portata resistiva.
- Collegare il puntale rosso, proveniente dal terminale "+", al source ed il puntale nero, proveniente dal terminale "-", al gate: quest'ultimo sarà così polarizzato in senso diretto.
- Staccare il puntale nero dal gate e portarlo a contatto con il drain. Il multimetro dovrà ora segnare  $0 \Omega$  (vedi figura 1a).
- Collegare ora il puntale nero al source ed il puntale rosso al gate: quest'ultimo sarà così polarizzato inversamente.
- Collegare il puntale negativo al drain e quello positivo al source (vedi figura 1b). L'indice dello strumento non dovrà muoversi a causa del diodo equivalente che si trova tra drain e source. Se ora il puntale positivo

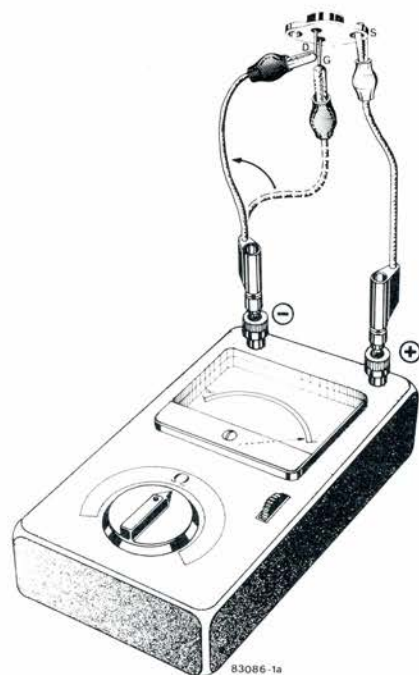


# semplice controllo dei MOSFET

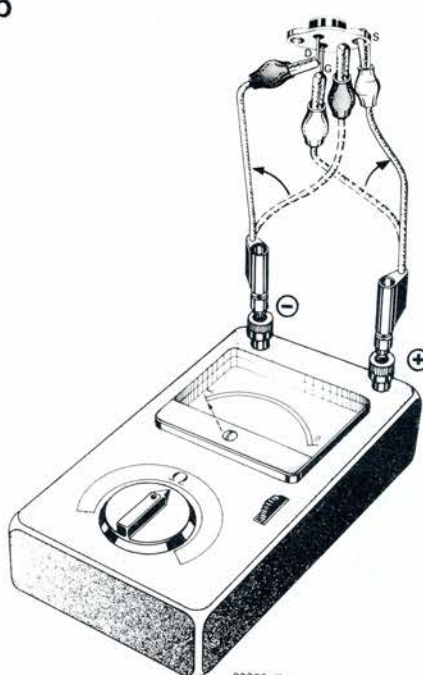
viene collegato al drain ed il negativo al source, l'indice dello strumento dovrà muoversi.

- Se i suddetti controlli sono soddisfacenti, il componente è perfettamente adatto all'impiego. Come hanno dimostrato diversi mesi di sperimentazione con (per esempio) i MOSFET 2SK135 e 2SJ50, questi componenti sono molto affidabili e perciò un risultato negativo delle suddette prove è molto improbabile.

1a



b



83086-1a

83086-1b

## Le pagine dei circuiti stampati

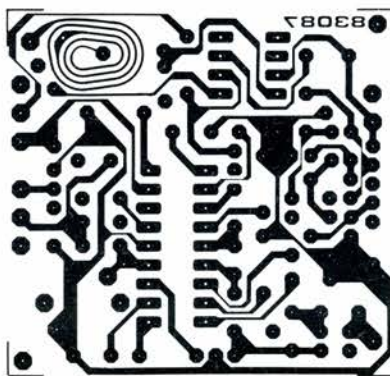
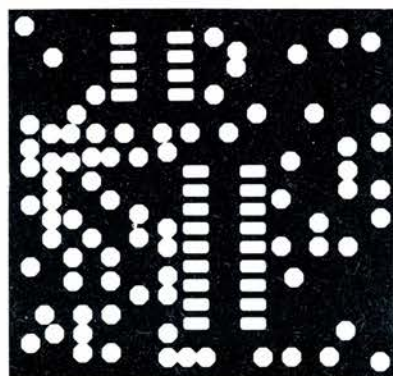
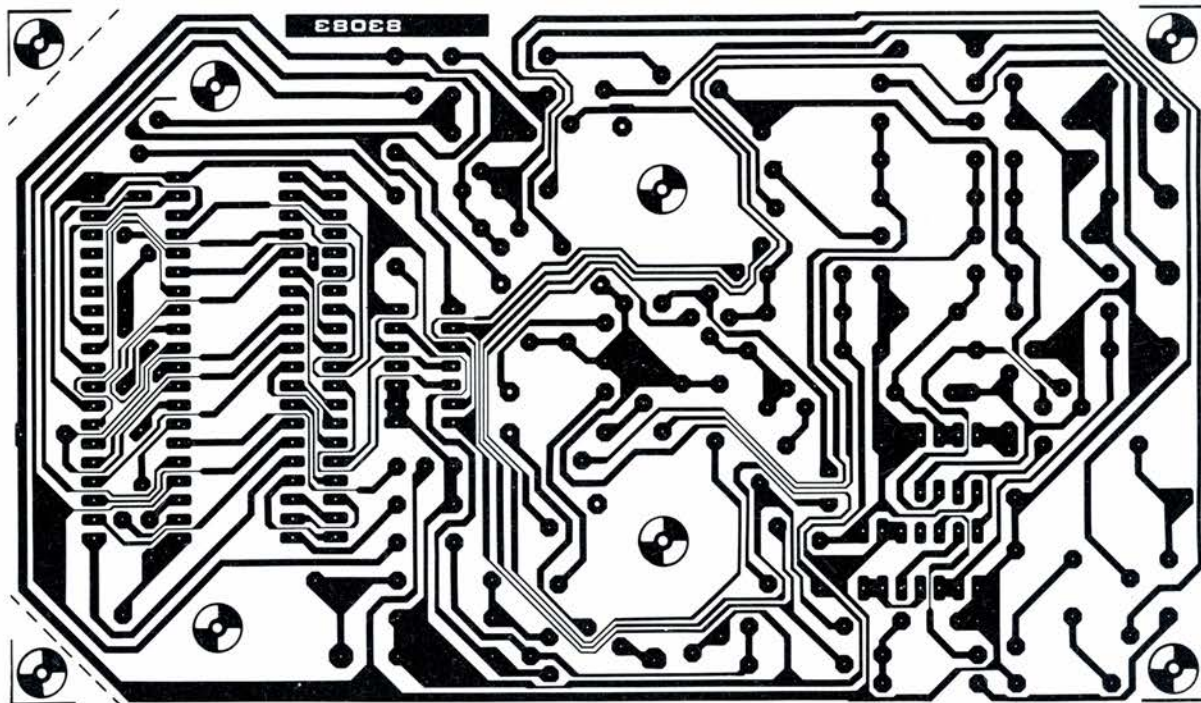
- Considerando l'entusiastica accoglienza da parte dei nostri lettori, abbiamo deciso di intraprendere la pubblicazione sperimentale di una serie di pagine speciali dedicate ai circuiti stampati per la realizzazione pratica dei nostri schemi. Questa "rubrica" verrà di tanto in tanto aggiornata, in modo da tener conto degli interessi dei lettori. Queste pagine contengono le immagini speculari della serigrafia delle piste di rame dei circuiti stampati (fatta eccezione per quelli a doppia faccia incisa, in quanto la loro autocostruzione è una faccenda molto complessa), che si riferiscono ai progetti presentati in questo numero della nostra Rivista. Queste figure vi permetteranno di fotografare e di incidere i vostri circuiti stampati.
- Per fare ciò, saranno necessari: una bomboletta di un liquido atto a rendere la carta semitrasparente ("ISODraft" o simili, che potrete acquistare presso un negozio di articoli da disegno), una lampada a raggi ultravioletti, soluzione di soda caustica per sviluppo, percloruro di ferro, lastre ramate

fotosensibilizzate positive per circuiti stampati; lo strato sensibile può essere anche applicato in casa mediante una bomboletta spray (lacca Kontakt Chemie mod. Positiv 20, fornitore G.B.C. Italiana) su una normale lastra ramata per circuiti stampati.

- Inumidire l'intera superficie fotosensibilizzata del circuito stampato (lato rame) con lo spray trasparente.
- Appoggiare la serigrafia che interessa, ritagliata da una di queste pagine, sul lato inumidito del circuito stampato. Eliminare tutte le bolle d'aria premendo con cura sulla superficie un tampone di carta morbida per pulizie.
- Il tutto potrà ora essere esposto alla luce ultravioletta. Usare una lastra di vetro per tenere a posto gli elementi solo in caso di lunghe esposizioni, in quanto, nella maggior parte dei casi, lo spray garantisce l'adesione della carta alla scheda. Ricordare che le normali lastre di vetro (ma non il cristallo od il plexiglas) assorbono una parte della luce ultravioletta, cosicché il tempo di esposizione dovrà essere

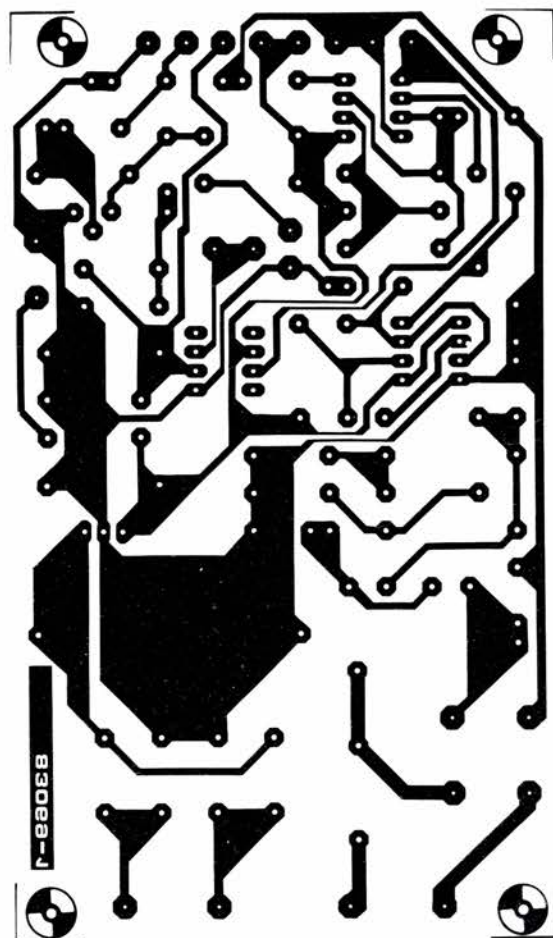
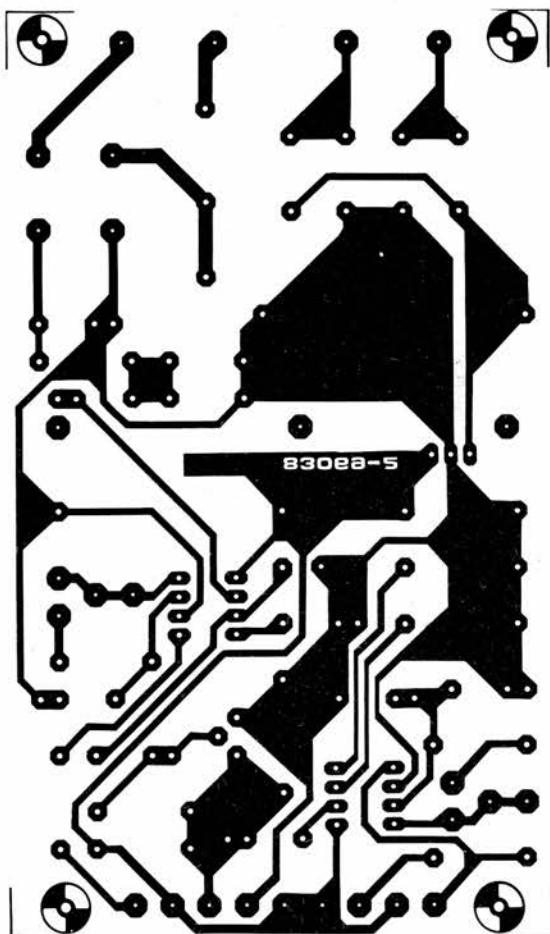
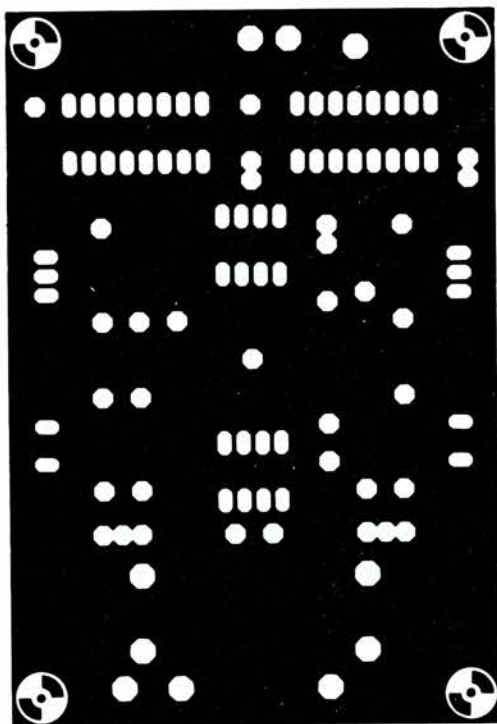
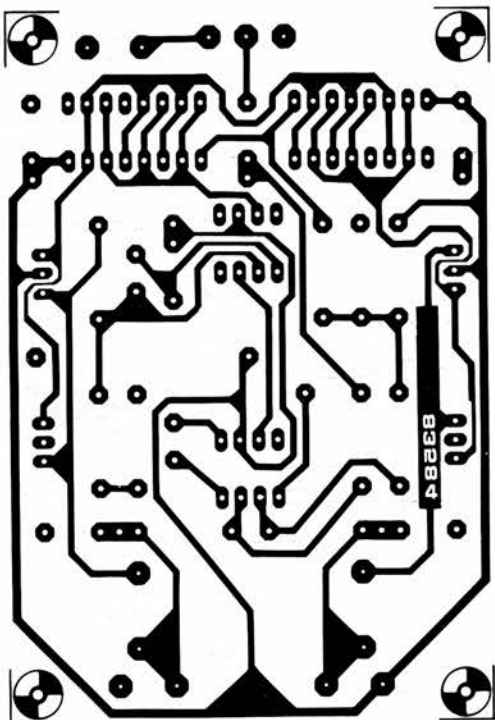
leggermente aumentato.

- Il tempo di esposizione dipende dal tipo di lampada ultravioletta usato, dalla distanza della medesima dalla superficie del circuito stampato e dalla natura dello strato fotosensibile. Se usate una lampada U.V. da 300 W ad una distanza di circa 40 cm dalla scheda ed una lastra protettiva di plexiglas, sarà di norma sufficiente un tempo di esposizione di 4...8 minuti.
- Dopo l'esposizione, staccare la maschera con il disegno delle piste (che potrà essere nuovamente usata) e lavare a fondo la scheda sotto acqua corrente.
- Dopo aver sviluppato lo strato fotosensibile immergendolo nella soluzione di soda (circa 9 grammi di soda caustica per ogni litro d'acqua), la scheda potrà essere incisa in una soluzione di percloruro ferrico (500 grammi di Fe3Cl2 in un litro d'acqua). Lavare infine a fondo il circuito stampato (e le mani!) in acqua corrente.
- Eliminare la pellicola fotosensibile dalle piste di rame, mediante paglietta d'acciaio e praticare i necessari fori.





Le pagine dei circuiti stampati





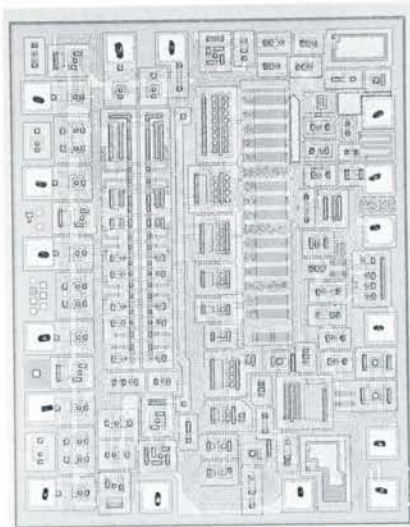
# mercato

## Convertitore D/A ad 8 bit

Il DAC 08 è un convertitore moltiplicatore veloce digitale/analogico capace di assestarsi entro 1/2 LSB in 85 ns.

Le caratteristiche principali di questo DAC della Thomson-EFCIS sono: settling time di 85 ns, corrente a fondo scala prerogolata a  $\pm 1$  LSB, non linearità nella gamma di temperatura di  $\pm 0,1\%$ , uscite di corrente differenziali, uscite di tensione da  $-10$  a  $+18$  V, elevata capacità di moltiplicazione, ingressi compatibili con logiche TTL, DTL, CMOS, PMOS, ECL, HTL, bassa corrente di deriva a fondo scala, tensione di alimentazione variabile da  $\pm 4,5$  V a  $\pm 18$  V, basso consumo, resistori a film sottile.

Il DAC 08 della Thomson-EFCIS è compatibile con qualsiasi DAC 08.



Il DAC 08 è disponibile in varie versioni, con una non-linearità di  $\pm 0,1\%$  ( $\pm 1/4$  LSB) nel range di temperatura di funzionamento. Tutte le versioni garantiscono la monotonicità su 8 bit.

*THOMSON-CSF Componenti*  
Via M. Gioia, 72  
Milano

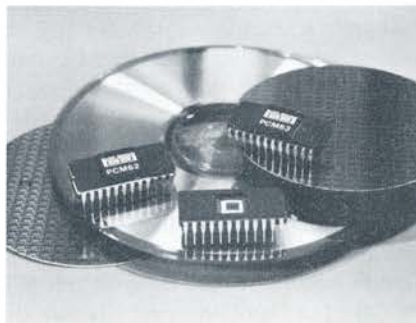
## DAC monolitici a 16 bit

Ideati per applicazioni audio-digitali, i DAC PCM 52JG-V e PCM 53JG-V della Burr-Brown sono dispositivi completi e non richiedono componenti aggiuntivi esterni.

Nel chip monolitico sono compresi: uno zener per avere un riferimento di tensione stabile, a basso rumore; degli switches di

corrente ad alta velocità e rapido assestamento, una rete resistiva calibrata mediante laser; un amplificatore di uscita ad alta velocità e basso rumore.

Il PCM 52/53 offre una risoluzione di 16 bit e, tipicamente, una monotonicità di 16 bit. La distorsione armonica totale (THD) è 0,002% (ingresso FS, 16 bit); 0,02% THD ( $-20$  dB, 16 bit). L'errore di linearità differenziale è 0,001% FSR nel punto critico di zero bipolare. La dinamica è di 96 dB e il settling time è 5  $\mu$ s, sufficientemente veloce per processare segnali ad alta frequenza. Il PCM 52JG-V ha una dinamica di 10 V per ottenere  $\pm 5$  V; il PCM 53J-V invece ha 20 V di FS per ottenere  $\pm 10$  V.



La temperatura di funzionamento va da 0 a 70 °C.

Questi convertitori ad alta velocità sono facilmente compatibili con sistemi utilizzando elevate frequenze di campionamento o utilizzando filtri digitali.

*BURR-BROWN International*  
Via Zante, 14  
Milano

# mercato

## Relè di potenza in miniatura

La National Matsushita presenta i relè "JD", che grazie alle loro dimensioni miniaturizzate ed alla elevata potenza commutabile, sono particolarmente adatti per essere impiegati su condizionatori d'aria, forni a microonde, TV, impianti stereo, riscaldatori, stereo per auto, macchine per copisteria, distributori automatici.



# mercato

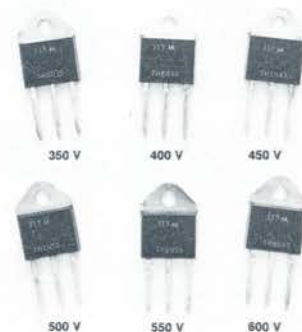
Le principali caratteristiche dei "JD" sono: dimensioni di 26 x 16 x 16 mm, contatti 2 x U, capacità di commutazione di 1250 VA - 5 A 250 Vca, resistenza alla tensione momentanea di 10.000 V tra bobina e contatti, tensione di breakdown tra contatti e bobina di 4000 Vrms, zoccolatura DIP con distanza tra i terminali di 2,4 mm.

*ELCONTROL*  
Blocco 7, n. 93  
Centergross (BO)

## MOSFET in package TO-218

La Motorola ha annunciato il primo di una serie di MOSFET di potenza realizzata con il processo N-channel, TMOS, da 350-600 V, disponibile ora in package TO-218AC.

Il TO-218 offre maggiori capacità di potenza e una spaziatura dei terminali maggiore rispetto al package TO-220, ed è più conveniente nella fase di montaggio rispetto al precedente TO-3.



Tutti i dispositivi della nuova serie (MTH8N35 / 8N40 / 7N45 / 7N50 / 6N55 / 6N60) sono caratterizzati da una potenza di 150 W e da un'alta velocità di commutazione, che li rende particolarmente adatti per applicazioni quali i regolatori switching e i convertitori ad alta frequenza.

*MOTOROLA*  
V.le Milanofiori, A1C  
Assago (MI)

# mercato

# mercato

# mercato

## Psofometro ad elevata sensibilità

Lo psofometro VP-9680 A disponibile dalla National Matsushita è equipaggiato con 3 tipi di filtri di pesatura conformi alle norme CCIR468-2, CCITT P53 e IEC (179 A).

Il VP-9680 A può essere usato come voltmetro elettronico con sensibilità di  $10 \mu\text{V}$  nel campo da 10 Hz a 500 KHz.

Il metodo di campionatura è selezionabile tra AVE (valore medio), RMS (valore efficace) e Q-PEAK (Quasi-peak) specificato nelle norme DIN 45405-1978/CCIT.



L'ingresso può essere bilanciato (da  $600 \Omega$  a  $100 \text{ k}\Omega$ ) e sbilanciato; lo strumento è completo di controllo a distanza e di uscita della misura AC e DC e può quindi essere impiegato come amplificatore.

**BARLETTA APPARECCHI SCIENTIFICI**

Via Fiori Oscuri, 11  
Milano

## Oscillatori piezoelettrici compensati in temperatura

Il TCX0-30 è il più recente oscillatore piezoelettrico prodotto dalla Dale Electronics.

Racchiuso in un contenitore metallico a tenute ermetica, esso è regolabile con un trimmer multigiro fino ad una accuratezza di  $\pm 0,1 \text{ PPM}$  (a  $25^\circ\text{C}$ ).

La sua stabilità in funzione della temperatura è  $\pm 3 \text{ PPM}$  nella gamma di temperatura da  $-40$  a  $+85^\circ\text{C}$ .

Il TCX0-30 è disponibile nella gamma di frequenza da 3 a 15 MHz con frequenza di 4, 5 e 10 MHz.

L'oscillatore è progettato per carichi di 10 TTL.

Il suo contenitore a chiusura ermetica è  $2'' \times 2'' \times$  altezza  $0,53''$ .

Il prezzo tipico del TCX0-30 (10 MHz) per quantità di 25 pezzi è di  $\$ 75,05$  cadauno.

**SISRAM**

P.le Lavater, 5  
Milano

## Display fluorescente da 40 caratteri

L'Industrial Electronic Engineers (IEE) ha annunciato un display fluorescente a vuoto ad alta luminosità con una riga di 40 caratteri.

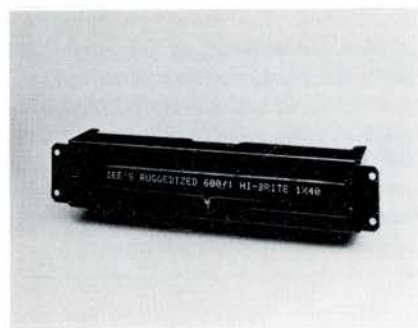
Il modello 3600-19-040 usa un catodo modificato ed uno schema di comando speciale per produrre un'uscita 3 o 4 volte più luminosa di quella dei VF display convenzionali.

Questa luminosità ( $600 \text{ fL}$  tipica) rende il modulo ben leggibile anche alla luce del sole con una filtrazione adatta, e, grazie al controllo della luminosità mediante software, può funzionare in ambienti con condizioni di luce molto variabile.

Il display è dotato di caratteri alti  $5,05 \text{ mm}$  che utilizzano una matrice di punti  $5 \times 7$ , consentendo così la rappresentazione di tutto il set dei 96 caratteri ASCII, che è formato da lettere maiuscole e minuscole, numeri e simboli.

Il colore del display è a spettro largo, con un picco nel blu-verde, e può essere facilmente filtrato per ottenere un'ampia gamma di colori.

Un controller incorporato basato su un microprocessore svolge tutti i compiti di scansione, rinfresco e I/O dei dati, e consente una facile interfaccia con una data bus ad 8 bit.



Inoltre un alimentatore switching incorporato fornisce tutte le tensioni necessarie al display partendo da una alimentazione esterna a 5 V.

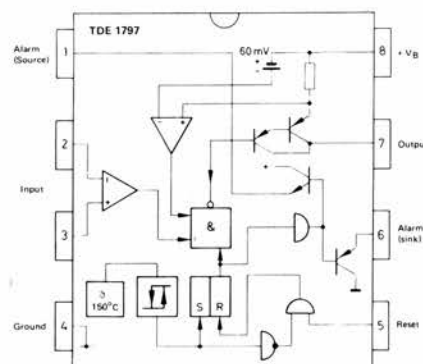
**EXHIBO ITALIANA**

Via F. Frisi, 22  
Monza (MI)

## Driver per lampade e relè

Il TDE 1797 della Thomson-EFCIS è un amplificatore monolitico progettato per applicazioni con tensioni e corrente elevate, e in modo particolare per pilotare lampade, relè, motori passa-passo.

Il dispositivo è protetto contro tutti i tipi di sovraccarico, e corto circuiti in uscita sia con la VCC che con la massa. È inoltre incorporata la protezione di shut-down termico.



Il TDE 1797 funziona con un'alimentazione di  $\pm 15 \text{ V}$  o con una tensione mono da  $+6$  a  $+35 \text{ V}$ .

Il driver viene fornito in package DIL plastico ad 8 pin.

**THMOSON-CSF Componenti**

Via M. Gioia, 72  
Milano

## Radio AM/FM ad alte prestazioni

Il TDA 2220 prodotto dalla SGS è un circuito integrato radio AM/FM da impiegare in una ampia gamma di autoradio, radio portatili e apparecchi radio domestici, in grado di funzionare con un'alimentazione che va da 3 a 16 V.

Una speciale caratteristica di questo dispositivo è che può essere usato con un rivelatore in quadratura interno o un rivelatore di rapporto esterno.

Il CI TDA 2220 a basso costo viene fornito in package dual-in-line plastico a 20 pin.

**SGS ATEs Componenti Elettronici**

Via C. Olivetti, 2  
Agrate Br. (MI)

# mercato



# mercato

## IC regolatori di tensione

Progettati particolarmente per proteggere gli stadi di uscita di alimentatori switching e di controller di motori, i regolatori di tensione LAS3820 e LAS3840 prodotti dalla Lambda Netzgerate sono caratterizzati da uno stadio push-pull con limitatore di corrente passivo e da una funzione di blocco per le cadute di tensione. Incapsulato in un package DIL ceramico a 16 pin, il modello 3820 può funzionare nel range di temperatura da  $-55$  a  $+125$  °C e il modello 3840 a  $0$  a  $70$  °C.

**LAMBDA NETZGERATE**  
Postf 1367  
7590 Achern 1 (Germania)

## Controller per LCD

La Siemens ha realizzato un controller, in tecnica CMOS ed a basso consumo d'energia, adatto per display a cristalli liquidi a 7 segmenti fino a 20 cifre.

Il PSB 7510 (SM 851) consente il multiplex a divisione di tempo in 4 passi, ed è studiato in particolare per i microcomputer perchè occupa pochissimo spazio grazie al formato micropack; infatti è alto appena 0,8 mm.

Il PSB 7510 (SM 851) include una RAM per dati ed indirizzi da introdurre in codice binario; un generatore di caratteristiche che converte le informazioni RAM a seconda del passo multiplex; un registro di shift ed una memoria di transito che pilota i driver di uscita. I divisori di tensione integrati generano, da una tensione esterna, le tensioni necessarie per gli LCD mentre un oscillatore integrato genera tutti gli impulsi necessari.

La tensione di esercizio va da 2,5 a 6 V. Il chip a 64 terminali del controller, prodotto in tecnica a gate di silicio, offre le funzioni "Cursor" e "Blinken".

Il PSB 7510 (SM 851) è stato studiato per il telefono a microcomputer, ma può trovare impiego anche in apparecchi di misura, controllo e regolazione.

**SIEMENS ELETTRA**  
Via F. Filzi, 25/A  
Milano

# mercato

## Contachilometri polivalente per bicicletta

La Cycles Peugeot ha scelto la Kandy Enterprise per produrre un contachilometri computerizzato polivalente ideato appositamente per le biciclette. L'articolo può essere programmato dall'utente per ruote di varie dimensioni.

Oltre a indicare l'ora, l'articolo, che incorpora un microprocessore, funge anche da tachimetro, contachilometri e cronometro a scatto.



Premendo il bottone "scan", calcola la velocità massima, la distanza del giro e il tempo impiegato nel percorso: tutti questi dati appaiono in sequenza sul visore a cristalli liquidi. Premendo uno speciale bottone, il ciclista può ottenere i singoli dati che gli interessano. La distanza è indicata sia in chilometri che in miglia.

**HONG KONG TRADE DEVELOPMENT COUNCIL**  
Piazzetta Pattari, 2  
Milano

## Calibratore a microprocessore

La Datron presenta uno strumento controllato a microprocessore per la taratura e la calibrazione.

Il modello 4000 può essere impiegato come sorgente di tensione continua, corrente continua e resistenza e presenta una stabilità mediamente superiore di 5 volte a qualsiasi multimetro a 6 1/2 e 7 1/2 cifre. Il riferimento in tensione è costituito dall'accoppiamento di 8 zener termostatati la cui caratteristiche (rumore, stabilità a lungo periodo, deriva) vengono preselezionate mediante calcolatore in modo da garantire statisticamente un coefficiente di temperatura di 0,05 ppm/°C ed una stabilità maggiore di 3 ppm/anno.

Il divisore di tensione classico Kelvin Varley è stato completamente sostituito da un sistema elettronico a divisione di tempo che assicura una risoluzione di 0,05 ppm ed una caratteristica lineare monotona.

Le funzioni di calibrazione interna dello strumento sono completamente garantite dal microprocessore.

L'uscita è bipolare.

Un display separato dà il valore di incertezza della lettura in ppm riferita a 24 ore, 90 giorni e un anno.

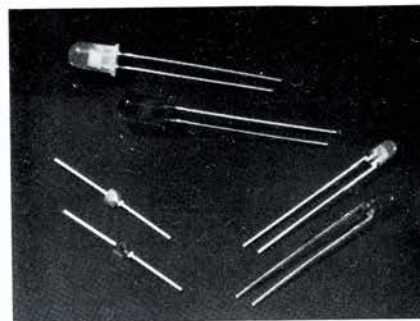
Il modello 4000 è completamente programmabile tramite interfaccia GPIB IEEE 488.

**TELAV INTERNATIONAL**  
Via L. Da Vinci, 43  
Trezzano S/N (MI)

## LED a bassa corrente

La Hewlett-Packard ha introdotto LED a basso consumo e ad alta efficienza compatibili con le logiche CMOS/MOS e TTL. Questi LED sono disponibili nei contenitori T1-3/4, T-1 e subminiatura, nei colori rosso e giallo. Poichè i LED funzionano a bassa corrente, 2mA, essi sono adatti a strumenti portatili con alimentazione a batterie.

Questi LED a bassa corrente permettono una più lunga durata delle batterie, pur con una intensità luminosa tipica di 2 mcd. Sia il rosso che il giallo hanno una bassa tensione diretta ( $V_f$ ). Dato che i LED rossi hanno una  $V_f$  massima di 2,2 V, si possono pilotare due LED in serie con una alimentazione di 5 V.



Oltre alle applicazioni portatili, altri usi comprendono indicatori per telecomunicazioni, circuiti in continua a bassa potenza e indicatori da tastiera.

A correnti moderate, come 5 mA, questi LED hanno una luminosità da due a cinque volte maggiore di un equivalente rosso standard a 10 mA.

**HEWLETT - PACKARD**  
Via G. Di Vittorio, 9  
Cernusco S/N (MI)

# È vero: piccolo è bello!

## Alla scoperta dello ZX SPECTRUM

a cura di **Rita Bonelli**

ZX Spectrum è l'ultimo nato della famiglia Sinclair. È un calcolatore a colori di piccole dimensioni, ma di grandissime possibilità. Imparare a usarlo bene può essere fonte di molte piacevoli scoperte. Questo libro vi aiuta a raggiungere lo scopo. In 35 brevi e facilissimi capitoli non solo imparerete tutto sulla programmazione in BASIC, ma arriverete anche a usare efficientemente il registratore e a sfruttare al meglio le stampe. Soprattutto capirete la differenza tra il vostro Spectrum e gli altri computer.

320 pagine. Lire 22.000 Codice 337 B



Per ordinare il volume utilizzare l'apposito tagliando inserito in fondo alla rivista

### CEDOLA DI COMMISSIONE LIBRERIA

Da inviare a Gruppo Editoriale Jackson - Via Rosellini, 12 - 20124 Milano

Nome Cognome

Indirizzo

Cap.  Città  Provincia

Partita I.V.A. (indispensabile per le aziende)

Si richiede l'emissione della fattura

Inviatemi i seguenti libri:

Codice Libro	Quantità	Codice Libro	Quantità	Codice Libro	Quantità	Codice Libro	Quantità

Pagherò al postino il prezzo indicato + L. 2.000 per contributo fisso spese di spedizione:

- Allego assegno n° ..... di L. ....
- Non abbonato  Abbonato sconto 20%  Elettronica  Elettronica Oggi  Automazione Oggi  Elektor
- Informatica Oggi  Computerworld  Bit  Personal Software  Strumenti Musicali  Videogiochi

Data ..... Firma .....

### CEDOLA DI COMMISSIONE LIBRERIA

Da inviare a Gruppo Editoriale Jackson - Via Rosellini, 12 - 20124 Milano

Nome Cognome

Indirizzo

Cap.  Città  Provincia

Partita I.V.A. (indispensabile per le aziende)

Si richiede l'emissione della fattura

Inviatemi i seguenti libri:

Codice Libro	Quantità	Codice Libro	Quantità	Codice Libro	Quantità	Codice Libro	Quantità

Pagherò al postino il prezzo indicato + L. 2.000 per contributo fisso spese di spedizione:

- Allego assegno n° ..... di L. ....
- Non abbonato  Abbonato sconto 20%  Elettronica  Elettronica Oggi  Automazione Oggi  Elektor
- Informatica Oggi  Computerworld  Bit  Personal Software  Strumenti Musicali  Videogiochi

Data ..... Firma .....

# OLTRE L'ORIZZONTE CON LO SPECTRUM

## 77 PROGRAMMI PER SPECTRUM

GRAFICA - BUSINESS GRAFICA - UTILITY - ANIMAZIONI - MUSICA - GIOCHI



GRUPPO  
EDITORIALE  
JACKSON

di Gaetano Marano

### 77 PROGRAMMI PER SPECTRUM

150 Pagine. 30 illustrazioni a colori  
Cod. 555 A  
L. 16000



GRUPPO  
EDITORIALE  
JACKSON

### E PER LO ZX81...

66 PROGRAMMI PER ZX81  
E ZX80 CON NUOVA ROM  
+ HARDWARE

144 Pagine  
Cod. 520 D  
L. 12000



# MILANO 22-26 MAGGIO 1984

## PERCHÈ UNA NUOVA DATA?

Per una ragione più che valida, VIDEO GAMES USA entra a far parte di BIT USA, la prestigiosa mostra di home e personal computer americani. E l'edizione '84, arricchita dalla presenza dei videogiochi, sarà più interessante che mai!

NON DIMENTICATE DUNQUE di visitare la sezione Videogiochi di BIT USA 84, dal 22 al 26 maggio, presso il Centro Commerciale Americano.



**CENTRO COMMERCIALE  
AMERICANO**

Via Gattamelata 5, 20149 Milano  
Tel. (02) 46.96.451 Telex 330208 USIMC-I

La mostra è realizzata in collaborazione con le riviste del **Gruppo Editoriale Jackson**.